



ViMP Light + Ultimate 4.0

Administrationshandbuch

Autor:
ViMP GmbH

Inhaltsverzeichnis

- ViMP Administrationsoberfläche 6
 - Vorbemerkung..... 6
 - Standardbenutzer 6
 - Zugang zur Administrationsoberfläche 6
 - Filteroptionen..... 8
 - Änderung der Standardpasswörter 9
 - Konfigurations-Presets 10
- Module 11
 - Dashboard 11
 - Medien 12
 - Medien-Übersicht..... 12
 - Endgültiges Löschen von Medien 13
 - Medien-Information 13
 - Medium bearbeiten 14
 - Medienformate 17
 - Benutzer 19
 - Benutzer-Übersicht 19
 - Endgültiges Löschen von Benutzern..... 20
 - Benutzer-Information..... 21
 - Benutzer bearbeiten..... 21
 - Channels 23
 - Channel-Übersicht..... 23
 - Channel-Information 24
 - Channel bearbeiten 24
 - Channel Benutzer verwalten 26
 - Blogs 27
 - Blog-Übersicht 27
 - Blog-Information 28
 - Blog bearbeiten 28
 - Forum 30
 - Forum-Übersicht 30
 - Forum-Information..... 31
 - Forum bearbeiten..... 31

Thread-Übersicht.....	32
Slideshow (Startseiten-Slider)	33
Slideshow-Übersicht.....	33
Slide erstellen	33
Slide erstellen/bearbeiten.....	34
Seiten.....	35
Seiten-Übersicht	35
Seiten-Information	36
Seite hinzufügen/bearbeiten.....	36
Seite im Template verlinken.....	37
Kategorien	38
Kategorien-Übersicht	38
Kategorie-Information.....	39
Kategorie bearbeiten.....	39
Newsletter	41
Newsletter-Übersicht	41
Newsletter-Information	42
Newsletter erstellen/bearbeiten.....	42
Newsletter-Ausgaben-Übersicht	42
Newsletter Ausgabe-Information.....	43
Newsletter-Ausgabe erstellen/bearbeiten.....	44
Newsletter Abonnenten-Übersicht	45
Video on Demand	46
Transaktionsübersicht	46
Abonnement-Übersicht.....	47
Bestellte Abonnements Übersicht (Abo-Liste)	48
Benutzer	49
Medien	50
Channels	50
Livestreams.....	51
Livestreams.....	52
Livestream-Übersicht	52
Livestream-Information.....	53
Livestream bearbeiten	53
Livestream Benutzer verwalten	55

Medienimport	56
Beschreibung der XML-Knoten.....	59
Statistiken.....	63
Übersetzungen	64
Mailvorlagen.....	65
Mailvorlage bearbeiten	65
Profilfeld- und Medienfelder-Konfiguration	66
Profilfeld hinzufügen/bearbeiten.....	66
Profilfeld-Einstellungen	68
Menüs.....	69
Menükonfiguration	69
Menüpunkt hinzufügen/bearbeiten.....	69
Menükonfiguration Untermenüpunkte	71
Rechteverwaltung	72
Rollen-Übersicht.....	72
Rolle hinzufügen/bearbeiten.....	73
API	74
API-Keys.....	74
API-Key hinzufügen/bearbeiten	74
ViMP Konfiguration	76
Basis-Einstellungen.....	77
Portal-Einstellungen	77
Templates-Einstellungen	78
WebTV-Einstellungen	79
Medien-Einstellungen	80
Benutzer-Einstellungen	82
Blogs	84
Seiten-Einstellungen.....	85
Slider-Einstellungen.....	86
Komponenten-Einstellungen.....	86
Paging-Einstellungen	87
Neuigkeiten-Einstellungen	91
Alben-Einstellungen	91
Flash Player-Einstellungen.....	92
Flash Player Embed-Einstellungen	93

Flash Player Livestream-Einstellungen	94
Flash-Player WebTV Player-Einstellungen.....	94
HTML5 Player-Einstellungen	95
HTML5-Player Untertitel-Einstellungen	96
HTML5-Player Livestream-Einstellungen	97
Streaming-Einstellungen	97
Livestream-Einstellungen	97
VAST-Einstellungen.....	99
Werbe-Einstellungen.....	100
Transcoder-Einstellungen.....	102
OpenSource Transcoding-Einstellungen	102
Transcoding Service-Einstellungen.....	104
Hochladen-Einstellungen	104
Vimeo-Import-Einstellungen	104
Youtube-Import-Einstellungen	104
YouTube-Export-Einstellungen.....	104
E-Mail-Einstellungen.....	105
Newsletter-Einstellungen	106
Facebook Connect-Einstellungen	106
Facebook Comments-Einstellungen	107
Google Maps-Einstellungen	107
Google Analytics-Einstellungen	107
Matomo (ehemals Piwik) Analytics-Einstellungen	108
Tag-Cloud-Einstellungen.....	108
Captcha-Einstellungen.....	108
captchaGD-Einstellungen	108
reCaptcha-Einstellungen	109
API-Einstellungen	109
Medienimport-Einstellungen	109
Zahlungen-Einstellungen	111
Zahlungen PayPal-Einstellungen	112
Presets-Einstellungen	113

ViMP Administrationsoberfläche

Dieses Handbuch gibt eine Einführung in die Administrationsoberfläche von ViMP und beschreibt alle wichtigen Funktionen.

Vorbemerkung

Das Dokument verwendet unter anderem englischsprachige Begriffe, die mittlerweile auch im deutschen Internet-Sprachgebrauch weitläufig eingesetzt werden:

Backend	= Administrationsoberfläche
Frontend	= Benutzeroberfläche/Portal
User	= Benutzer
Login	= Anmeldung
Thumbnail	= Vorschaubild
Featured	= Hervorgehoben
Batch-Aktion	= Aktion, die gleichzeitig auf mehrere Datenbankeinträge angewandt wi

Standardbenutzer

Standardmäßig werden bei der Installation drei Benutzer angelegt:

Benutzer: user	Passwort: user
Benutzer: moderator	Passwort: moderator
Benutzer: admin	Passwort: admin

Nur der Benutzer ‚admin‘ hat die Berechtigung, auf den Administrationsbereich zuzugreifen.

Zugang zur Administrationsoberfläche

Um vom Frontend in die Administrationsoberfläche zu gelangen, müssen Sie als Administrator im System registriert sein. Klicken Sie zum Einloggen auf den „Login“-Link Ihres ViMP-Portals und anschließend auf das Administrations-Icon (bzw. im „Classic“-Template auf den Link „Administration“).



Bild 1: Link zur Administrationsoberfläche

Alternativ können Sie sich auch über die direkte URL des Backends (**<http://www.IhreDomain.de/backend.php>**, ersetzen Sie *www.IhreDomain.de* durch die tatsächliche Domain, unter der Ihr ViMP-Portal betrieben wird) in die Administrationsoberfläche einloggen.

Die Administrationsoberfläche öffnet sich mit folgender Ansicht:

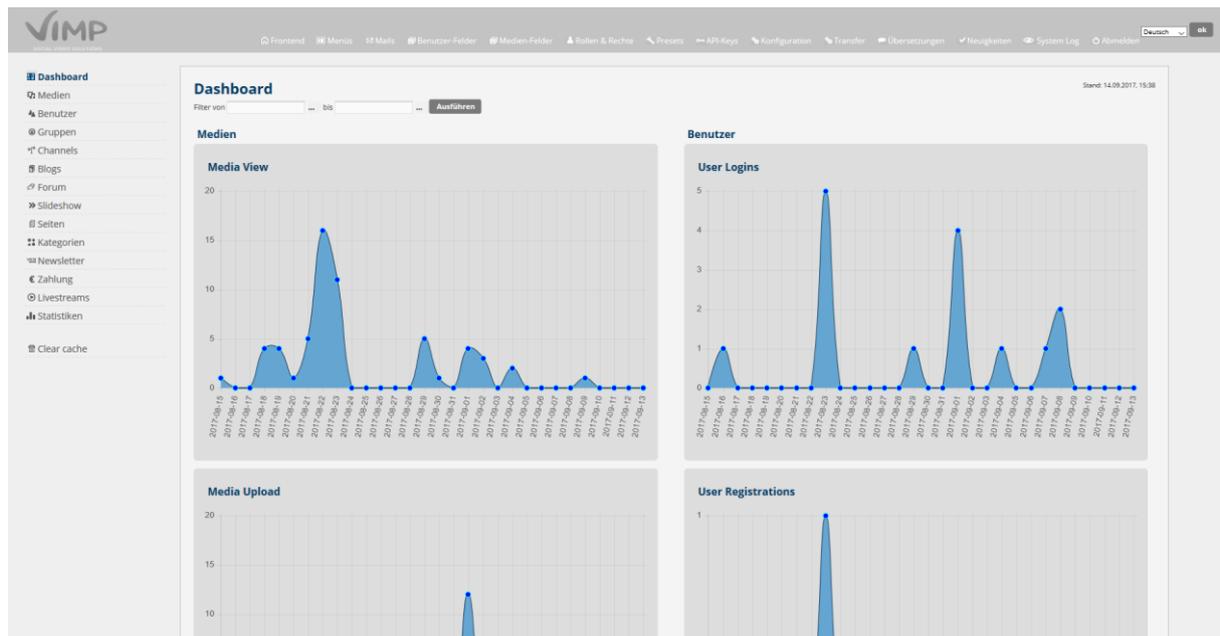


Bild 2: Administrationsoberfläche Hauptansicht

Durch Klick auf das ViMP-Logo gelangen Sie jederzeit wieder zur Hauptansicht der Administrationsoberfläche.

Durch einen Klick auf den "Frontend"-Link werden Sie auf die Portalseite geleitet.



Bild 3: Rücksprung zur Portalseite oder zur Administrationsoberflächen-Hauptansicht

Zusätzlich finden sich in der oberen rechten Ecke die Links zur globalen Konfiguration, zum Menü-Editor, zum Mail-Konfigurator, zur Benutzerfelder-Konfiguration, zu den Presets, zur Übersetzungshilfe, zum Neuigkeiten-Log, zum System-Log und zum Abmelden. Darüber hinaus kann über das Dropdown-Menü die Sprache der Administrationsoberfläche geändert werden.



Bild 4: Top Links

Filteroptionen

Auf der rechten Seite über einer jeder Tabelle erscheinen unterschiedliche Filteroptionen, über die die aktuell angezeigte Ergebnisliste angepasst werden kann.



Bild 5: Filteroptionen

- Suche**
 Über die Suche können bestimmte Datensätze gefunden werden.
- Einträge pro Seite**
 Über diese Einstellung kann die Anzahl der angezeigten Einträge pro Seite auf 10, 25, 50 oder 100 gesetzt werden.
- Einträge**
 "Einträge" gibt die aktuell angezeigten Einträge im Verhältnis zur Anzahl aller Einträge der gefilterten oder ungefilterten Auswahl an.
- Seiten**
 Durch Klick auf die Pfeile oder eine Seitenzahl kann in den Ergebnissen geblättert werden.
- Sortierung**
 In Abbildung 5 sind zwei kleine Pfeile neben der Überschrift "Registriert seit" zu sehen. Durch Klick auf die Überschrift wird die Sortierreihenfolge der Ergebnisse abwechselnd auf- oder absteigend geändert.
- Filterbox**
 Durch Klick auf den Link „Filter“ öffnet sich die Filterbox, die weitere Filtermöglichkeiten zur aktuellen Listenansicht anbietet:

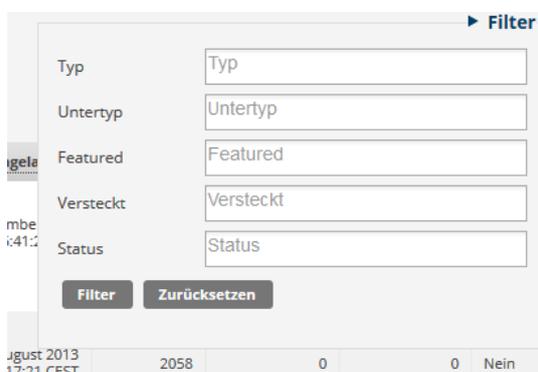


Bild 6: Filterbox

Änderung der Standardpasswörter

Ändern Sie direkt beim ersten Login unbedingt die Standardpasswörter der Standardbenutzer.

Begeben Sie sich dafür zunächst in die Benutzerverwaltung durch Klick auf „Benutzer“ in der linken Navigationsleiste und wählen Sie anschließend bei dem gewünschten Benutzer den Kontextmenüeintrag „Benutzer-Passwort setzen“ durch Klick aus.



Bild 7: Link zur Administrationsoberfläche

Anschließend können Sie ein neues Passwort für den Benutzer setzen:



Bild 8: Link zur Administrationsoberfläche

Sofern Sie die Standardbenutzer nicht benötigen, können Sie diese auch durch Auswahl des Löschen-Menüpunktes im Kontextmenü entfernen.

Wichtig: Löschen Sie jedoch niemals den ‚admin‘-Benutzer, sofern Sie noch keinen weiteren Benutzer mit Administrationsrechten angelegt haben. Sie haben ansonsten keinerlei Zugang zum Administrationsbereich mehr!

Konfigurations-Presets

Zur leichteren Ersteinrichtung Ihres Portals haben Sie die Möglichkeit, eines von mehreren vordefinierten „Presets“ zu wählen.

Beim ersten Aufruf des Portals erscheint ein Overlay, das Sie direkt zur Preset-Auswahl leitet:



Bild 9: Preset-Hinweis

Bei Klick auf „Presets anzeigen“ – oder jederzeit durch Klick auf den Link  in der Top-Navigation – gelangen Sie zur Preset-Auswahl.

Hier erhalten Sie unterschiedliche Ausgangskonfigurationen für unterschiedliche Portal-Ansätze zur Auswahl.

Wählen Sie das für Ihr Vorhaben geeignetste Preset, um mit der weiteren Portal-Einrichtung darauf aufzubauen.

Bei der Auswahl eines Presets wird die aktuelle Konfiguration stets gesichert, so dass sie jederzeit zum vorherigen Zustand zurückwechseln können.

Ergänzend können Sie die aktuelle Konfiguration über den entsprechenden Untermenüpunkt auch jederzeit manuell sichern.

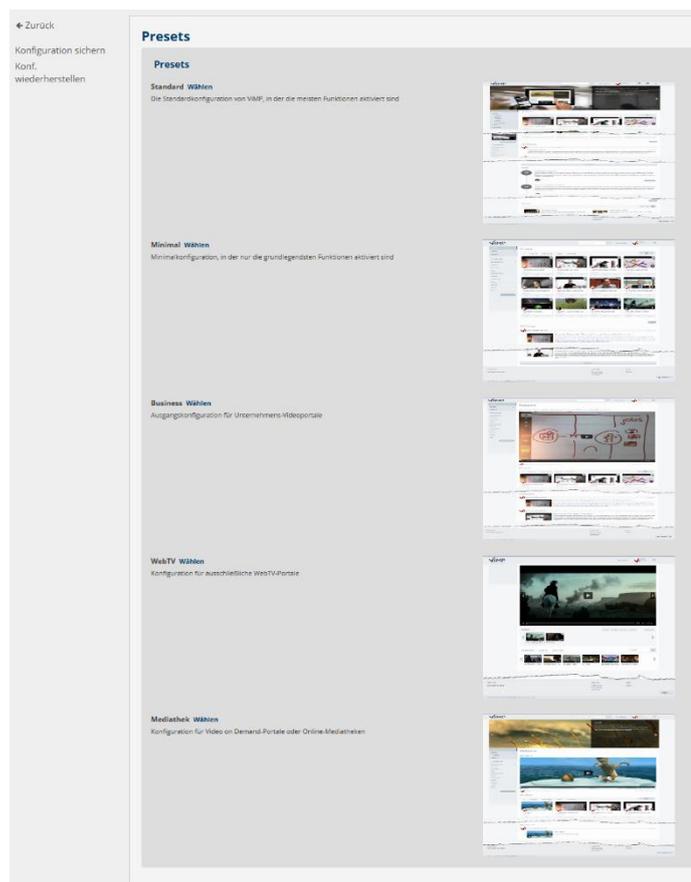


Bild 10: Preset-Auswahl

Module

Die vertikale Navigationsleiste enthält alle Funktionen, die zur Inhaltsverwaltung von ViMP notwendig sind. Ein Klick auf einen der Menüpunkte öffnet den entsprechenden Bereich.

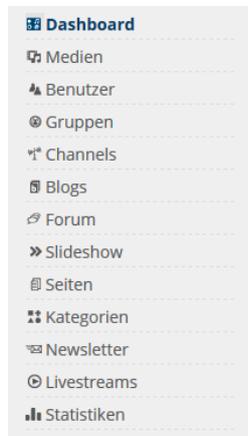


Bild 11: Navigationsleiste

Dieses Kapitel erklärt die unterschiedlichen Module.

Dashboard

Das Dashboard gibt Ihnen einen schnellen Überblick über wichtige Kennzahlen Ihres Video-Portals. Hier erhalten Sie Informationen zu Medien und Benutzern. Über einen Filter können Sie den Betrachtungszeitraum individuell einstellen.

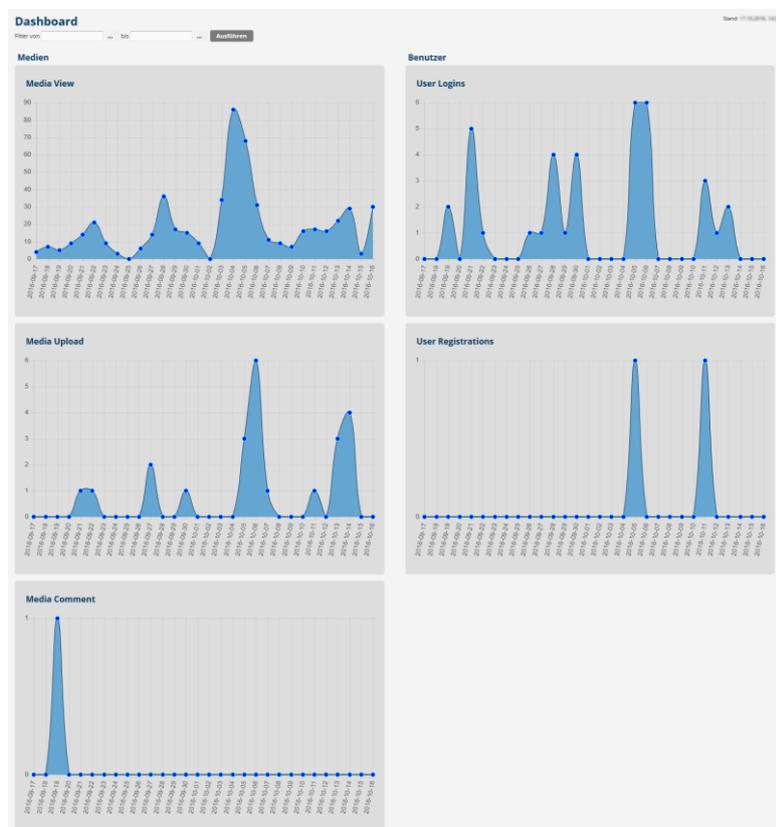


Bild 12: Dashboard

Medien

Innerhalb des Medien-Moduls werden alle Medien des Portals in chronologischer Reihenfolge (Standardwert) angezeigt.

Medien-Übersicht

Die Tabelle enthält die folgenden Informationen:

- **Typ**
Der Medientyp des entsprechenden Eintrags.
- **Untertyp**
Medientypen können Untertypen enthalten, wie z.B. „Youtube“ bei Videos.
- **Thumbnail**
Das Vorschaubild des Mediums. Ein Klick darauf führt zur Detailanzeige.
- **Titel**
Der Titel des entsprechenden Mediums.
- **Benutzer**
Benutzername des Users, dem das Medium zugeordnet ist. Ein Klick auf den Benutzernamen führt zur Benutzer-Detailseite.
- **Views**
Anzahl der Medienaufrufe.
- **Kommentare**
In dieser Spalte wird die Zahl der Kommentare des entsprechenden Mediums ausgegeben.
- **Nachrichten**
Anzahl der Meldungen über die Funktion „Medium melden“.
- **Featured**
Zeigt an, ob es sich bei diesem Medium um ein als „gefeatured“ markiertes Medium handelt.
- **Öffentlich**
Zeigt an, ob das Medium als „öffentlich“, „privat“ oder „versteckt“ definiert wurde.
- **Hochgeladen am**
Datum, an dem das Medium hochgeladen wurde.
- **Erstellt am**
Datum, an dem das Medium erstmalig erstellt wurde.
- **Status**
Gibt den Status des Mediums an (hochgeladen, konvertieren, Fehler, überprüfen, unzulässig, freigegeben, gesperrt, gelöscht, neukonvertieren).

Sobald der Mauszeiger über einen Medieneintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

<input type="checkbox"/>	Typ	Untertyp	Thumbnail	Titel	Benutzer	Views	Kommentare	Nachrichten	Featured	Öffentlich	Freischaltkommentar	Hochgeladen	Erstellt am	Status
<input type="checkbox"/>	Video	Standard		Plane Test	admin	7	0	0	Nein	ja		14. Februar 2017 15:01:07 CET	14. Februar 2017 15:01:07 CET	freigegeben
Bearbeiten Kopieren Sperren Konvertierung neustarten Zu Youtube exportieren Neue Formate transcodieren Dateien Kommentare Nachrichten Statistiken Neuberechnen Löschen														

Bild 13: Medien-Übersicht

- **Bearbeiten**
Öffnet die „Medium bearbeiten“-Seite, auf der die Medien-Daten geändert werden können.

- **Kopieren**
Öffnet das „Medium kopieren“ Formular und dupliziert das Medium.
- **<Statusänderung>**
Abhängig vom aktuellen Status des Mediums kann der Status geändert werden (z.B. „Sperren“, „Freigeben“).
- **Konvertierung neustarten**
Startet die Neukonvertierung aller eingestellten Medienformate.
- **Zu YouTube exportieren**
Öffnet das YouTube Export Formular und exportiert das Video in einen YouTube Channel.
- **Neue Formate transcodieren**
Startet ausschließlich die Konvertierung in die Zusatzformate (z.B. nach Hinzufügen eines neuen Formats).
- **Dateien**
Öffnet die Übersicht der konvertierten Dateiformate.
- **Version wiederherstellen**
Stellt eine frühere Version des Datensatz wieder her.
- **Kommentare**
Öffnet die Übersicht der Kommentare des Mediums.
- **Nachrichten**
Öffnet die Übersicht der Nachrichten des Mediums.
- **Statistiken neu berechnen**
Neuberechnung der Medienstatistik.
- **Löschen**
Markiert das Medium als „gelöscht“. Das Medium wird dadurch allerdings nicht endgültig vom Server gelöscht und kann in der Administrationsoberfläche weiterhin betrachtet werden. Der Zugriff auf das Medium im Frontend ist dagegen nicht mehr möglich.

Endgültiges Löschen von Medien

Durch Aktivieren des Status-Filters „gelöscht“ werden alle als gelöscht markierten und dadurch im Portal nicht mehr zugänglichen Medien aufgelistet.

Durch Auswahl des Kontext-Menüeintrags „Endgültig löschen“ wird das entsprechende Medium endgültig aus der Datenbank und von der Festplatte gelöscht.



The screenshot shows a filter panel with the following fields:

- Typ: Typ
- Untertyp: Untertyp
- Featured: Featured
- Versteckt: Versteckt
- Status:

Buttons: Filter, Zurücksetzen

Es können auch mehrere bzw. alle gelöschten Medien über die vorangestellten Checkboxes markiert und anschließend über die entsprechende Batch-Aktion endgültig gelöscht werden. Beachten Sie jedoch, dass die Batch-Aktion „Endgültig löschen“ nur innerhalb des Filters „Gelöscht“ funktioniert bzw. nur Medien löscht, die zuvor auf den Status „gelöscht“ gesetzt wurden.

Medien-Information

Durch Klick auf ein Medien-Thumbnail oder den Titel öffnet sich die Medieninformationsseite.

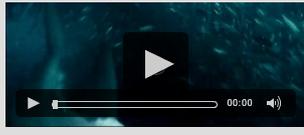
Medien

- Übersicht
- Benutzer
- Gruppen
- Channels
- Blogs
- Forum
- Slideshow
- Seiten
- Kategorien
- Newsletter
- Zahlung
- Livestreams
- Statistiken
- Clear cache

Medium: Impressive Ocean

ID	279
Key	5a2890831254d45f6571e027104e1f0b
Hash	
Titel	Impressive Ocean
Typ	Video
Untertyp	Standard
Benutzer	admin
Original Filename	Ocean.mp4
Status	freigegeben
Hochgeladen	24. Juli 2015
Featured	Nein
Versteckt	Nein
Secret	Nein
Beschreibung	Lorem ipsum dolor amet Lorem ipsum dolor amet
Transcoder	Transcoding (Open Source)
Kategorien	<ul style="list-style-type: none"> • Reisen • Wissenschaft • Tiere
Eigenschaften	<ul style="list-style-type: none"> • source-width: 960 • source-height: 400 • source-duration: 47 • source-filesize: 23014356 • source-orientation: 0 • width: 720 • height: 300 • duration: 47 • filesize: 7831156 • orientation: 0

Bearbeiten



Statistiken

0 Kommentare	0 Channels
3 Kategorien	1 Tags
0 Gruppen	

Bild 14: Medieninformation

Diese Ansicht gibt alle Informationen zum Medium sowie eine Medium-Vorschau aus.

Ein Klick auf die “Bearbeiten”-Schaltfläche führt zu “Medium bearbeiten”-Seite.

Medium bearbeiten

In dieser Ansicht können alle Eigenschaften eines Mediums bearbeitet werden.

Hauptinformation

Titel
Plane Test

Benutzer
admin

Tags
plane, test, movie

Featured
 Ja Nein

Hochgeladen am
 2017 - 02 - 14 01 : 07

Veröffentlichung
 Öffentlich - das Medium ist für jeden sichtbar (empfohlen)
 Versteckt - dieses Medium ist nur über einen direkten Link zugänglich
 Privat - das Medium kann nur von dir selbst angesehen werden

Add medium to iTunes U feed
 Ja Nein

Download erlauben
 Ja Nein

Transcodingpriorisierung

Bild 15: Medien – Hauptinformation

Innerhalb der Hauptinformationsbox können der Titel des Mediums sowie die Benutzerzugehörigkeit des Mediums geändert werden.

Darüber hinaus können die Tags bearbeitet werden.

Das Medium kann außerdem als “featured” gekennzeichnet werden, wodurch es auf den Übersichtsseiten hervorgehoben wird. Sie können zusätzlich das Hochladedatum bearbeiten und einen

Veröffentlichungsstatus setzen. Darüber hinaus können optionale Einstellungen für iTunes U, die Herunterladbarkeit und die Transcoding Priorität bearbeitet werden.

Mediendatei ersetzen



Bild 16: Medien – Thumbnail

Mediendateien können optional ersetzt werden. Sofern die Funktion aktiviert ist, können Sie hier eine neue Mediendatei hochladen, die die bisherige ersetzt.

Nach dem Upload wird die Datei automatisch in die erforderlichen Formate transcodiert.

Thumbnail



Bild 17: Medien – Thumbnail

Im nächsten Block kann bei Bedarf ein neues Vorschaubild hochgeladen werden (nicht verfügbar für den Medien-Typ „Foto“).

Beschreibung

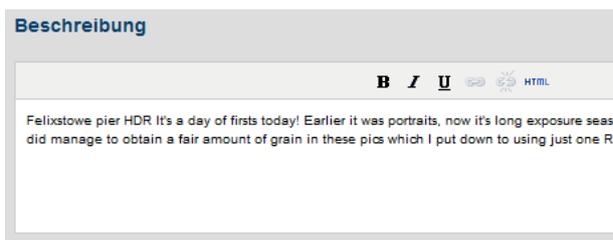


Bild 18: Medien –Beschreibung

Die Beschreibung wird auf der Medienseite angezeigt und innerhalb des Players (Info-Button).

Allgemeine Informationen



Bild 19: Medien –Beschreibung

Dieser Abschnitt enthält zusätzliche Medienfelder, die in der „Medienfelder“-Verwaltung von ViMP definiert werden können.

Kapitel und Untertitel



Bild 20: Medien – Beschreibung

Kapitelmarken und Untertitel können auf separaten Seiten bearbeitet werden. Klicken Sie auf den entsprechenden Link um dorthin zu gelangen.

Kategorien

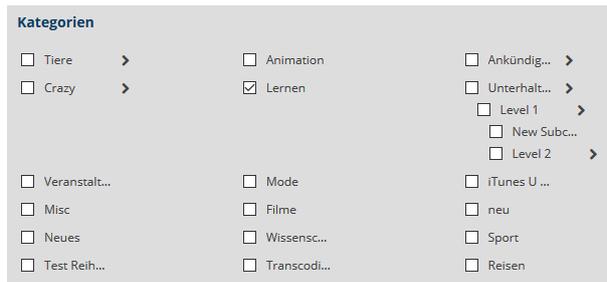


Bild 21: Medien – Kategorien

Bearbeiten Sie im Weiteren die Zuordnung des Mediums zu den vorhandenen Kategorien.

Ein Medium muss mindestens einer Kategorie zugeordnet sein.

Meta-Angaben



Bild 22: Medien – Meta-Angaben

Optional können weitere Metadaten zu jedem Medium eingegeben werden.

Die Metadaten erscheinen nicht sichtbar auf der Medien-Detailseite, sondern werden dem HTML-Code für Suchmaschinen hinzugefügt.

Preis-Angaben

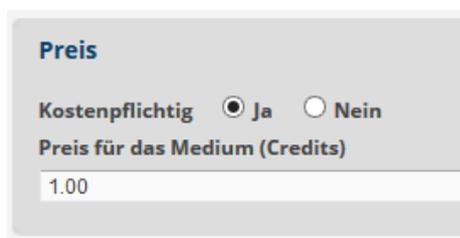


Bild 23: Medien – Preisangaben

Sofern das Video on Demand-Modul aktiviert ist, kann abschließend noch ein Preis für das Medium eingetragen werden.

Speichern Sie Ihre Änderungen durch Klick auf die "Speichern"-Schaltfläche oder verwerfen Sie sie durch Klick auf "Abbrechen".

Medienformate

► nur ViMP Ultimate ◀



Bild 24: Medienformate

Als Unterpunkt der Medien-Übersicht finden sich die konfigurierbaren Medienformate. Hier können Sie unterschiedliche Dateiformate mit unterschiedlicher Auflösung und Bitrate definieren.

Hochgeladene Videos werden automatisch in diese Formate konvertiert, die sich vom Besucher im ViMP Player über einen Qualitätsstufenwähler auswählen lassen.

Durch Klick auf den „Formate“-Menüpunkt öffnet sich die Medienformat-Liste. Hier können beliebig viele Formate definiert werden, in die die hochgeladenen Medien zusätzlich zu den in der ViMP Transcoding-Konfiguration definierten Standardformaten transcodiert werden.

Neue Formate können durch Klick auf den „Hinzufügen“-Button erstellt werden, bestehende können über den „Bearbeiten“-Link des Kontextmenüs eines Eintrags bearbeitet werden.

Format bearbeiten – 720p

Titel
720p

Auflösung
1280x720
Mögliche Werte (z.B.): 480p, 720i, 1080p25, etc. oder 2K, 4k, 8K oder PAL, NTSC, PAL (DVD), NTSC (DV), etc. oder 1920x1080, 1280x720, 426x240, etc.

Video bitrate
3000
Kilo bits per Second (kbps)

Audio bitrate
256
Kilo bits per Second (kbps)

Video bitrate (mobile)
1500
Kilo bits per Second (kbps)

Audio bitrate (mobile)
96
Kilo bits per Second (kbps)

Gewichtung
0

Speichern **Abbrechen**

Bild 25: Medienformate – Format bearbeiten

Sie können die folgenden Werte eingeben bzw. bearbeiten:

- **Titel**
Der Titel des Formats wie er im Qualitätsstufenwähler im ViMP Player angezeigt wird.
- **Auflösung**
Geben Sie die Auflösung des Formats hier ein. Erlaubte Werte (mit ihren entsprechenden Auflösungen) sind:

Wert	Auflösung
4320p	7680 x 4320
2304p	4096 x 2304
2160p	3840 x 2160
1152p	2048 x 1152

Wert	Auflösung
1080p	1920 x 1080
720p	1280 x 720
576p	1024 x 576
540p	960 x 540
480p	640 x 480
360p	640 x 360
240p	426 x 240
144p	256 x 144
2K	3840 x 2160
4K	3840 x 2160
8K	7680 x 4320
PAL	544 x 576
PAL (DVD)	704 x 576
PAL (DV)	720 x 576
NTSC	544 x 480
NTSC (DVD)	704 x 480
NTSC (DV)	720 x 480

Oder geben Sie eine individuelle Auflösung direkt ein, z.B. 1920x960, 1280x800, etc.

- **Videobitrate**
Die Videobitrate des Formats in kbit/s.
- **Audiobitrate**
Die Audiobitrate des Formats in kbit/s.
- **Videobitrate (mobile)**
Die Videobitrate des Formats für Smartphones in kbit/s.
- **Audiobitrate (mobile)**
Die Audiobitrate des Formats für Smartphones in kbit/s.
- **Gewichtung**
Die Zahl definiert die Anzeigereihenfolge der Formate im Qualitätsstufenwähler.

Speichern Sie Ihre Änderungen durch Klick auf die "Speichern"-Schaltfläche oder verwerfen Sie sie durch Klick auf "Abbrechen".

Benutzer

In der Benutzerübersicht werden alle Benutzer gelistet und können hier verwaltet werden.

Benutzer-Übersicht

Die Tabelle enthält die folgenden Benutzer-Informationen:

- **Avatar**
Das Profilbild des Benutzers.
- **Benutzer**
Der vom Benutzer gewählte Benutzername.
- **E-Mail-Adresse**
Die E-Mail-Adresse des Benutzers, mit der er sich registriert hat.
- **Geburtstag**
Der Geburtstag des Benutzers.
- **External**
Gibt an, ob der Benutzer über eine externe Schnittstelle registriert wurde (z.B. Facebook Connect).
- **Views**
Anzahl der Aufrufe des Benutzerprofils.
- **Kommentare**
Anzahl der Kommentare auf der Benutzerprofil-Seite.
- **Nachrichten**
Anzahl der Meldungen über die Funktion "Benutzer melden".
- **Registriert seit**
Das Registrierungsdatum des Benutzers.
- **Status**
Gibt den Status des Benutzeraccounts an (validieren, überprüfen, registriert, gesperrt, gelöscht, E-Mail überprüfen).

Sobald der Mauszeiger über einen Benutzereintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

<input type="checkbox"/>	Avatar	Benutzer	E-Mail-Adresse	Geburtstag	External	Views	Kommentare	Nachrichten	Registriert seit ↑	Status
<input type="checkbox"/>		admin	admin@vimp.com		Nein	2206	7	2	6. Dezember 2010 19:54:20 CET	registriert
	Bearbeiten	Sperren	Statistiken Neuberechnen	Benutzer-Passwort setzen	Produzenteneinstellungen	Kommentare	Nachrichten	Löschen		

Bild 26: Benutzer-Übersicht

- **Bearbeiten**
Öffnet die "Benutzer bearbeiten"-Seite, auf der die Benutzerdaten geändert werden können.
- **<Statusänderung>**
Abhängig vom aktuellen Status des Benutzers kann der Status geändert werden (z.B. „Sperren“).
- **Validierungsmail neu versenden**
Solange ein Benutzer den Status „validieren“ hat, kann die Validierungsmail hier bei Bedarf nochmals neu versendet werden.
- **Statistiken Neuberechnen**
Berechnet die Benutzerstatistiken neu.

- **Benutzer-Passwort setzen**

Hier kann der Administrator das Passwort eines Benutzers neu setzen:

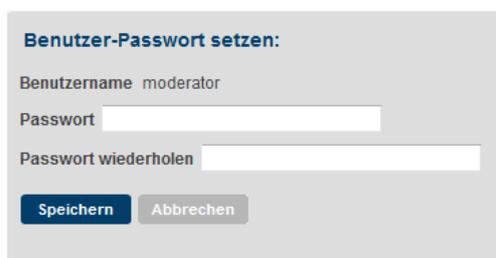


Bild 27: Benutzer-Passwort setzen

- **Produzenteneinstellungen**

Bei aktiviertem Payment können hier die Anteile des Produzenten an Medienverkäufen festgelegt werden.



Bild 28: Produzenteneinstellungen

- **E-Mail-Adresse bestätigen**

Administratoren können über diesen Link die E-Mail-Adresse eines Benutzers manuell verifizieren. Der Benutzerstatus wird auf "registriert" geändert und eine Bestätigungsmail an den Benutzer gesendet.

- **Kommentare**

Öffnet die Übersicht der Kommentare des Benutzers.

- **Nachrichten**

Öffnet die Übersicht der Benachrichtigungen im Zusammenhang mit dem Benutzer.

- **Löschen**

Über diesen Link kann der Benutzerstatus auf "gelöscht" geändert werden. Der Benutzerdatensatz verbleibt weiterhin im System, der Benutzer erscheint jedoch nicht mehr im Portal.

- **FB to Normal User**

Durch Klick auf den Link wird ein Benutzer, der sich über Facebook Connect registriert hat, zu einem regulären ViMP Benutzer umgewandelt.

Endgültiges Löschen von Benutzern

Durch Aktivieren des Status-Filters „gelöscht“ werden alle als gelöscht markierten Benutzer aufgelistet.



Durch Auswahl des Kontext-Menüeintrags „Endgültig löschen“ wird der Benutzer endgültig aus dem System.

Es können auch mehrere bzw. alle gelöschten Benutzer über die vorangestellten Checkboxen markiert und anschließend über die entsprechende Batch-Aktion endgültig gelöscht werden. Beachten Sie jedoch, dass die Batch-Aktion „Endgültig löschen“ nur innerhalb des Filters „Gelöscht“ funktioniert bzw. nur Benutzer löscht, die zuvor auf den Status „gelöscht“ gesetzt wurden.

Benutzer-Information

Durch Klick auf ein Profilbild oder den Benutzernamen öffnet sich die Benutzerinformation.

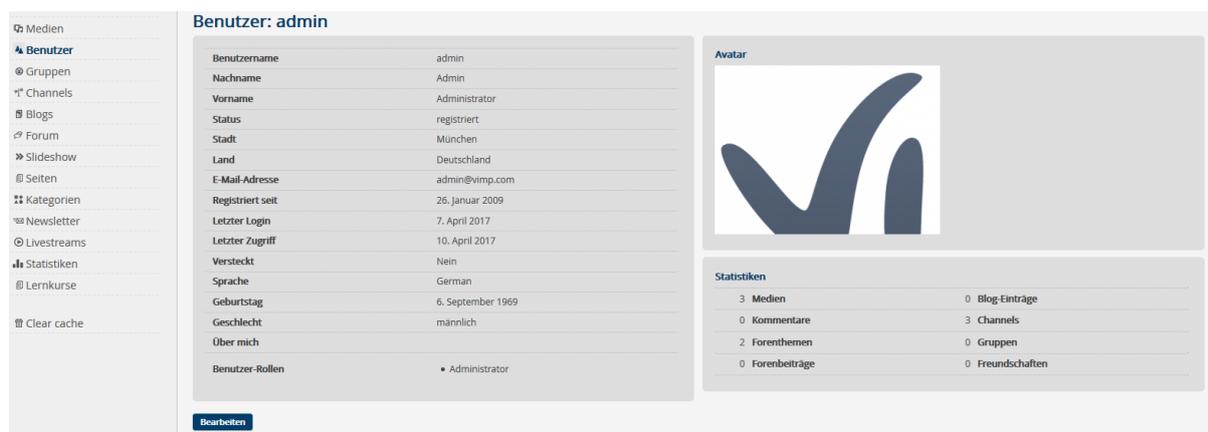


Bild 29: Benutzerinformation

Die Ansicht stellt alle Informationen über den Benutzer dar, inklusive Profilbild und Statistiken.

Durch Klick auf die „Bearbeiten“-Schaltfläche gelangen wir zur „Benutzer bearbeiten“-Seite.

Benutzer bearbeiten

In dieser Ansicht können die Benutzerdaten bearbeitet werden.

Hauptinformation



The form for editing user main information contains the following fields:

- Benutzername**: Input field containing 'admin'.
- Versteckt**: Radio buttons for 'Ja' and 'Nein', with 'Nein' selected.
- E-Mail**: Input field containing 'admin@example.com'.
- Sprache**: Input field containing 'Englisch'.

Bild 30: Benutzer - Hauptinformation

In der Hauptinformation können Benutzername, E-Mail-Adresse und Spracheinstellung geändert sowie das Benutzerprofil versteckt werden.

Benutzer-Rollen



Bild 31: Benutzer – Benutzer-Rollen

Anschließend kann die Benutzerrolle des Benutzers geändert werden. Standardmäßig gibt es drei Benutzerrollen zur Auswahl: Administrator, Moderator, User.

- Administratoren haben volle Berechtigungen und können alle Daten im Frontend sowie im Backend bearbeiten.
- Moderatoren haben volle Berechtigungen im Frontend, aber keinen Zugriff auf das Backend.
- User sind Standardbenutzer, die nur ihre eigenen Daten über das Frontend bearbeiten können.

Ein Benutzer kann mehreren Benutzerrollen gleichzeitig angehören. Es gibt keine hierarchischen Abhängigkeiten bei den Benutzerrollen.

Avatar-Bild

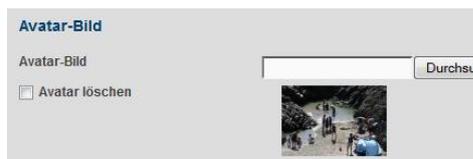


Bild 32: Benutzer – Avatar-Bild

Zusätzlich kann das Profilbild ersetzt oder gelöscht werden.

Allgemeine Informationen



Bild 33: Benutzer – Allgemeine Informationen

Der Administrator kann auch die allgemeinen Informationen des Benutzers ändern. Die Datenfelder der allgemeinen Informationen können in der „Benutzer-Felder“-Verwaltung von ViMP definiert werden.

Channels

► nur ViMP Ultimate ◀

Innerhalb der Channelverwaltung werden alle im Portal angelegten Channels ausgegeben und können hier verwaltet werden.

Channel-Übersicht

Die tabellarische Übersicht enthält die folgenden Informationen:

- **Bild**
Das Channel-Bild wird auf der Channel-Übersichtsseite und Channel-Detailsseite ausgegeben.
- **Menü-Bild**
Das Channel-Menübild wird in der vertikalen Navigationsleiste der rechten Portalspalte ausgegeben.
- **Titel**
Der Name des Channels.
- **Benutzer**
Benutzername des Gründers und Administrators des Channels.
- **Abonnenten**
Anzahl der Channel-Abonnenten.
- **Medien**
Anzahl der Channel-Medien.
- **Gewichtung**
Jeder Channel kann mit einer Gewichtung versehen werden, die die Reihenfolge der Darstellung im Portal bestimmt.
- **Erstellt am**
Erstellungsdatum des Channels.
- **Status**
Gibt den Status des Channels an (erstellt, überprüfen, unzulässig, freigegeben, gelöscht).

Sobald der Mauszeiger über einen Channeleintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

<input type="checkbox"/>	Bild	Menü-Bild	Titel	Benutzer	Benutzer	Medien	Gewichtung	Erstellt am ↑	Status
<input type="checkbox"/>			Test-Channel 15	admin	1	6	0	22. Juni 2012 00:52:41 CEST	freigegeben

Bearbeiten Sperrn Statistiken Neuberechnen Benutzer Medien Löschen

Bild 34: Channel-Übersicht

- **Bearbeiten**
Öffnet die "Channel bearbeiten"-Seite, auf der die Channeldaten geändert werden können.
- **<Statusänderung>**
Abhängig vom aktuellen Status des Channels kann der Status geändert werden.
- **Statistiken Neuberechnen**
Berechnet die Channelstatistiken neu.
- **Benutzer**
Übersicht über alle Channel-Benutzer.
- **Medien**
Listet alle Medien auf, die dem Channel zugeordnet wurden.

- **Löschen**
 Markiert den Channel als gelöscht. Er lässt sich dadurch weiterhin über die Administrationsoberfläche verwalten, erscheint jedoch nicht mehr im Frontend.

Channel-Information

Durch Klick auf das Channel-Thumbnail oder den Titel öffnet sich die Channel-Informationseite.



Bild 35: Channel-Informationsansicht

In dieser Ansicht werden alle Informationen über den Channel ausgegeben.

Durch Klick auf die „Bearbeiten“-Schaltfläche gelangen Sie zur „Channel bearbeiten“-Seite.

Channel bearbeiten

In dieser Ansicht können alle Einstellungen des Channels bearbeitet werden.

Sprache



Bild 36: Channel – Sprachwahl

Zunächst muss die Sprache ausgewählt werden, deren Einträge editiert werden sollen.

Hauptinformationen

Name	ViMP Neuigkeiten
Benutzer	admin
Gewichtung	1
Versteckt	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein
Verifizieren	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein
Channelabonnenten über neue Medienbeiträge informieren	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein

Bild 37: Channel – Hauptinformation

Das Formular erlaubt die Änderung des Channel-Titels, die Zuweisung eines anderen Erstellers und die Angabe einer Gewichtung zur Definierung der Reihenfolge.

Außerdem lässt sich definieren, ob der Channel versteckt werden soll, ob neue Abonnenten durch einen Channel-Administrator freigeschaltet werden müssen und ob Channelabonnenten über neue Medienbeiträge informiert werden sollen.

Hintergrund-Bild



Bild 38: Channel – Hintergrund-Bild

Das Hintergrund-Bild wird im Channel und auf der Channel-Übersichtsseite ausgegeben und kann hier geändert werden.

Menü-Bild



Bild 39: Channel – Menü-Bild

Das Menü-Bild wird in der rechten Spalte des Portals angezeigt und kann hier geändert werden.

Beschreibung



Bild 40: Channel – Beschreibung

Die Channelbeschreibung wird in der Channel-Übersicht angezeigt und kann hier bearbeitet werden.

Kategorien

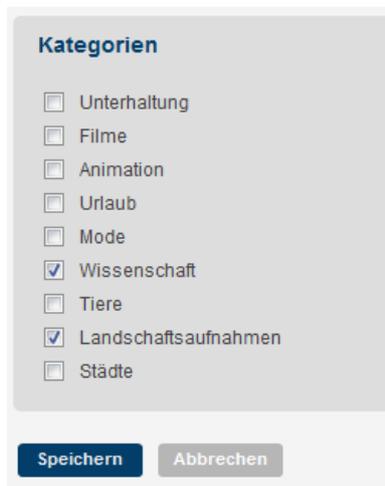


Bild 41: Channel – Kategorien

Der Channel kann zusätzlich optional einer oder mehreren Kategorien zugeordnet werden.

Direkter Upload

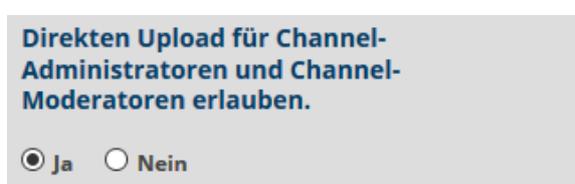


Bild 42: Channel – Direkter Upload

Hier aktivieren Sie die Möglichkeit, Medien von autorisierten Benutzern direkt in den Channel hochladen zu lassen.

Preis-Angaben

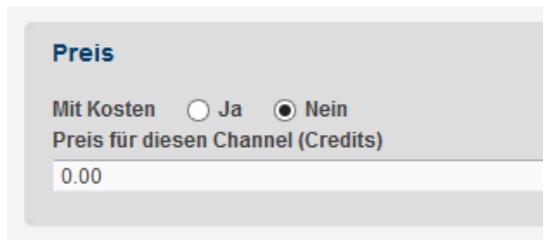


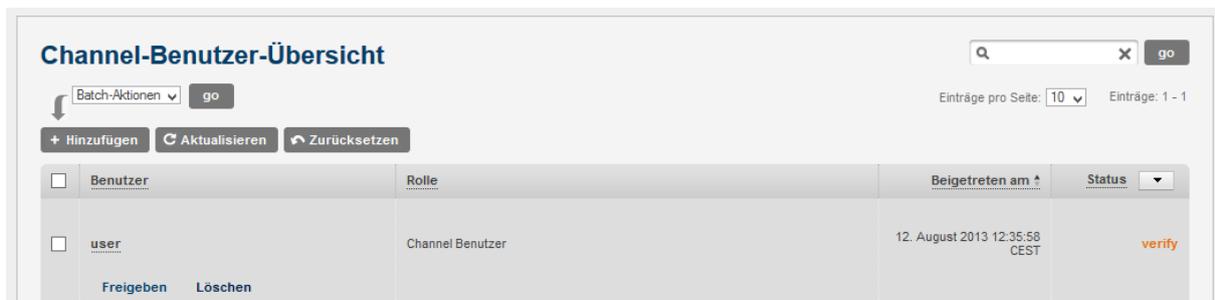
Bild 43: Channel – Preis

Sofern das Video on Demand-Modul aktiviert ist, kann abschließend noch ein Preis für den Channel eingetragen werden.

Speichern Sie Ihre Änderungen durch Klick auf die “Speichern”-Schaltfläche oder verwerfen Sie sie durch Klick auf “Abbrechen”.

Channel Benutzer verwalten

Durch Klick auf das Kontextmenü „Benutzer“ gelangen Sie zur Benutzer-Verwaltung des entsprechenden Channels.



Benutzer	Rolle	Beigetreten am	Status
<input type="checkbox"/> user	Channel Benutzer	12. August 2013 12:35:58 CEST	verify

Bild 44: Channel – Benutzer-Übersicht

Hier können Sie Abonnement-Benutzer bearbeiten, löschen oder – sofern aktiviert – freigeben.

Unter „Bearbeiten“ können Sie die Rolle des Benutzers ändern (Channel-Benutzer (=Abonnent), Channel Moderator, Channel Administrator).

Blogs

Innerhalb der Blogverwaltung werden alle im Portal angelegten Blogbeiträge ausgegeben und können hier verwaltet werden.

Blog-Übersicht

Die tabellarische Übersicht enthält die folgenden Informationen:

- **Titel**
Überschrift des Blogbeitrags.
- **Blogger**
Benutzername des Blogbeitrag-Erstellers.
- **Freischaltkommentar**
Liste der Freischaltkommentare für den Blogbeitrag.
- **Erstellt am**
Datum des Blogbeitrags.
- **Status**
Gibt den Status des Blogs an (erstellt, überprüfen, unzulässig, freigegeben, gelöscht).

Sobald der Mauszeiger über einen Blogbeitrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

<input type="checkbox"/>	Titel	Blogger	Freischaltkommentar	Erstellt am	Status
<input type="checkbox"/>	A Number Of Worthwhile Concepts – No-Nonsense Strategies In Motorbike	SeanFinney		5. August 2013 23:39:38 CEST	freigegeben
Bearbeiten Sperrern Statistiken Neuberechnen Kommentare Löschen					

Bild 45: Blog-Übersicht

- **Bearbeiten**
Öffnet die "Blog bearbeiten"-Seite, auf der der Blogbeitrag geändert werden kann.
- **<Statusänderung>**
Abhängig vom aktuellen Status des Blogs kann der Status geändert werden (z.B. „Sperrern“).
- **Statistiken Neuberechnen**
Berechnet die Blogstatistiken neu.
- **Kommentar**
Listet die Kommentare zum jeweiligen Blogbeitrag auf.
- **Löschen**
Markiert den Blogbeitrag als gelöscht. Er lässt sich dadurch weiterhin über die Administrationsoberfläche bearbeiten, erscheint jedoch nicht mehr im Frontend.

Blog-Information

Durch Klick auf den Blogtitel öffnet sich die Blog-Informationssseite.



Bild 46: Blog Informationsansicht

In dieser Ansicht werden alle Informationen über den Blogbeitrag ausgegeben.

Durch Klick auf die „Bearbeiten“-Schaltfläche gelangen Sie zur „Blog bearbeiten“-Seite.

Blog bearbeiten

In dieser Ansicht kann der Blogbeitrag bearbeitet werden.

Hauptinformation

Titel	<input type="text" value="Lorem ipsum dolor sit amet"/>
Benutzer	<input type="text" value="user2"/>
Tags	<input type="text" value="lorem, ipsum, text"/>

Bild 47: Blog – Hauptinformation

Im Abschnitt „Hauptinformation“ können Blogtitel und Ersteller des Eintrags bearbeitet werden.

Darüber hinaus können Tags hinzugefügt und bearbeitet werden.

Teaser

<p>Teaser</p> <p> <input type="text" value="Nach dem Platzen der Internet-Blase 2001 schien die Welt vernünftig geworden zu sein, doch nach Twitters fulminanten Börsengang wächst das Geld wieder auf den Bäumen. Die Aktienhaussa schafft neue Goldgräberstimmung. Mal sehen, wie lange."/> </p>

Bild 48: Blog – Text

Nachfolgend kann der Teaser des Blogbeitrags bearbeitet werden.

Text

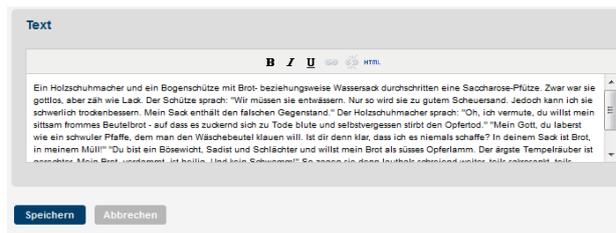


Bild 49: Blog – Text

Zusätzlich kann der Text des Blogeintrags bearbeitet werden.

Speichern Sie Ihre Änderungen durch Klick auf die “Speichern”-Schaltfläche oder verwerfen Sie sie durch Klick auf “Abbrechen”.

Forum

► nur ViMP Ultimate ◀

Innerhalb der Forumverwaltung werden alle im Portal angelegten Forumeinträge ausgegeben und können dort verwaltet werden.

Forum-Übersicht

Die tabellarische Übersicht enthält die folgenden Informationen:

- **Typ**
Foren können entweder öffentlich angelegt werden oder einer Gruppe zugehörig sein.
- **Titel**
Der Titel des entsprechenden Forums.
- **Erstellt am**
Datum der Erstellung des Forums.
- **Status**
Gibt den Status des Forums an (erstellt, überprüfen, unzulässig, freigegeben, gelöscht).

Sobald der Mauszeiger über einen Forumtitel bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

<input type="checkbox"/>	Typ	Titel	Erstellt am ↑	Status
<input type="checkbox"/>	Forum	Test	31. März 2011 14:56:24 CEST	freigegeben
Bearbeiten Sperrern Threads Statistiken Neuberechnen Löschen				

Bild 50: Forum-Übersicht

- **Bearbeiten**
Öffnet die "Forum bearbeiten"-Seite, auf der die Forumeinstellungen geändert werden können.
- **<Statusänderung>**
Abhängig vom aktuellen Status des Forums kann der Status geändert werden.
- **Threads**
Öffnet die Thread-Ansicht, in der die einzelnen Forenbeiträge aufgelistet werden und bearbeitet werden können.
- **Statistiken Neuberechnen**
Berechnet die Forumstatistiken neu
- **Löschen**
Markiert das Forum als gelöscht. Es lässt sich dadurch weiterhin über die Administrationsoberfläche bearbeiten, erscheint jedoch nicht mehr im Frontend.

Forum-Information

Durch Klick auf den Forumtitel öffnet sich die Forum-Informationssseite.



Bild 51: Forum Informationsansicht

In dieser Ansicht werden alle Informationen über das Forum ausgegeben.

Durch Klick auf die „Bearbeiten“-Schaltfläche gelangen Sie zur “Forum bearbeiten“-Seite.

Forum bearbeiten

In dieser Ansicht können die Einstellungen des Forums bearbeitet werden.

Hauptinformation

Titel	Computer Liebe
Typ	Forum
Gruppe	

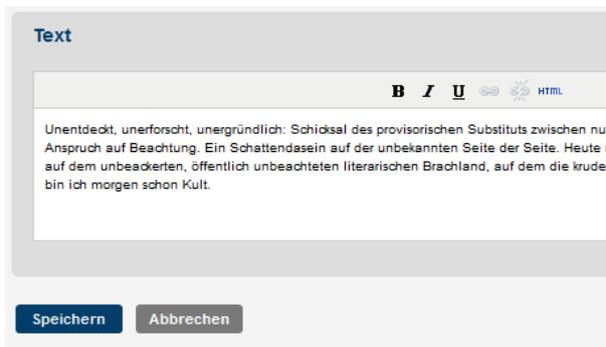
Bild 52: Forum – Hauptinformation

Der Titel des Forums, der Forum-Typ sowie die Gruppenzugehörigkeit kann hier bearbeitet werden.

Unter “Typ” können Sie wählen, ob das Forum öffentlich oder auf eine Gruppe beschränkt sein soll.

Im Fall eines Gruppen-Forums muss nachfolgend noch die gewünschte Gruppe ausgewählt werden.

Beschreibung



Die Beschreibung des Forums erscheint in der Forum-Übersicht im Portal und kann hier bearbeitet werden.

Bild 53: Forum – Beschreibung

Thread-Übersicht

Die Thread-Übersicht listet alle Beiträge des Forums auf.



Bild 54: Thread -Übersicht

Sobald der Mauszeiger über einen Eintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

- Bearbeiten**
 Öffnet die "Thread bearbeiten"-Seite, auf der der erste Eintrag des Forum-Threads geändert werden kann.
- Kommentare**
 Öffnet die Thread Kommentar-Übersicht, auf der alle Kommentare des entsprechenden Threads aufgelistet werden. Sobald der Mauszeiger über einen Eintrag bewegt wird, blendet sich auch hier das bekannte Kontext-Menü ein, über das der Kommentar bearbeitet oder gelöscht werden kann:



Bild 55: Thread Kommentar-Index

- Löschen**
 Markiert den Thread als gelöscht. Er lässt sich dadurch weiterhin über die Administrationsoberfläche bearbeiten, erscheint jedoch nicht mehr im Frontend.

Slideshow (Startseiten-Slider)

Innerhalb der Slideshow-Verwaltung können die einzelnen Einträge des Startseiten-Sliders verwaltet werden

Slideshow-Übersicht

Die Tabelle enthält die folgenden Informationen:

- **Bild**
Jedem Slide muss ein Bild hinzugefügt werden. Eine Vorschau erscheint in der ersten Spalte.
- **Titel**
Überschrift des Slides.
- **Medium**
Einem Slide kann ein Medium zugeordnet werden, das über einen automatisch hinzugefügten Button im Slide aufgerufen werden kann.
- **Sprache**
Die Sprache des jeweiligen Slides.
- **Gewichtung**
Die Gewichtung definiert die Reihenfolge der Slides im Startseiten-Slider.
- **Status**
Gibt den Status des Slides an (erstellt, überprüfen, unzulässig, freigegeben, gelöscht).

Sobald der Mauszeiger über einen Eintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

<input type="checkbox"/>	Bild	Titel	Medium	Sprache	Gewichtung	Status
<input type="checkbox"/>		Exploring Nature		de	0	freigegeben
	Bearbeiten Duplizieren Sperren Löschen					

Bild 56: Slideshow-Übersicht

- **Bearbeiten**
Öffnet die "Slide bearbeiten"-Seite, auf der das entsprechende Slide geändert werden kann.
- **Duplizieren**
Erstellt eine Kopie des aktuellen Slides.
- **<Statusänderung>**
Abhängig vom aktuellen Status des Slides kann der Status geändert werden.
- **Löschen**
Löscht das entsprechende Slide.

Slide erstellen

Neue Slides können entweder durch Klick auf den "Erstellen"-Eintrag im vertikalen Navigationsmenü oder durch Klick auf die "Hinzufügen"-Schaltfläche oberhalb der Slideshow-Übersicht erstellt werden.



Bild 57: Slide erstellen

Slide erstellen/bearbeiten

In dieser Ansicht können alle Einstellungen und Inhalte des Slides bearbeitet werden.

Hauptinformation

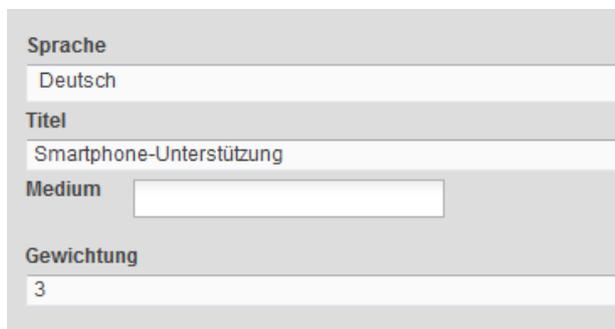


Bild 58: Slideshow – Slide bearbeiten

Wählen Sie zuerst die Sprache, in der das Slide erscheinen soll. Anschließend können Titel und optional ein zugehöriges Medium eingegeben werden. Die Gewichtung bestimmt die Reihenfolge der Slides im Startseiten-Slider.

Ein Medium kann durch Eingabe des Medien-Titels hinzugefügt werden. Die automatische Vervollständigungsfunktion liefert nach wenigen Buchstaben geeignete Vorschläge.

Bild



Bild 59: Slideshow – Bild

Des Weiteren kann ein (neues) Bild für den linken Slide-Bereich hochgeladen werden.

Text

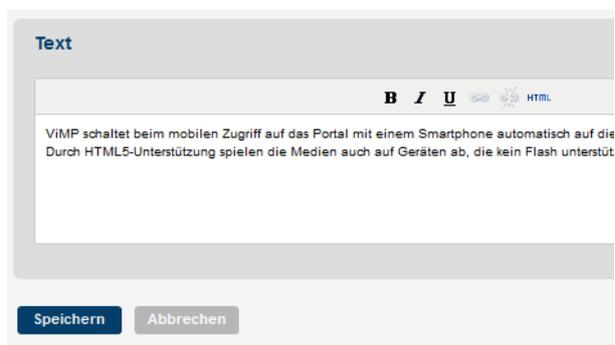


Bild 60: Slideshow – Text

Im letzten Eingabefeld kann der Text des Slides eingegeben oder bearbeitet werden.

Speichern Sie Ihre Änderungen durch Klick auf die “Speichern”-Schaltfläche oder verwerfen Sie sie durch Klick auf “Abbrechen”.

Seiten

Innerhalb des “Seiten”-Bereichs können statische ViMP-Seiten, wie beispielsweise AGB, Impressum oder Datenschutz angelegt und verwaltet werden.

Seiten-Übersicht

Die Tabelle enthält die folgenden Informationen:

- **Titel**
Überschrift der Seite.
- **Erstellt am**
Erstellungsdatum der Seite.
- **Status**
Gibt den Status der Seite an (erstellt, überprüfen, unzulässig, freigegeben, gelöscht).

Sobald der Mauszeiger über einen Eintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

<input type="checkbox"/>	Titel	Erstellt am ↑	Status
<input type="checkbox"/>	Über uns	6. Dezember 2010 19:54:19 CET	freigegeben
Bearbeiten Duplizieren Sperren Löschen			

Bild 61: Seiten-Übersicht

- **Bearbeiten**
Öffnet die “Seite bearbeiten”-Seite, auf der die Einstellungen und der Inhalt der entsprechenden Seite geändert werden kann.
- **Duplizieren**
Erstellt ein Duplikat der gewählten Seite.
- **<Statusänderung>**
Abhängig vom aktuellen Status der Seite kann der Status geändert werden.
- **Löschen**
Markiert die Seite als gelöscht. Sie lässt sich dadurch weiterhin über die Administrationsoberfläche bearbeiten, erscheint jedoch nicht mehr im Frontend.

Seiten-Information

Durch Klick auf den Seitentitel öffnet sich die Seiten-Information.

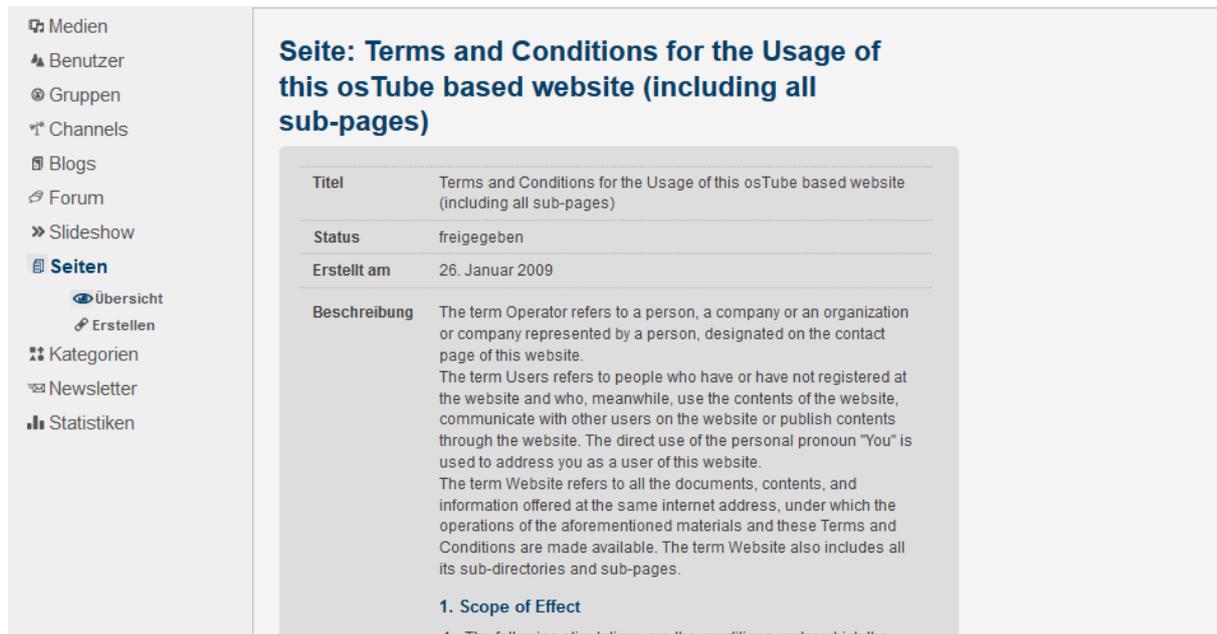


Bild 62: Seiten-Informationsansicht

In dieser Ansicht werden alle Informationen über die Seite in der Standardsprache des Portals ausgegeben.

Durch Klick auf die „Bearbeiten“-Schaltfläche gelangen Sie zum Bereich „Seite bearbeiten“.

Seite hinzufügen/bearbeiten

In dieser Ansicht können die Einstellungen der Seite bearbeitet werden.

Hauptinformation

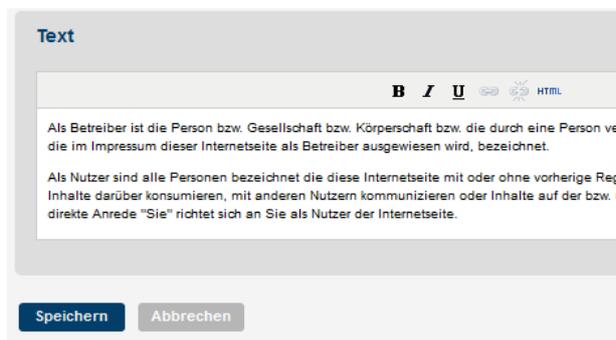


Bild 63: Seiten – Hauptinformation

Wählen Sie zunächst, in welcher Sprache Sie die Seite bearbeiten möchten.

Geben Sie anschließend den Titel der Seite ein bzw. editieren Sie dieses Feld, falls gewünscht.

Text



Abschließend kann der Text der Seite eingegeben oder bearbeitet werden.

Bild 64: Seiten – Text

Speichern Sie Ihre Änderungen durch Klick auf die “Speichern”-Schaltfläche oder verwerfen Sie sie durch Klick auf “Abbrechen”.

Seite im Template verlinken

Um eine Seite innerhalb des Templates zu verlinken, fügen Sie folgenden Code an der gewünschten Stelle ein:

```
<?php
    print link_to('<linktext>', WebContentPeer::getLink(stConfig::get('<pagesID>')));
?>
```

Ersetzen Sie dabei <linktext> mit dem Text, der den Link beinhalten soll, und <pagesID> mit der ID der Seite.

Die pagesID erscheint in der URL, die Ihnen während des Bearbeitens einer Seite in der Adresszeile des Browsers eingeblendet wird::

[.com/backend.php/webcontent/edit/wid/4](#)

Bild 65: PagesID

Kategorien

Innerhalb der Kategorienverwaltung werden alle im Portal angelegten Kategorien ausgegeben und können hier verwaltet werden.

Kategorien-Übersicht

Die Tabelle enthält die folgenden Informationen:

- **Bild**
Jede Kategorie kann mit einem Bild versehen werden.
- **Kategorie**
Titel der Kategorie.
- **Gewichtung**
Die Gewichtung legt die Reihenfolge der Kategorien in der Kategorien-Übersicht im Portal fest.
- **Erstellt am**
Das Datum der Erstellung der Kategorie.
- **Status**
Gibt den Status der Kategorie an (erstellt, überprüfen, unzulässig, freigegeben, gelöscht).

Sobald der Mauszeiger über einen Eintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

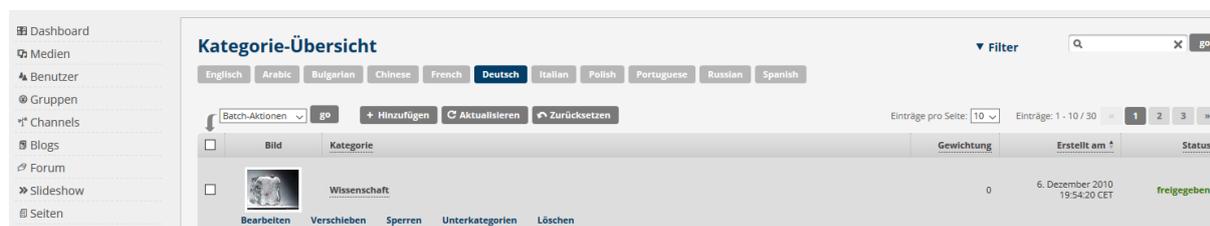


Bild 66: Kategorien-Übersicht

- **Bearbeiten**
Öffnet die "Kategorie bearbeiten"-Seite, auf der die Einstellungen der entsprechenden Kategorie geändert werden können.
- **Verschieben**
Hier können Sie eine Kategorie einer übergeordneten Kategorie zuordnen.
- **<Statusänderung>**
Abhängig vom aktuellen Status der Kategorie kann der Status geändert werden.
- **Unterkategorien**
Liste der Unterkategorien der entsprechenden Kategorie.
- **Löschen**
Markiert die Kategorie als gelöscht. Sie lässt sich dadurch weiterhin über die Administrationsoberfläche bearbeiten, erscheint jedoch nicht mehr im Frontend.

Kategorie-Information

Durch Klick auf den Kategorietitel öffnet sich die Kategorie-Information.



Kategorie: Wissenschaft

Titel	Wissenschaft
Übergeordnete Kategorie	
Status	freigegeben
Erstellt am	6. Dezember 2010
Beschreibung	<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua.</p> <p>At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.</p>

Avatar

Bearbeiten

Bild 67: Kategorie Informationsansicht

In dieser Ansicht werden alle Informationen über die Kategorie ausgegeben.

Durch Klick auf die „Bearbeiten“-Schaltfläche gelangen Sie zur „Kategorie bearbeiten“-Seite.

Kategorie bearbeiten

In dieser Ansicht können die Einstellungen der Kategorie bearbeitet werden.

Hauptinformation



Englisch **Deutsch**

Name
Landschaftsaufnahmen

Übergeordnete Kategorie

Gewichtung
0

Bild 68: Kategorie – Hauptinformation

Wählen Sie zunächst, in welcher Sprache Sie die Kategorie bearbeiten möchten.

Geben Sie anschließend den Titel, die übergeordnete Kategorie (falls die Kategorie als Unterkategorie definiert werden soll) und die Gewichtung ein bzw. editieren Sie diese Felder, falls gewünscht.

Beachten Sie, dass die Gewichtung nur in der Basissprache von ViMP (Englisch) bearbeitet werden kann.

Bild



Bild 69: Kategorie – Bild

Des Weiteren kann das Kategorien-Bild hochgeladen oder ersetzt werden.

Auch diese Funktion steht nur in der Basissprache von ViMP (Englisch) zur Verfügung.

Beschreibung

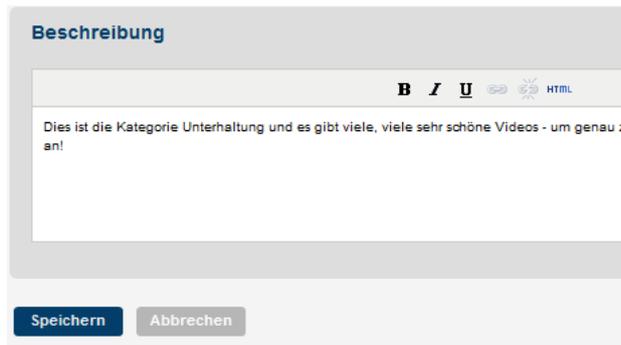


Bild 70: Kategorie – Beschreibung

Geben Sie abschließend noch eine Beschreibung zur Kategorie ein oder bearbeiten Sie den vorhandenen Text.

Der Text wird in der Kategorien-Übersicht des Portals ausgegeben.

Speichern Sie Ihre Änderungen durch Klick auf die "Speichern"-Schaltfläche oder verwerfen Sie sie durch Klick auf "Abbrechen".

Newsletter

► nur ViMP Ultimate ◀

Innerhalb der Newsletterverwaltung können Newsletter-Mailings erstellt und verwaltet werden.

Newsletter-Übersicht

Die Tabelle enthält die folgenden Informationen:

- **Name**
Titel des Newsletters.
- **Erstellt am**
Erstellungsdatum des Newsletters.
- **Status**
Gibt den Status des Newsletters an (erstellt, aktiv, inaktiv, gelöscht).

Sobald der Mauszeiger über einen Eintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

<input type="checkbox"/>	Name	Erstellt am ↑	Status
<input type="checkbox"/>	ViMP Newsletter	17. Februar 2011	aktiv

Bearbeiten Duplizieren Deaktivieren Ausgabe erstellen Ausgaben Abonnements

Bild 71: Newsletter-Übersicht

- **Bearbeiten**
Öffnet die "Newsletter bearbeiten"-Seite, auf der die Einstellungen des entsprechenden Newsletters geändert werden können.
- **Duplizieren**
Erstellt ein Duplikat des ausgewählten Newsletters.
- **<Statusänderung>**
Abhängig vom aktuellen Status des Newsletters kann der Status geändert werden (z.B. „Aktivieren“).
- **Ausgabe erstellen**
Eine neue Ausgabe des Newsletters hinzufügen.
- **Ausgaben**
Öffnet die Ausgaben-Übersicht, in der alle Ausgaben des Newsletters verwaltet werden können.
- **Abonnements**
Öffnet die Abonnement-Übersicht, in der die Abonnenten des Newsletters verwaltet werden können.
- **Löschen**
Löscht den entsprechenden Newsletter.

Newsletter-Information

Durch Klick auf den Newslettertitel öffnet sich die Newsletter-Information.



Name	ViMP-Newsletter
Status	aktiv
Ausgaben	1
Abonnements	1

Bild 72: Newsletter Informationsansicht

In dieser Ansicht werden alle Informationen über den Newsletter ausgegeben.

Durch Klick auf die „Bearbeiten“-Schaltfläche gelangen Sie zur „Newsletter bearbeiten“-Seite.

Newsletter erstellen/bearbeiten

In dieser Ansicht können die Einstellungen des Newsletters bearbeitet werden.

Hauptinformation



Geben Sie einen neuen Namen für den Newsletter ein oder bearbeiten Sie den vorhandenen, falls gewünscht.

Bild 73: Newsletter – Hauptinformation

Newsletter-Ausgaben-Übersicht

Die Newsletter-Ausgaben-Übersicht listet alle Ausgaben eines Newsletters auf bietet die Möglichkeit, diese zu verwalten.

<input type="checkbox"/>	Betreff	Absender-E-Mail	Absender-Name	Anz. gesendet	Ausführen am	Gestartet am	Beendet am	Erstellt am	Status
<input type="checkbox"/>	VIMP News 1	newsletter@vimp.com	Newsletter	0	29. Mai 2016 03:00			28. Mai 2015	erstellt
	Bearbeiten	Duplizieren	Aktivieren	Löschen					

Bild 74: Newsletter-Ausgaben-Übersicht

Sobald der Mauszeiger über einen Eintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

- **Bearbeiten**
Öffnet die “Newsletter Ausgabe bearbeiten”-Seite, auf der die Einstellungen und Inhalte der entsprechenden Ausgabe geändert werden können.
- **Duplizieren**
Erstellt ein Duplikat der Newsletter-Ausgabe.
- **<Statusänderung>**
Abhängig vom aktuellen Status der Newsletter-Ausgabe kann der Status geändert werden (z.B. „Aktivieren“).
- **Löschen**
Löscht die entsprechende Newsletter-Ausgabe.

Newsletter Ausgabe-Information

Durch Klick auf den Newsletter-Ausgabe-Titel öffnet sich die Informationsseite.

Newsletter-Ausgabe: Newsletter Juli/August

Betreff	Newsletter Juli/August
Status	erstellt
Absender-E-Mail-Adresse	newsletter@example.com
Absender-Name	Newsletter
Antwort-E-Mail-Adresse	no-reply@example.com
Antwort-Name	no-reply
Ausführen am	05.07.13
Gestartet am	
Beendet am	
HTML-Nachricht	<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.</p>
Text-Nachricht	<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.</p>

[Bearbeiten](#)

In dieser Ansicht werden alle Informationen über die Newsletter-Ausgabe ausgegeben.

Durch Klick auf die „Bearbeiten“-Schaltfläche gelangen Sie zur „Newsletter Ausgabe bearbeiten“-Seite.

Bild 75: Newsletter Ausgabe Informationsansicht

Newsletter-Ausgabe erstellen/bearbeiten

In dieser Ansicht können die Einstellungen der Newsletter-Ausgabe bearbeitet werden.

E-Mail-Einstellungen

Absender-E-Mail-Adresse	newsletter@example.com
Absender-Name	Newsletter
Antwort-E-Mail-Adresse	no-reply@example.com
Antwort-Name	no-reply

Bild 76: Newsletter Ausgabe – E-Mail-Einstellungen

Setzen Sie zunächst die E-Mail-Adresse des Senders sowie den “Von”-Namen, wie er im E-Mail-Client angezeigt werden soll.

Zusätzlich können noch eine abweichende Antwort-Adresse und ein Antwort-Name eingetragen werden, an welche Antworten auf den Newsletter gesendet werden sollen.

Inhalt

Betreff	Newsletter Juli/August
Text-Nachricht	<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est</p> <p>Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.</p>
HTML-Nachricht	<p>B I U  HTML</p> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est</p> <p>Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.</p>

Bild 77: Newsletter Ausgabe – Inhalt

Geben Sie anschließend den Betreff des Newsletters ein.

Darunter finden sich zwei Text-Felder für die Eingabe des Newsletter-Texts.

Das erste Feld beinhaltet den reinen Text für die Text-Ansicht der E-Mail.

Das zweite Feld beinhaltet den HTML-Text des Newsletters. Hier können Formatierungen und individuelle Layouts eingefügt werden.

Die Textversion wird nur in E-Mail-Clients wiedergegeben, die kein HTML unterstützen.

Zusätzliche Einstellungen



Bild 78: Newsletter Ausgabe – Zusätzliche Einstellungen

Abschließend kann noch ein Datum für den Versand definiert werden.

Bitte beachten Sie, dass der Versand mehrere Stunden dauern kann, abhängig von der Anzahl der Newsletter-Empfänger.

Wenn Sie vorab einen Testversand an Ihre eigene E-Mail-Adresse oder einen begrenzten Personenkreis durchführen möchten, dann geben Sie in das entsprechende Feld den oder die Username(n) kommasetrennt ein und betätigen Sie die Schaltfläche „Test-Mail“.

Speichern Sie ansonsten Ihre Änderungen durch Klick auf die „Speichern“-Schaltfläche oder verwerfen Sie sie durch Klick auf „Abbrechen“.

Newsletter Abonnenten-Übersicht

Die Newsletter Abonnenten-Übersicht listet alle Abonnenten des entsprechenden Newsletters auf.



Bild 79: Newsletter Abonnenten-Übersicht

Sobald der Mauszeiger über einen Eintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

- **Löschen**
Löscht den entsprechenden Newsletter-Abonnenten aus der Verteilerliste.

Video on Demand

► nur ViMP Ultimate ◀

Die Bezahlungsfunktionen von ViMP können in der Konfiguration unter „Zahlung“ aktiviert werden. Auf der gleichen Seite können Sie auch weitere Einstellungen zum Video on Demand-Modul vornehmen.

Zusätzlich müssen noch die Zahlungsanbieter-Daten in der Konfiguration eingetragen werden, damit Ihre Kunden bezahlen können. PayPal benötigt z.B. die E-Mail-Adresse Ihres Verkäuferkontos.

Transaktionsübersicht

In dieser Ansicht werden alle Transaktionen aus Bezahlvorgängen aufgelistet und können als komma-separierte Werte (CSV) exportiert werden.

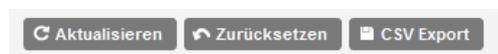


Bild 80: Zahlung - Transaktionen

Die Schaltfläche „CSV Export“ öffnet ein Formular, das es Ihnen ermöglicht, einen bestimmten Zeitraum auszuwählen, für den Sie die Daten exportieren möchten.



Bild 81: Transaktionen - CSV-Export

Durch Klick auf die „Exportieren“-Schaltfläche werden die Daten zusammengestellt und als Download in Ihrem Browser angeboten. Ein Klick auf „Abbrechen“ bringt Sie zurück zur Transaktions-Übersicht.

Die Tabelle enthält die folgenden Informationen:

Kommentar	Richtung	Betrag	Absender	Empfänger	Erstellt am
Produzentenanteil // Benutzer beta_user bezahlte Portal-Abonnement.	Ausgehend	0.06 €	(operator)	dk_producer	4. Juli 2012
Benutzer beta_user bezahlte Portal-Abonnement.	Eingehend	2.00 €	beta_user	(operator)	4. Juli 2012

Bild 82: Zahlung - Transaktionen

- **Kommentar**
Eine kurze Beschreibung des Transaktionsvorgangs.
- **Richtung**
Gibt die Richtung der Transaktion an, z.B. ob es sich um eine eingehende oder ausgehende Zahlung handelt.
- **Betrag**
Der Betrag der Transaktion in der festgelegten Währung.
- **Absender**
Username des Benutzers, der den Betrag gesendet hat.
- **Empfänger**
Username des Benutzers, der den Betrag empfangen hat.

- **Erstellt am**
Erstellungszeitpunkt der Transaktion.

Abonnement-Übersicht

In dieser Ansicht werden alle bestehenden Abonnements gelistet und es können neue erstellt werden.

Name	Erstellt am ↑	Status ▾
EIN ABO	12. Juni 2012	aktiv

[Bearbeiten](#) [Löschen](#)

Bild 83: Zahlung - Abonnements

- **Name**
Titel des Abonnements.
- **Erstellt am**
Erstellungsdatum des Abonnements.
- **Status**
Gibt den Status des Abonnements an (aktiv, inaktiv).

Sobald der Mauszeiger über einen Eintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein und Sie können das Abonnement bearbeiten oder Löschen.

Durch Klick auf „Bearbeiten“ öffnet sich das Formular zum Bearbeiten des Abonnements. Beachten Sie, dass nur inaktive Abonnements bearbeitet werden können.

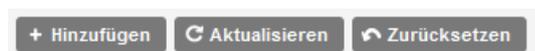


Bild 84: Video on Demand – Abonnements

Durch Klick auf die “Hinzufügen”-Schaltfläche öffnet sich dasselbe Formular, allerdings ohne Daten:

Name

Preis (€)

Zeitraum (Tage)

Endet automatisch Ja Nein

Status

 ▾

Abonnementtyp

Typ

 ▾

[Speichern](#) [Abbrechen](#)

Bild 85: Zahlung – Abonnement hinzufügen

Die folgenden Eingabefelder sind in dem Formular enthalten:

- **Name**
Titel des Abonnements.
- **Preis**
Preis, der für jede Abonnement-Periode fällig wird.
- **Zeitraum**
Der Zeitraum in Tagen pro Abrechnungsperiode.
- **Endet automatisch**
Ja: Das Abonnement wird nach einer Periode automatisch beendet.
Nein: Das Abonnement läuft so lange weiter, bis es gekündigt wird.
- **Status**
Inaktiv: Das Abonnement wird gespeichert und kann im Backend bearbeitet werden, erscheint jedoch nicht im Frontend.
Aktiv: Das Abonnement wird gespeichert und kann im Frontend erworben werden.

Abonnementtyp

- **Typ**
Bestimmt, ob das Abonnement das gesamte Portal umfasst oder nur einen speziellen Channel.

Speichern Sie Ihre Änderungen durch Klick auf die "Speichern"-Schaltfläche oder verwerfen Sie sie durch Klick auf "Abbrechen".

Bestellte Abonnements Übersicht (Abo-Liste)

Die Übersicht über die bestellten Abonnements enthält die Liste der Abo-Abschlüsse der Benutzer.

Abonnement-Name	Username	Erstellt am ↑	Abgelaufen am	Status ▾
EIN ABO	user	12. Juni 2012	15. June 2012	Ausgelaufen
Bearbeiten Abbrechen Löschen				
EIN ABO	beta_user	13. Juni 2012	-	aktiv

Bild 86: Zahlung – Bestellte Abonnements

- **Abonnement-Name**
Name des Abonnements, das abgeschlossen wurde.
- **Username**
Name des Benutzers, der das Abonnement abgeschlossen hat.
- **Erstellt am**
Datum des Abonnement-Abschlusses.
- **Abgelaufen am**
Datum des Abonnement-Endes.
- **Status**
Aktiv: Das Abonnement ist aktiv, der Benutzer kann auf die abonnierten Medien zugreifen.
Ausgelaufen: Das Abonnement endete automatisch.

Gelöscht: Das Abonnement wurde von einem Administrator gelöscht.
 Abgebrochen: Das Abonnement wurde vom Benutzer gekündigt.

Benutzer

Mit aktiviertem Video on Demand-Modul kann in den Benutzereinstellungen das Guthaben (Credits) eines Benutzers manuell verändert werden.



Bild 87: Benutzer - Credits

Mit dem Video on Demand-Modul wird eine weitere Benutzerrolle („Produzent“) im System hinzugefügt. Der Unterschied zwischen einem „Benutzer“ und dem neuen „Produzent“ ist, dass der Produzent die zusätzliche Berechtigung hat, seinen Medien einen Preis hinzuzufügen. Die Produzenten-Einstellungen finden sich im Kontext-Menü eines Benutzereintrags in der Benutzer-Übersicht:



Bild 88: Benutzer-Übersicht – Produzenteneinstellungen

Ein Klick auf den Link „Produzenteneinstellungen“ führt zum folgenden Formular:

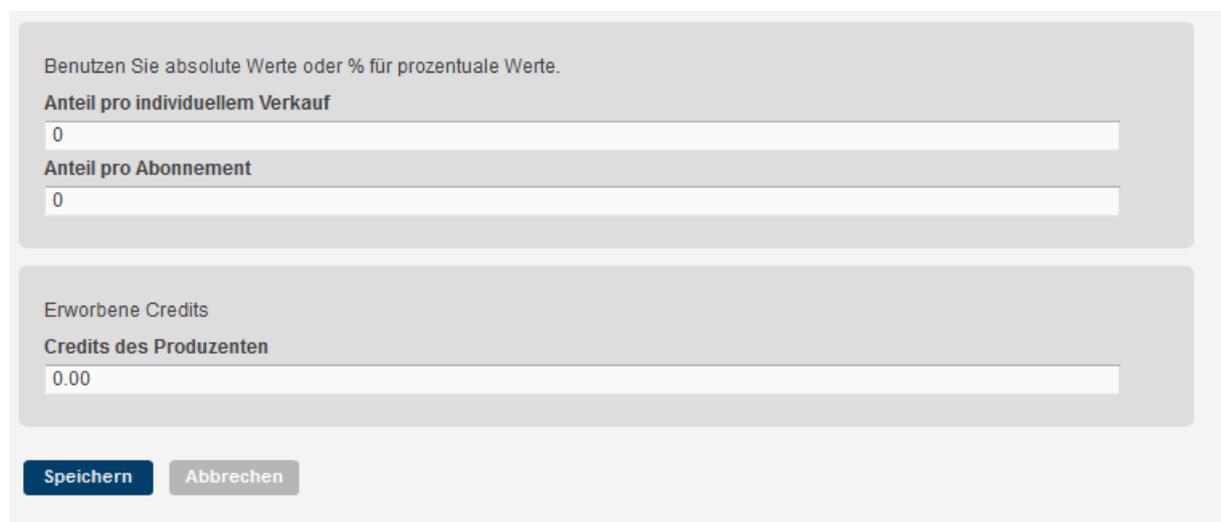


Bild 89: Benutzer – Produzenteneinstellungen

Das Formular enthält folgende Felder:

- **Anteil pro individuellem Verkauf**
 Pro Verkauf eines Mediums, das dem Produzenten gehört, kann eine Erlösbeteiligung festgelegt werden (prozentual oder absolut). Der Preis des Mediums (in Credits) wird vom Produzent selbst bestimmt.

- **Anteil pro Abonnement**
Pro Verkauf eines Mediums, das dem Produzenten gehört und in einem Abonnement enthalten ist, kann eine Erlösbeteiligung festgelegt werden (prozentual oder absolut).
- **Credits des Produzenten**
Die Summe der vom Produzenten bisher erzielten Einkünfte.

Medien

Mit dem Video on Demand-Modul wird den Medieneinstellungen ein neues Attribut hinzugefügt, der Preis. Er wird vom Produzent während des Uploads gesetzt.

Der Administrator kann den Preis jederzeit auch über das Backend im "Medium bearbeiten"-Formular ändern:

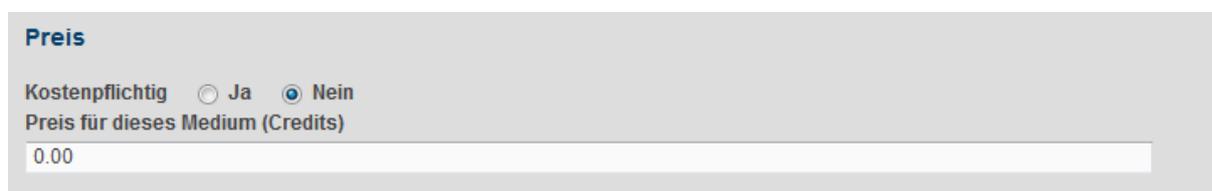


Bild 90: Medium bearbeiten - Preis

- **Kostenpflichtig**
Legt fest, ob das Medium frei zugänglich ist oder käuflich erworben werden muss.
- **Preis für dieses Medium (Credits)**
Legt den Preis des Mediums fest. Die Währung ist immer „Credits“.

Channels

Mit dem Video on Demand-Modul wird den Channeleinstellungen ein neues Attribut hinzugefügt, der Preis. Er wird vom Administrator gesetzt.

Der Administrator kann den Preis über das Backend im "Channel bearbeiten"-Formular ändern:



Bild 91: Channel bearbeiten - Preis

- **Kostenpflichtig**
Legt fest, ob der Channel frei zugänglich ist oder ob der Zugang käuflich erworben werden muss.
- **Preis für diesen Channel (Credits)**
Legt den Preis des Channels fest. Die Währung ist immer „Credits“.

Livestreams

Mit dem Video on Demand-Modul wird den Livestreameinstellungen ein neues Attribut hinzugefügt, der Preis. Er wird vom Administrator gesetzt.

Der Administrator kann den Preis über das Backend im "Livestream bearbeiten"-Formular ändern:



Preis

Kostenpflichtig Ja Nein

Preis für den Livestream (Credits)

3

Bild 92: Livestream bearbeiten - Preis

- **Kostenpflichtig**
Legt fest, ob der Livestream frei zugänglich ist oder ob der Zugang käuflich erworben werden muss.
- **Preis für den Livestream (Credits)**
Legt den Preis des Livestreams fest. Die Währung ist immer „Credits“.

Livestreams

Innerhalb der Livestreamverwaltung werden alle im Portal angelegten Livestreams ausgegeben und können hier verwaltet werden.

Livestream-Übersicht

Die tabellarische Übersicht enthält die folgenden Informationen:

- **Bild**
Das Livestream-Bild wird auf der Livestream-Übersichtsseite und Livestream-Detailsseite ausgegeben.
- **Menü-Bild**
Das Livestream-Menübild wird in der vertikalen Navigationsleiste des Portals ausgegeben.
- **Titel**
Der Name des Livestreams.
- **Benutzer**
Benutzername des Gründers und Administrators des Livestreams.
- **Gewichtung**
Jeder Livestream kann mit einer Gewichtung versehen werden, die die Reihenfolge der Darstellung im Portal bestimmt.
- **Erstellt am**
Erstellungsdatum des Livestreams.
- **Status**
Gibt den Status des Livestreams an (erstellt, überprüfen, unzulässig, freigegeben, gelöscht).

Sobald der Mauszeiger über einen Livestreameintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

<input type="checkbox"/>	Bild	Menü-Bild	Titel	Benutzer	Gewichtung	Erstellt am ↓	Status
<input type="checkbox"/>			ViMP Live	admin	0	27. Juni 2014 10:55:39 CEST	freigegeben
	Bearbeiten	Sperren	Statistiken Neuberechnen	Löschen			

Bild 93: Livestream-Übersicht

- **Bearbeiten**
Öffnet die "Livestream bearbeiten"-Seite, auf der die Livestreamdaten geändert werden können.
- **<Statusänderung>**
Abhängig vom aktuellen Status des Livestreams kann der Status geändert werden.
- **Statistiken Neuberechnen**
Berechnet die Livestreamstatistiken neu.
- **Benutzer**
Ein Klick auf diesen Link öffnet eine Liste aller Livestream-Abonnenten.
- **Löschen**
Markiert den Livestream als gelöscht. Er lässt sich dadurch weiterhin über die Administrationsoberfläche verwalten, erscheint jedoch nicht mehr im Frontend.

Livestream-Information

Durch Klick auf das Livestream-Thumbnail oder den Titel öffnet sich die Livestream-Informationssseite.



Bild 94: Livestream-Informationsansicht

In dieser Ansicht werden alle Informationen des Livestreams ausgegeben.

Durch Klick auf die „Bearbeiten“-Schaltfläche gelangen Sie zur „Livestream bearbeiten“-Seite.

Livestream bearbeiten

In dieser Ansicht können alle Einstellungen des Livestreams bearbeitet werden.

Sprache



Bild 95: Livestream – Sprachwahl

Zunächst muss die Sprache ausgewählt werden, deren Einträge editiert werden sollen.

Hauptinformationen

Name	ViMP Live Office View
Typ	Video
Benutzer	user
Tags	test
Gewichtung	10
Versteckt	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein
Verifizieren	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein

Bild 96: Livestream – Hauptinformation

Das Formular erlaubt die Änderung des Livestream-Titels, des Livestream-Typs (Video oder Audio), die Zuweisung eines anderen Erstellers, die Eingabe von Tags und die Angabe einer Gewichtung zur Definierung der Reihenfolge.

Außerdem lässt sich definieren, ob der Livestream versteckt werden soll und ob neue Abonnenten durch einen Livestream-Administrator freigeschaltet werden müssen.

Beschreibung

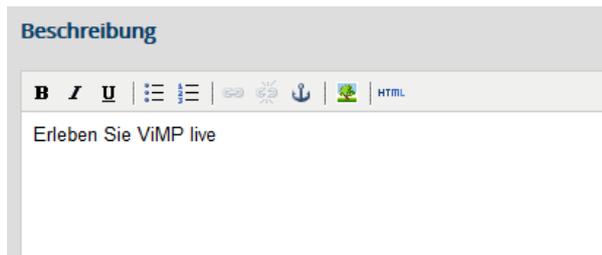


Bild 97: Livestream – Beschreibung

Die Livestreambeschreibung wird in der Livestream-Übersicht angezeigt und kann hier bearbeitet werden.

Stream-URLs

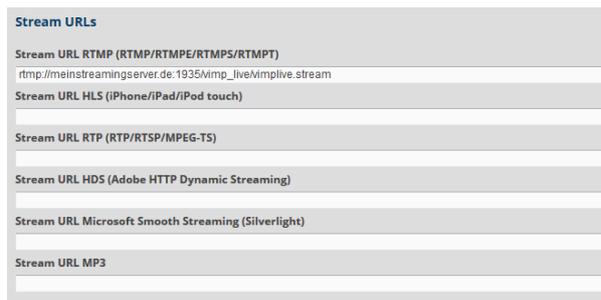


Bild 98: Livestream – Stream-URLs

Sie können unterschiedliche Stream-URLs für unterschiedliche Protokolle bzw. Endgeräte eingeben. Die Stream-URLs werden von Ihrer Livestream-Software bzw. Ihrem Livestream-Server bereitgestellt.

Die Ausspielung der Livestreams erfolgt über den ViMP-Player.

Titelbild



Bild 99: Livestream – Platzhalterbild

Das Titelbild wird im Livestream-Player angezeigt, solange der Stream noch nicht gestartet wurde.

Platzhalterbild



Bild 100: Livestream – Platzhalterbild

Das Platzhalterbild wird im Livestream-Player angezeigt, sofern gerade kein Livestream gesendet wird.

Hintergrund-Bild



Bild 101: Livestream – Hintergrundbild

Das Hintergrund-Bild wird im Livestream und auf der Livestream-Übersichtsseite ausgegeben und kann hier geändert werden.

Menü-Bild



Bild 102: Livestream – Menü-Bild

Das Menü-Bild wird in der rechten Spalte des Portals angezeigt und kann hier geändert werden.

Kategorien



Bild 103: Livestream – Kategorien

Der Livestream kann zusätzlich einer oder mehreren Kategorien zugeordnet werden.

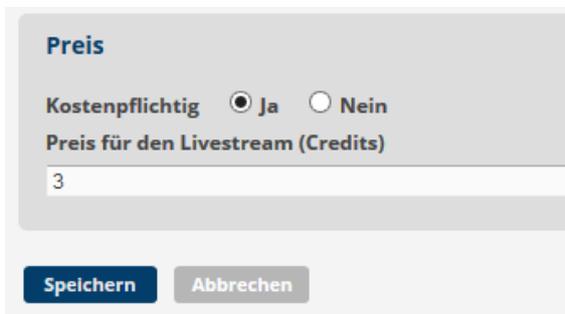


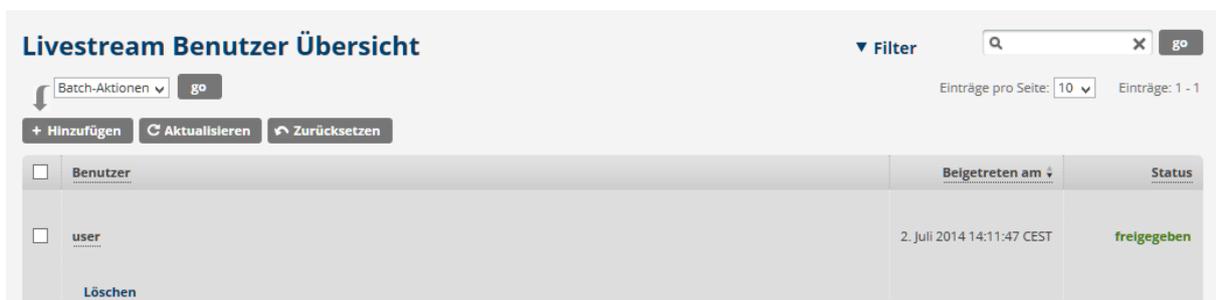
Bild 104: Livestream – Preis

Sofern das Video on Demand-Modul aktiviert ist, kann abschließend noch ein Preis für den Livestream eingetragen werden.

Speichern Sie Ihre Änderungen durch Klick auf die “Speichern”-Schaltfläche oder verwerfen Sie sie durch Klick auf “Abbrechen”.

Livestream Benutzer verwalten

Durch Klick auf das Kontextmenü „Benutzer“ gelangen Sie zur Benutzer-Verwaltung des entsprechenden Livestreams.



Benutzer	Beigetreten am	Status
user	2. Juli 2014 14:11:47 CEST	freigegeben

Bild 105: Livestream – Benutzer-Übersicht

Hier können Sie Abonnement-Benutzer löschen oder – sofern aktiviert – freigeben.

Medienimport

► nur ViMP Ultimate ◀

Das Medienimport-Plugin importiert Mediendateien von einem vorkonfigurierten lokalen Verzeichnis, via SCP oder via FTP.

Der Import kann durch Klick auf den entsprechenden Button in der Medien-Übersicht gestartet werden.

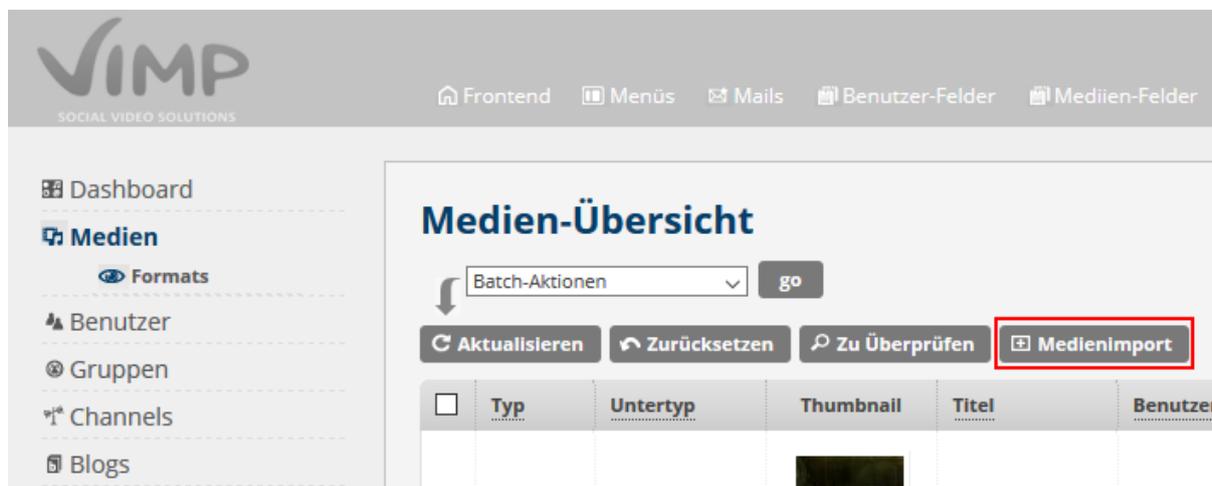


Bild 106: Medienimport - Medien importieren

Der Dialog bietet vier unterschiedliche Möglichkeiten, um den Import durchzuführen:

- **XML** (Media-Import XML-Datei)
Über den "Browse"-Button kann eine XML-Datei mit allen Medien-Informationen, wie z.B. Speicherort und Metadaten der Mediendateien hochgeladen werden.
- **Verzeichnis** (auf dem Server)
Diese Option sollte genutzt werden, wenn die XML-Datei(en) und/oder Medien auf dem Webserver liegen und von dort lokal importiert werden sollen.
- **FTP-Server**
Diese Option ermöglicht es, XML-Datei(en) und/oder Medien zu importieren, die auf einem externen FTP-Server liegen.
- **SSH-Server**
Diese Option ermöglicht es, XML-Datei(en) und/oder Medien via SSH zu importieren, wenn sie auf einem externen Server liegen.

Verzeichnis (auf dem Server), FTP-Server und SSH-Server bieten jeweils zwei Möglichkeiten des Imports an:

- **XML-Dateien**
Ist diese Option aktiviert, werden XML-Dateien aus dem Verzeichnis importiert, das Sie in dem Formular angeben.
Die XML-Dateien beinhalten alle Informationen, wie z.B. wo die zu importierenden Medien liegen und zugehörige (Meta-)Daten wie Titel, Beschreibung, Kategorien etc.

- **Medien-Dateien**

Diese Option können Sie nutzen, wenn Sie keine XML-Dateien erstellt haben. Es werden dann die Medien aus dem Verzeichnis importiert, das Sie im Formular angeben.

Auf diese Weise importierte Medien erhalten die Default-Werte (Titel, Beschreibung, Besitzer/User, Sichtbarkeit etc.), die Sie in den Medien-Import Einstellungen hinterlegt haben.

Wichtig: Bei dieser Art des Imports werden Medien nicht importiert, wenn sich in demselben Verzeichnis XML-Dateien befinden, die auf Medien in dem Ordner verweisen.

Nachfolgend sehen Sie die Struktur der XML-Datei für die Import-Daten:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE mediaimport PUBLIC "-//MEDIAIMPORT//DTD MEDIAIMPORT//EN"
"http://www.vimp.com/mediaimport-1.0.dtd">

<mediaimport version="1.1">

  <locations>
    <location id="loc1" type="filesystem">
      <path></path>
    </location>
    <location id="loc2" type="ftp">
      <hostname></hostname>
      <port></port>
      <path></path>
      <username></username>
      <password></password>
      <passive></passive>
      <ssl></ssl>
    </location>
  </locations>

  <media>
    <medium location="loc1">
      <title></title>
      <description></description>
      <username></username>
      <publication></publication>
      <categories>
        <category></category>
      </categories>
      <tags>
        <tag></tag>
      </tags>
      <metadata>
        <title></title>
        <description></description>
        <keywords></keywords>
        <author></author>
        <copyright></copyright>
      </metadata>

      <!-- channel direct upload -->
      <channel></channel>
      <!-- /channel direct upload -->

      <!-- media fields -->
      <fields>
        <field name="required_field"></field>
      </fields>
      <!-- /media fields -->

      <!-- chapters -->
```

```

<chapters>
  <chapter xml:lang="de">
    <name></name>
    <description></description>
    <timecode></timecode>
  </chapter>
</chapters>
<!-- /chapters -->

<files>
  <file type="source"></file>
  <file type="transcoded"></file>
  <file type="thumbnail"></file>
  <html5>
    <file type="m4v"></file>
    <file type="ogv"></file>
    <file type="webm"></file>
    <file type="mp3"></file>
    <file type="oga"></file>
    <file type="wav"></file>
  </html5>
  <previews>
    <file type="transcoded"></file>
    <file type="thumbnail"></file>
    <html5>
      <file type="m4v"></file>
      <file type="ogv"></file>
      <file type="webm"></file>
      <file type="mp3"></file>
      <file type="oga"></file>
      <file type="wav"></file>
    </html5>
  </previews>
</files>

</medium>
</media>

</mediaimport>

```

Sie können Knoten entfernen, die Sie nicht benötigen. Beachten Sie jedoch, dass die Reihenfolge der Knoten immer beibehalten werden muss. So muss der Knoten *title* beispielsweise immer direkt vor dem Knoten *description* stehen.

Innerhalb des *locations* Knotens werden die Orte definiert, aus denen die Medien importiert werden sollen. Dies können lokale Verzeichnisse auf Ihrem Webserver sein oder auch externe Server und Verzeichnisse, von denen Sie per FTP oder SCP importieren möchten.

Jedem Medium, das Sie importieren, geben Sie anschließend eine „location“ als Attribut mit.

Der *locations* Knoten wird nur benötigt,

- wenn Sie im Importieren-Dialog die Option "XML" wählen und Ihre XML-Datei direkt im ViMP Backend hochladen
- oder wenn Ihre Medien-Dateien nicht im selben Verzeichnis liegen, wie das XML selbst
- und natürlich, wenn beides zutrifft.

Beschreibung der XML-Knoten

```
<media> ... </media>
```

Innerhalb des *media* Containers erstellen Sie für jedes Medium, das importiert werden soll, ein Element.

```
<medium location="location-id"></medium>
```

Das location Attribut *location="location-id"* kann weggelassen werden, wenn kein *location* Element im XML vorhanden ist oder das Video im selben Ordner liegt wie das XML selbst.

Das *medium Element* ist für jedes zu importierende Medium obligatorisch.

```
<title>Titel des Mediums</title>
```

Das *title* Element beinhaltet den Titel des Mediums.

```
<username>moderator</username>
```

Dieses Element definiert den Benutzer, dem das Medium gehört.

Mögliche Werte: der Benutzername, mit dem sich der Benutzer in ViMP anmeldet.

```
<publication>public</publication>
```

Dieses Element legt fest, ob das Medium öffentlich (*public*) oder privat (im Frontend nur vom Besitzer sichtbar) importiert wird. Die dritte Option versteckt (*hidden*), aktiviert den Direktlink.

Mögliche Werte: *public; private; hidden*

```
<categories>
  <category>Unterhaltung</category>
  <category>Wissenschaft</category>
  <category>9</category>
  <category>Animals</category>
</categories>
```

Jede Kategorie benötigt ein eigenes *category* Element innerhalb des *categories* Knoten.

Das Beispiel ordnet das Medium vier unterschiedlichen Kategorien zu.

Mögliche Werte: der Kategorienname in einer der installierten Sprachen (Groß/Kleinschreibung wird nicht beachtet) oder die Kategorie-ID.

```
<tags>
  <tag>Tag 1</tag>
  <tag>zweites Tag</tag>
  <tag>und ein 3. Tag</tag>
</tags>
```

Jedes Tag benötigt ein eigenes *tag* Element innerhalb des *tags* Containers.

Das Beispiel fügt drei Tags hinzu.

```
<metadata>
  <title>Titel des Mediums</title>
  <description>Beschreibung zum Medium</description>
  <keywords>keyword1, keyword2, keyword3</keywords>
```

```
<author>Name des Autors</author>
<copyright>Name des Copyright-Inhabers</copyright>
</metadata>
```

Meta-Tags werden in dem Container *metadata* hinzugefügt. Die Meta-Tags sind beschränkt auf die vorgegebenen Elemente *title*, *description*, *keywords*, *author* und *copyright*.

```
<channel>Mein Channel 1</channel>
<channel>mY ChaNNel 2</channel>
<channel>3</channel>
```

Das *channel* Element erlaubt es Ihnen, ein Medium direkt beim Import einem Channel zuzuweisen.

Mögliche Werte: Channelname in allen definierten Sprachen (Groß-/Kleinschreibung wird nicht beachtet) oder eine Channel ID.

Wird das *channel* Element nicht gesetzt, wird das Medium keinem Channel beim Import zugeordnet.

```
<fields>
  <field name="required_field">Wert</field>
  <field name="Feld Name">Wert</field>
</fields>
```

Die *field* Elemente innerhalb des *fields* Containers definieren die Werte für die individuellen Medien-Felder (*Backend* -> *Medien-Felder*).

Dem Attribut *name* muss dabei der unique Feldname (nicht der Anzeigename) zugeordnet werden. Die IDs der Medienfelder können hier nicht verwendet werden.

```
<chapters>
  <chapter lang="de">
    <name>Chapter 1</name>
    <description>Chapter 1</description>
    <timecode>00:00:05</timecode>
  </chapter>
</chapters>
```

Alle Chapters/Kapitelmarken werden in einem *chapters* Knoten definiert.

Definiert wird ein Chapter jeweils über einen Knoten *chapter*, immer mit dem "lang=.." Attribut für die Sprache (de = Deutsch, en = Englisch ...).

Es folgt der Name des Chapters, gefolgt von der Beschreibung und dem Timecode der Kapitelmarke im Format HH:MM:SS.

```
<files> ... </files>
```

Der Knoten *files* kann weggelassen werden, wenn das zu importierende Medium denselben Dateinamen hat wie das XML (ohne Dateierweiterungen).

Wenn der XML-Dateiname nicht dem zu importierenden Medium entspricht oder mehrere Medien über ein XML importiert werden sollen, wird in jedem *medium* Knoten ein *files* Block benötigt.

Hier ein Beispiel, das alle Möglichkeiten berücksichtigt:

```

<files>
  <file type="source">abc.xyz</file>
  <file type="transcoded">abc.xyz</file>
  <file type="thumbnail">abc.xyz</file>
  <html5>
    <file type="m4v">abc.m4v</file>
    <file type="ogv">abc.ogv</file>
    <file type="webm">abc.webm</file>
    <file type="mp3">abc.mp3</file>
    <file type="oga">abc.oga</file>
    <file type="wav">abc.wav</file>
  </html5>
  <previews>
    <file type="source">abc.mp4</file>
    <file type="thumbnail">abc.xyz</file>
    <html5>
      <file type="mp4">abc.mp4</file>
      <file type="m4v">abc.m4v</file>
      <file type="ogv">abc.ogv</file>
      <file type="webm">abc.webm</file>
      <file type="mp3">abc.mp3</file>
      <file type="oga">abc.oga</file>
      <file type="wav">abc.wav</file>
    </html5>
  </previews>
</files>

```

Möchten Sie nur die Source-Datei importieren (häufigster Fall), reicht folgende Struktur aus:

```

<files>
  <file type="source">abc.xyz</file>
</files>

```

Dieser Code ist ausreichend, wenn Sie wie beim normalen Upload alle Medien-Dateien von ViMP durch das Transcoding automatisch erstellen lassen möchten.

Möchten Sie eine Source-Datei und bereits existierende Webformate importieren, ohne, dass die Dateien nochmals transcodiert werden, sieht die *files*-Struktur folgendermaßen aus:

```

<files>
  <file type="source">abc.xyz</file>
  <file type="transcoded">abc.mp4</file>
  <file type="thumbnail">abc.xyz</file>
</files>

```

Sobald ein *file* Element mit Attribut `type="transcoded"` gesetzt ist, führt dies dazu, dass für das Medium nach dem Import der Status gesetzt wird, der unter *Backend -> Konfiguration -> Medien-Import Einstellungen > Default Status* konfiguriert wurde. Der Status kann "freigegeben" (Medium sofort im Frontend sichtbar) oder "überprüfen" (Medium muss von einem Administrator im Backend freigegeben werden) lauten.

`<file type="source">abc.wmv</file>`

Quellmedium. Aus der Source-Datei können durch die Transcodierung alle anderen Formate erstellt werden.

`<file type="transcoded">abc.mp4</file>`

Transcodiertes Format. .mp4-Videos werden im Browser (HTML5-Player) abgespielt.

`<file type="thumbnail">abc.jpg</file>`

Thumbnail. Wird für das Vorschaubild und das Posterbild im Player verwendet.

Zusätzliche Formate:

```
<html5>
  <file type="m4v">abc.m4v</file>
  <file type="ogv">abc.ogv</file>
  <file type="webm">abc.webm</file>
  <file type="mp3">abc.mp3</file>
  <file type="oga">abc.oga</file>
  <file type="wav">abc.wav</file>
</html5>
```

Zusätzliche Formate werden im *html5* Knoten definiert. Für Videos sollte hier `type="m4v"` ausreichen, um Videos auf allen modernen Mobilgeräten abspielen zu können.

Bei installierter und aktivierter Video-On-Demand Erweiterung lassen sich zusätzlich auch die Preview-/Vorschau-Videos importieren:

```
<previews>
  <file type="transcoded">abc.mp4</file>
  <file type="thumbnail">abc.jpg</file>
  <html5>
    <file type="m4v">abc.m4v</file>
    <file type="ogv">abc.ogv</file>
    <file type="webm">abc.webm</file>
    <file type="mp3">abc.mp3</file>
    <file type="oga">abc.oga</file>
    <file type="wav">abc.wav</file>
  </html5>
</previews>
```

Wie Sie sehen, haben Sie mit dem Medien-Import, wenn gewünscht, die volle Kontrolle über alle benötigten Formate. Alternativ können Sie immer auch nur die Source-Medien importieren und das Transcoding erstellt alle weiteren benötigten Formate automatisch.

Statistiken

Dieser Bereich gibt Statistiken über die Benutzer, Medien, Channels und Livestreams des Portals aus.

Rechts oben ist das Datum des letzten Updates der Statistiken eingeblendet. Durch Klick auf die „Statistiken Neuberechnen“-Links in den Übersichtslisten (Benutzer, Medien, Channels, Livestreams) werden die Statistiken manuell neu berechnet und aktualisiert.

Sobald ein Benutzer ein Medium hochlädt, einem Channel oder Livestream beiträgt, sich registriert oder seine Benutzerdaten aktualisiert, wird die Statistik automatisch neu berechnet.

Über die Datum-Filteroption lässt sich der Zeitraum der Statistik-Ausgabe festlegen.



Bild 107: Statistiken – Datumsfilter

Durch Eingabe der beiden Zeitpunkte im Format „dd.mm.yyyy hh:mm“ oder durch Auswahl eines Tages im Kalender, der sich durch Klick auf „...“ öffnet, wird der Zeitraum definiert. Durch anschließenden Klick auf die Schaltfläche „Ausführen“ werden die gefilterten Statistiken dargestellt.

Eine Beispielausgabe der Statistiken sehen Sie im folgenden Screenshot:

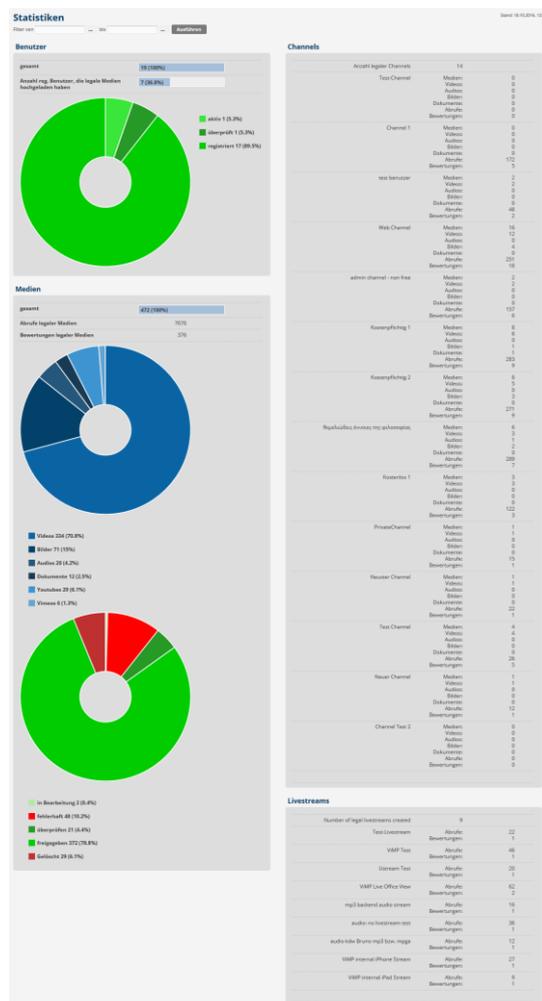


Bild 108: Statistiken – Übersicht

Übersetzungen

ViMP hat ein integriertes Übersetzungsmodul. Sie erreichen es über den “Übersetzungen”-Link im rechten oberen Linkbereich.



Bild 109: Übersetzungsmodul

Wählen Sie zunächst die Sprache, die Sie bearbeiten möchten.



Bild 110: Sprachwahl

Die Übersetzung muss immer von der Basis “Englisch” aus vorgenommen werden. Wird der Mauszeiger über einen Spracheintrag geführt, so kann dieser Begriff in die zuvor gewählte Sprache übersetzt werden (Link „Bearbeiten“).

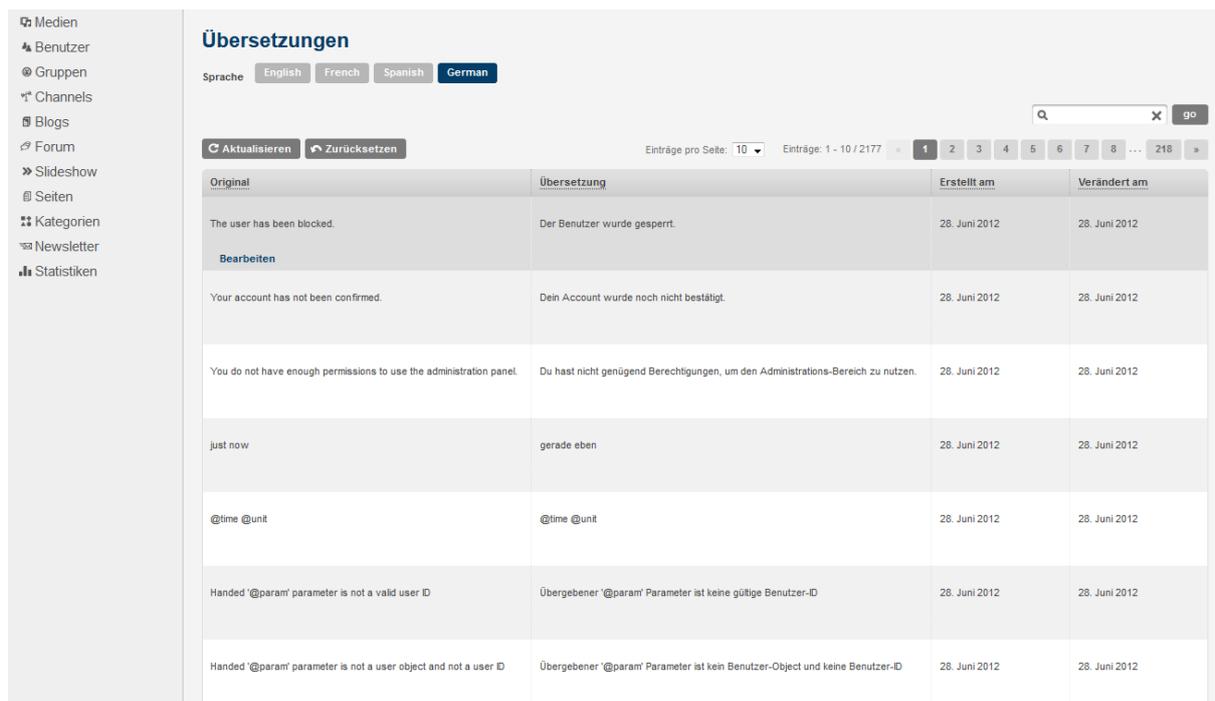


Bild 111: Übersetzungen - Übersicht

Mailvorlagen

Auch die Mail-Texte (z.B. für automatische Benachrichtigungsmails) können Sie über das ViMP-Backend bearbeiten.

Klicken Sie dazu auf den Link  im oberen Bereich.

In der Hauptübersicht sehen Sie die Liste der vorhandenen Mail-Vorlagen.

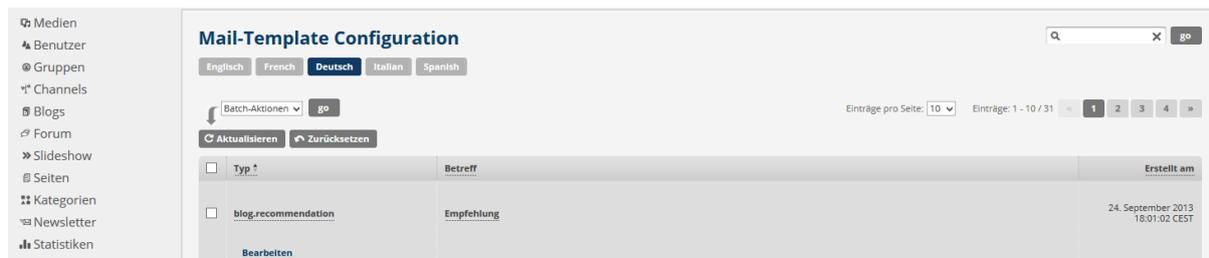


Bild 112: Mailvorlagen - Übersicht

Mailvorlage bearbeiten

Durch Klick auf den Link „Bearbeiten“ im Kontext-Menü gelangen Sie zur Bearbeitungsmaske des entsprechenden Eintrags.

Sprachauswahl

Mail bearbeiten – blog.recommendation

Englisch French **Deutsch** Italian Spanish

Bild 113: Mailvorlage Sprachwahl

Wählen Sie die Sprache der Mailvorlage über die eingeblendeten Sprach-Schaltflächen.

Inhalt bearbeiten

Betreff

Empfehlung

Text

Hallo,

[sender:username] <[sender:email]> möchte

[message]

Auf: '[blog:title]' <[blog:link]>

Viele Grüße,

[portal:name]

<[portal:link]>

Bild 114: Mailvorlage bearbeiten

Betreff:

Der Betreff der E-Mail.

Text:

Der Inhalt der E-Mail.

Profelfeld- und Medienfelder-Konfiguration

ViMP ermöglicht es, die Profelfelder der Benutzerprofile sowie Medienfelder individuell zu konfigurieren. Da sich die Verwaltung der Profelfelder sowie der Medienfelder fast gleicht, beschränken wir uns im Folgenden bei der Beschreibung der Funktionen auf die Profelfelder. Sie gilt jedoch gleichermaßen auch für die Medienfelder.

Klicken Sie dazu auf den Link  im oberen Bereich, um zur Profelfeld-Verwaltung zu gelangen.

In der Hauptübersicht sehen Sie die Liste der vorhandenen Profelfelder.



Bild 115: Profelfeld-Übersicht

Sobald der Mauszeiger über einen Eintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

- **Bearbeiten**
Öffnet die Profelfeldbearbeitung.
- **<Statusänderung>**
Abhängig vom aktuellen Status des Profelfeldes kann der Status geändert werden (z.B. „Sperren“).
- **Löschen**
Löscht das entsprechende Profelfeld.
- **Einstellungen**
Öffnet die Einstellungen zum Profelfeld.

Profelfeld hinzufügen/bearbeiten

Durch Klick auf den Link „Bearbeiten“ im Kontext-Menü gelangen Sie zur Bearbeitungsmaske des entsprechenden Eintrags. Durch alternativen Klick auf die „Hinzufügen“-Schaltfläche können Sie ein neues Profelfeld hinzufügen.

Sprachauswahl



Bild 116: Mailvorlage Sprachwahl

Wählen Sie die Sprache des Profelfeldes über die eingeblendeten Sprach-Schaltflächen.

Profilfeld-Eigenschaften

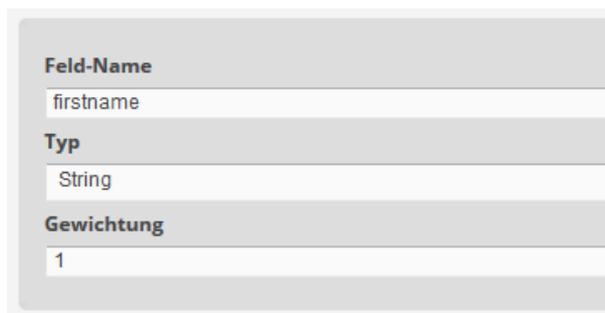


Bild 117: Profilfeldeigenschaften bearbeiten

Feld-Name:

Ein eindeutiger Feld-Name, der zur Identifikation des Profilfeldes dient.

Typ:

Der Typ des Profilfeldes (Zeichenkette, Zahl, Text, Datum, Auswahl, Land, Verfügbare Sprache, Sprache).

Gewichtung:

Legen Sie die Reihenfolge der Profilfelder über die Gewichtung fest (aufsteigend).

Anzeige-Eigenschaften



Bild 118: Anzeigeeigenschaften bearbeiten

Anzeige-Name:

Feldname, wie er im Portal in der entsprechenden Sprache angezeigt wird.

Erklärung

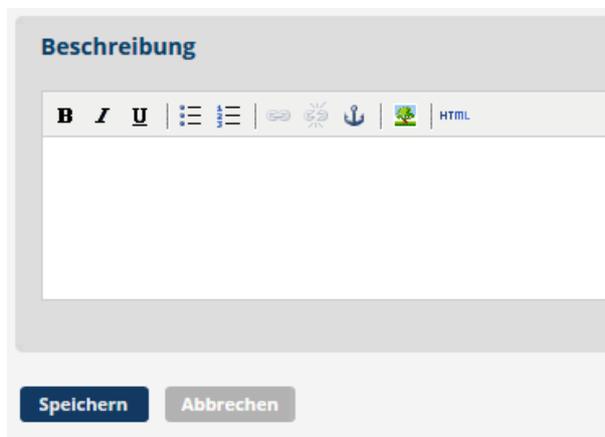


Bild 119: Profilfeld-Beschreibung bearbeiten

Beschreibung:

Eine beschreibende Erklärung zum Profilfeld.

Speichern Sie Ihre Änderungen durch Klick auf die “Speichern”-Schaltfläche oder verwerfen Sie sie durch Klick auf “Abbrechen”.

Profilfeld-Einstellungen

Durch Klick auf den Link „Einstellungen“ im Kontext-Menü können Sie erweiterte Einstellungen des Profifeldes vornehmen.

Benutzer-Feld-Einstellungen



Bild 120: Benutzer-Feld-Einstellungen

Standard-Wert:

Die Standardwert-Vorgabe des Profifeldes.

Maximale Länge:

Die Maximale Zeichenlänge des Profifeldes.

Benötigt:

Pflichtfeld-Definition des Profifeldes.

Registrierung:

Legt fest, ob das Benutzerfeld auch im Registrierungsformular erscheinen soll.

Speichern Sie Ihre Änderungen durch Klick auf die “Speichern”-Schaltfläche oder verwerfen Sie sie durch Klick auf “Abbrechen”.

Menüs

Sie können die Menüstruktur des Frontends komfortabel bearbeiten und neue Menüeinträge hinzufügen.

Klicken Sie auf den Link  im oberen Linkbereich, um den Menü-Editor zu öffnen.

In der Hauptübersicht sehen Sie die Liste der verfügbaren Menüs (standardmäßig gibt es nur das Menü „Hauptmenü“).



Bild 121: Menü-Übersicht

Menükonfiguration

Durch Klick auf den Kontext-Link „Menüpunkte“ gelangen Sie in die Menükonfiguration.



Bild 122: Menükonfiguration

Sobald der Mauszeiger über einen Eintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

- **Bearbeiten**
Öffnet die Menüpunktbearbeitung.
- **<Statusänderung>**
Abhängig vom aktuellen Status des Menüpunkts kann der Status geändert werden (z.B. „Sperrern“).
- **Untermenüpunkte**
Öffnet die Untermenükonfiguration.
- **Löschen**
Löscht den entsprechenden Menüpunkt.

Menüpunkt hinzufügen/bearbeiten

In dieser Ansicht können die Einstellungen des Menüpunktes bearbeitet werden.

Sprachauswahl

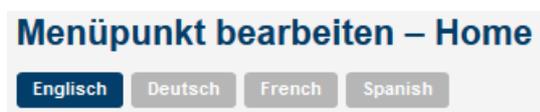


Bild 123: Menüpunkt Sprachwahl

Wählen Sie die Sprache des Menüpunktes über die eingeblendeten Sprach-Schaltflächen.

Grundeinstellungen

Name	Home
Typ	Vordefinierte Seite
Gewichtung	1
CSS-ID	

Bild 124: Menüpunkt Grundeinstellungen

Beachten Sie, dass Typ und Gewichtung nur in der Basissprache von ViMP (Englisch) bearbeitet werden können.

Name:

Der Titel des Menüpunktes, wie er im Portal angezeigt wird.

Typ:

- Vordefinierte Seite: Wählen Sie eine der in ViMP vordefinierten Standardseiten (z.B. "Medien").
- Statische Seite: Wählen Sie eine statische Seite, die zuvor im Modul "Seiten" erstellt wurde.
- Externe Seite: Geben Sie einen Link zu einer externen Webseite ein.

Gewichtung:

Legen Sie die Reihenfolge der Menüpunkte über die Gewichtung fest (aufsteigend).

CSS-ID:

Geben Sie eine unique CSS-ID für das Element an.

Seiteneinstellungen

Vordefinierte Seite	Home
Statische Seite	
Externer URL	Selbes Fenster

Bild 125: Seiteneinstellungen

Definieren Sie anschließend in Abhängigkeit des oben eingestellten Menütyps die Zielseite des Menüpunktes.

Beachten Sie, dass die Seiteneinstellungen nur in der Basissprache von ViMP (Englisch) bearbeitet werden können.

Beschreibung

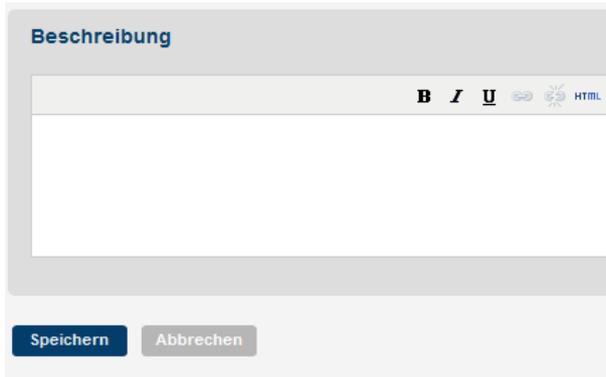


Bild 126: Beschreibung

Geben Sie optional eine Beschreibung zum Menüpunkt ein.

Speichern Sie Ihre Änderungen durch Klick auf die “Speichern”-Schaltfläche oder verwerfen Sie sie durch Klick auf “Abbrechen”.

Menükonfiguration Untermenüpunkte

Durch Klick auf den “Untermenüpunkte”-Kontext-Link der Menükonfiguration-Übersicht wird die Übersicht über die Untermenüpunkte geöffnet.



Typ	Titel	Gewichtung	Erstellt am	Status
Externe Seite	Test	0	15. Februar 2013 23:14:25 CET	freigegeben

Bild 127: Menükonfiguration Untermenüpunkte

Sobald der Mauszeiger über einen Eintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

- **Bearbeiten**
Öffnet die Untermenüpunktbearbeitung.
- **<Statusänderung>**
Abhängig vom aktuellen Status des Menüpunkts kann der Status geändert werden (z.B. „Sperren“).
- **Löschen**
Löscht den entsprechenden Untermenüpunkt.

Rechteverwaltung

► nur ViMP Ultimate ◀

ViMP arbeitet mit Benutzerrollen. Jeder Benutzer muss mindestens einer Benutzerrolle angehören, um im Portal aktiv werden zu können. Standardmäßig wird allen neu registrierten Benutzern die Rolle „Benutzer“ zugewiesen.

Als weitere Standard-Rollen gibt es „Administrator“ und „Moderator“.

„Benutzer“ haben standardmäßig nur das Recht, sich ins Frontend einzuloggen und dort neue Inhalte hinzuzufügen und eigene Inhalte zu bearbeiten.

„Moderatoren“ haben erweiterte Rechte, die es ihnen erlauben, die Inhalte anderer Benutzer im Frontend zu editieren.

„Administratoren“ haben umfassende Rechte, die es ihnen erlauben, Inhalte anderer Benutzer im Frontend als auch im Backend zu bearbeiten, sowie das Portal über das Backend zu administrieren.

Eine Sonderrolle ist „Anonymous“. Dies ist die Rolle, die allen Besuchern des Portals zugewiesen wird, die nicht eingeloggt sind („Gäste“).

Für den korrekten Betrieb von ViMP darf keine der vier oben genannten Rollen aus dem System entfernt werden.

Beachten Sie auch, dass die Rollen nicht hierarchisch angelegt sind, d.h. es werden keine Rechte an andere Rollen vererbt. Jede Rolle wird unabhängig für sich definiert.

Rollen-Übersicht

Über den Link „Rollen & Rechte“ gelangen Sie in die ViMP Rechteverwaltung.



Bild 128: Rollen & Rechte

In der Rollen-Übersicht sehen Sie eine Auflistung aller im Portal verfügbaren Benutzerrollen.



ID	Name	Benutzerzahl	Erstellt am	Status
0	anonymous	-	3. Juli 2012	freigegeben
1	Administrator	1	3. Juli 2012	freigegeben
2	Moderator	1	3. Juli 2012	freigegeben

Bild 129: Rollen-Übersicht

Über das Kontextmenü können Sie einzelne Rollen bearbeiten oder löschen und zugehörige LDAP Gruppen optional konfigurieren. Neue Rollen können durch Klick auf die Schaltfläche „Hinzufügen“ erstellt werden.

Rolle hinzufügen/bearbeiten

Rollen können mehrsprachig angelegt werden, eine Bearbeitung der Berechtigungen ist jedoch nur in der ViMP-Basisssprache (Englisch) möglich.

Grundeinstellungen



Rolle bearbeiten - Administrator

Englisch Arabic Bulgarian Chinese French Deutsch Italian Polish

Name
administrator

Status
freigegeben

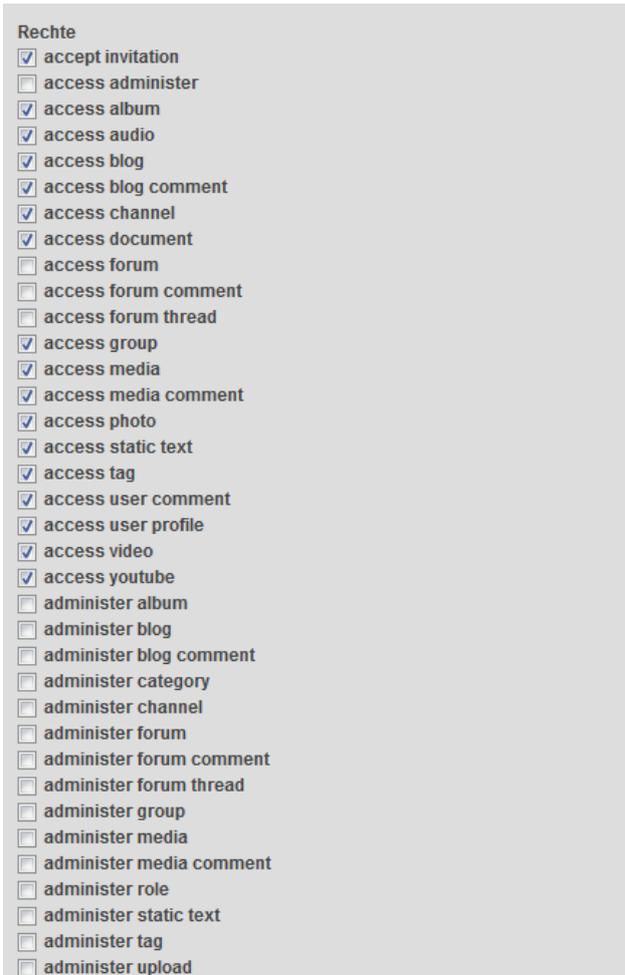
Rolle steht bei den Medienberechtigungen zur Auswahl Ja Nein
 Rolle erhält Medienberechtigung, wenn Auswahl deaktiviert ist Ja Nein

Bild 130: Rolle bearbeiten - Grundeinstellungen

Sie können den Namen der Rolle in der ausgewählten Sprache eingeben und den Status der Rollendefinition setzen.

Sie können außerdem einstellen, ob die Rolle bei den Medienberechtigungen auswählbar sein soll und ob sie trotzdem eine Medienberechtigung erhalten soll, wenn die Auswahl deaktiviert ist.

Berechtigungen setzen



Rechte

- accept invitation
- access administer
- access album
- access audio
- access blog
- access blog comment
- access channel
- access document
- access forum
- access forum comment
- access forum thread
- access group
- access media
- access media comment
- access photo
- access static text
- access tag
- access user comment
- access user profile
- access video
- access youtube
- administer album
- administer blog
- administer blog comment
- administer category
- administer channel
- administer forum
- administer forum comment
- administer forum thread
- administer group
- administer media
- administer media comment
- administer role
- administer static text
- administer tag
- administer upload

Bild 131: Rolle bearbeiten - Rechte

Nachfolgend können die Einzelberechtigungen der Rolle definiert werden.

Auch hier sind die Berechtigungen nur in der Basisssprache von ViMP (Englisch) bearbeitbar.

API

► nur ViMP Ultimate ◀

Über die ViMP-API können Sie von anderen Anwendungen aus auf ViMP-Inhalte zugreifen. Die API ist in ViMP Enterprise und ViMP Enterprise Ultimate enthalten und lässt sich unter Konfiguration -> API aktivieren.

Über die URL www.IhreDomain.de/api (ersetzen Sie www.meinportal.de mit der Domain, unter der ViMP erreichbar ist) erhalten Sie eine ausführliche Beschreibung der verfügbaren API-Methoden.

Über dieselbe URL wird auch auf die API zugegriffen, z.B. www.IhreDomain.de/api/getMedia?apikey=<apikey>

Über das Backend können Sie beliebig viele API-Keys für unterschiedliche Anwendungen erstellen.

API-Keys

Klicken Sie auf den Link [API-Keys](#) im oberen Linkbereich, um die API-Key-Verwaltung zu öffnen.



Bild 132: API-Key-Übersicht

Sobald der Mauszeiger über einen Eintrag bewegt wird, blendet sich das Kontext-Menü ein:

- **Bearbeiten**
Öffnet die API-Key-Bearbeitung.
- **Löschen**
Löscht den entsprechenden API-Key.

API-Key hinzufügen/bearbeiten

Zum Hinzufügen neuer API-Keys klicken Sie einfach auf den „Hinzufügen“ Button auf der Übersichtsseite.

Die erscheinende Maske ist identisch zur Bearbeiten-Maske:



Bild 133: API-Key-Bearbeitung

Geben Sie dem API-Key einen eindeutigen Namen, über den Sie ihn in der API-Key-Verwaltung identifizieren können.

Geben Sie anschließend Ihren Wunsch-API-Key ein oder lassen Sie einen zufälligen über den „Generator“-Link erstellen. Die Zeichenlänge können Sie über Konfiguration -> API festlegen.

Setzen Sie abschließend den gewünschten Status des API-Keys.

ViMP Konfiguration

Durch Klick auf “Konfiguration” im oberen Linkbereich öffnet sich das Konfigurationsmenü.

Innerhalb der Konfiguration kann das ViMP Portal individuell angepasst und eingerichtet werden. Alle Einstellungsparameter sind mit einer kurzen Beschreibung versehen, die die Funktion näher beschreibt.

Zum Ändern einer Einstellung klicken Sie auf den “Bearbeiten”-Link, der erscheint, wenn Sie mit der Maus über einen Einstellungswert fahren. Um die Einstellung zurückzusetzen, klicken Sie den gleichnamigen Link – ebenfalls im Kontextmenü – an.

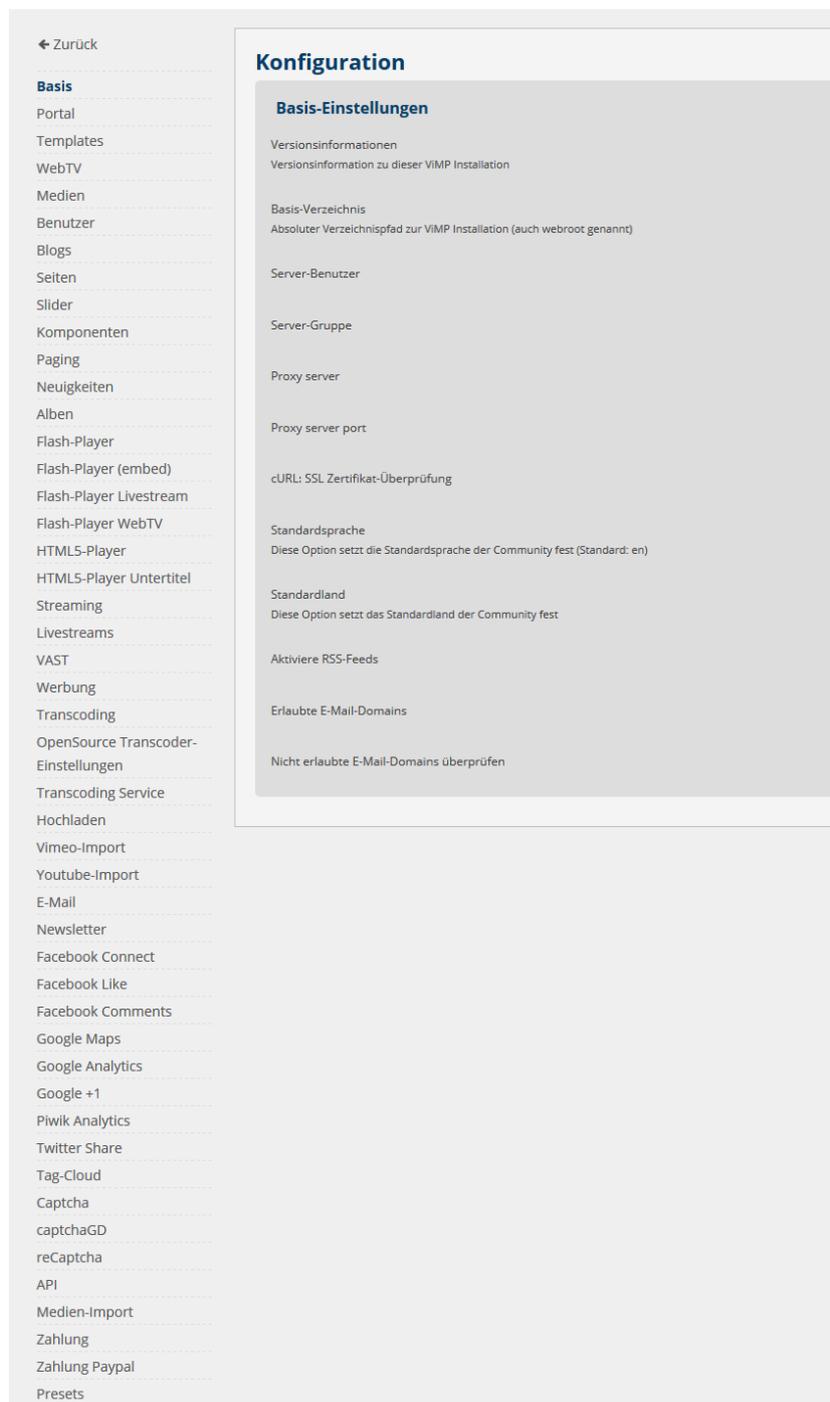


Bild 134: Globale Konfiguration

Basis-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Versionsinformationen	Versionsinformation zur ViMP Installation	-	-	nein
Basis-Verzeichnis	Absoluter Verzeichnispfad zur ViMP Installation (auch webroot genannt)	-	-	nein
Server-Benutzer	Linux-Benutzer mit Schreibberechtigungen und Zugriff auf die ViMP Dateistruktur	individuell	www-data	nein
Server-Gruppe	Linux-Gruppe mit Schreibberechtigungen und Zugriff auf die ViMP Dateistruktur	individuell	www-data	nein
Proxy Server	Adresse des Proxy-Servers, falls vorhanden	individuell	-	ja
Proxy Server Port	Port des Proxy-Servers, falls vorhanden	individuell	-	ja
cURL: SSL Zertifikat-Überprüfung		true / false	true	ja
Standardsprache	Standardsprache des Portals	Englisch, Deutsch und weitere installierte Sprachen	Englisch	ja
Standardland	Standardland des Portals	individuell	-	ja
Aktiviere RSS-Feeds	Aktiviert/deaktiviert die RSS-Feed-Bereitstellung im Portal	true / false	true	ja
Erlaubte E-Mail-Domains	Registrierung auf eine oder mehrere Domains beschränken	individuell	-	ja
Nicht erlaubte E-Mail-Domains überprüfen	Registrierungen mit E-Mail-Adressen anderer Domains überprüfen, falls die Domain-Restriktion aktiv ist	true / false	false	ja

Portal-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
White-Labeling aktivieren (nur ViMP Ultimate)	Wenn aktiviert, werden alle ViMP-Referenzen aus dem Frontend entfernt.	true / false	false	ja
Web-Adresse	Die URL des Portals (inklusive http://).	individuell	-	ja
Portalname	Der Name des Portals	individuell	-	ja
Portaltitel	Der Name des Portals, wie er im Browser angezeigt wird (Title- und Meta-Tags)	individuell	-	ja
Portalbeschreibung	Die Beschreibung des Portals (Meta-Tag)	individuell	-	ja
Portal-schlüsselwörter	Die Schlüsselwörter des Portals (Meta-Tags)	individuell	-	ja
E-Mail-Adresse des Portals	Die E-Mail Adresse wird als Absender-Adresse für	individuell	-	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
	ausgehende E-Mails genutzt (z.B. bei neuen Registrierungen)			
Copyright-Hinweis	Der Copyright-Hinweis wird im RSS-Feed ausgegeben	individuell	-	ja
Robots Meta-Tag	Meta-Werte für die Robots-Steuerung	individuell	index. follow	ja
Portallogo	Grafikdatei, die als Logo des Portals genutzt wird	individuell	-	ja
Portallogo (Mobile)	Grafikdatei, die als Logo des mobilen Templates genutzt wird	individuell	-	ja
Alternative Übersetzungsquelle	Diese Option setzt die alternative Übersetzungsquelle fest	Englisch, Deutsch und weitere installierte Sprachen	-	ja
Hauptmenü	Festlegung des Portal-Hauptmenüs	individuell	Main menu	ja
Cookie-Hinweis aktivieren	Aktiviert die Zustimmung zu den Cookie-Richtlinien	true / false	false	ja
Seite: Cookie-Hinweis	Definiert die Seite, die bei Klick auf den Cookie-Hinweis geöffnet werden soll	Liste der angelegten statischen Seiten	-	ja

Templates-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Mobiles Template aktivieren	Aktiviert oder deaktiviert das mobile Template für Smartphones	true / false	true	ja
Vorlage	Auswahl des Portaltemplates	Atlantic*, Pacific (und alle Templates, die im templates-Ordner installiert sind)	Pacific	ja
Template-Skin	Jedes Template kann mehrere Skins haben. Wählen Sie den aktiven Skin	default, dark, business (und weitere installierte Skins)	default	ja
Template WebTV	Auswahl des WebTV-Templates	Atlantic*, Pacific (und alle Templates, die im templates-Ordner installiert sind)	Pacific	ja
Pacific Navigation	Definiert das Navigationslayout im Pacific-Template	vertikal / horizontal	vertikal	ja
Template-Skin WebTV	Auswahl des WebTV-Skins	default, dark, business (und weitere installierte Skins)	default	ja
Template Mobile	Auswahl des Templates für mobile Geräte (Smartphones)	Mobile (und alle Templates, die im templates-Ordner installiert sind)	Mobile	ja
Template-Skin Mobile	Auswahl des Skins für mobile Geräte (Smartphones)	default, nitro-red (und alle Skins, die im templates-Ordner installiert sind)	default	ja
Template Backend	Auswahl des Backend-Templates	Backend (und alle weiteren installierten Backend-Templates)	Backend	ja

Template-Skin Backend	Auswahl des Backend-Skins	default (und alle weiteren installierten Backend-Skins)	default	ja
------------------------------	---------------------------	---	---------	----

*Nicht verfügbar in ViMP Light Edition.

WebTV-Einstellungen

► nur ViMP Ultimate ◀

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
WebTV-Modus	Auswahl der Betriebsart. "Nur WebTV deaktiviert alle anderen Portalfunktionen außer dem WebTV-Bereich.	Nur WebTV, Nur Community, WebTV und Community	WebTV und Community	ja
Art der featured Medien im WebTV-Modus	Art der Auswahl des Featured Mediums im WebTV-Modus	new, best rated, most accessed, random, featured media, special media, playlist	new	ja
Featured Medium im WebTV-Modus	Wenn als featured Medium im WebTV-Modus "special media" gewählt wurde, kann hier das Medium gewählt werden	Media ID	-	ja
Featured Playlist im WebTV-Modus	Wenn bei "Art der Featured Medien im WebTV-Modus" "Playlist" gewählt wurde, kann hier die Playlist gewählt werden	individuell	-	ja
Auto Fill Option	Fügt automatisch Video zu Ihrer Playlist hinzu	true / false	true	ja
Bewertung erlauben	Aktivierung/Deaktivierung der Bewertungsfunktion im WebTV-Modus	true / false	true	ja
Kategorie-Wahl anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung des Kategorien-Browsers im WebTV-Modus	true / false	true	ja
Benutzer-Playlisten aktivieren	Wenn aktiviert, können registrierte Benutzereigene Playlisten erstellen und speichern	true / false	true	ja
Suche anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung der WebTV Suche	true / false	true	ja
ColorMood aktivieren	Bei aktiviertem ColorMood wird der Hintergrund in Videofarbe eingefärbt	true / false	false	ja
Teaser anzeigen	Wenn aktiv, werden ausgewählte Medien während der Wiedergabe beworben	true / false	true	ja
Ausgewählte Medien	Wahl der zu teasernden Medien	Rating, Views, New	Rating	ja
Anzahl der ausgewählten Medien	Die Anzahl der zu teasernden Medien	individuell	10	ja
Zeige ausgewählte Medien erstmalig bei Video x an	Ab welchem Video sollen zu teasernde Medien erstmalig angezeigt werden?	individuell	1	ja
Zeige ausgewählte	Definiert, wann zu teasernde Medien eingeblendet werden sollen	individuell	5	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Medien alle y Videos				
Teaserlänge	Zeit in Sekunden, die der Teaser angezeigt werden soll.	individuell	5	ja

Medien-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Aktiviere Medienkopien	Wenn aktiviert, können Medien kopiert werde	true / false	false	ja
Aktiviere Medien-ersetzungen	Wenn aktiviert, können Mediendateien ausgetauscht werden	true / false	false	ja
Aktiviere Medien-versionierungen	Webb aktiviert, werden Medien versioniert	true / false	false	ja
Maximale Anzahl an Medien-versionen	Maximale Anzahl an Versionen, die vorgehalten werden sollen	individuell	10	ja
Aktiviere Videos	Wenn aktiviert, können Videos im Portal hochgeladen werden	true / false	true	ja
Aktiviere Bilder	Wenn aktiviert, können Fotos im Portal hochgeladen werden	true / false	true	ja
Aktiviere Audio-Dateien	Wenn aktiviert, können Audios im Portal hochgeladen werden	true / false	true	ja
Aktiviere Dokumente	Wenn aktiviert, können Dokumente im Portal hochgeladen werden	true / false	true	ja
Medien-sortierung	Definiert die Standardsortierung der Medien	erstellt, hochgeladen, updated	erstellt	ja
Direkt-Link für versteckte Medien	Wenn aktiviert, können versteckte Medien über einen direkten Link betrachtet werden	true / false	false	ja
Download Videos	Wenn aktiviert, können Videos heruntergeladen werden	true / false	false	ja
Download Bilder	Wenn aktiviert, können Bilder heruntergeladen werden	true / false	false	ja
Download Audio-Dateien	Wenn aktiviert, können Audios heruntergeladen werden	true / false	false	ja
Download Dokumente	Wenn aktiviert, können Dokumente heruntergeladen werden	true / false	true	ja
Individuelle Download-aktivierung freischalten	Wenn aktiviert, entscheidet der Uploader des Mediums, ob es heruntergeladen werden darf	true / false	false	ja
Aktiviere Kommentare	Wenn aktiviert, können Benutzer Medien kommentieren	true / false	true	ja
Bewertung erlauben	Wenn aktiviert, können Benutzer Medien bewerten	true / false	true	ja
Aktiviere die Modifikation von Bewertungen	Wenn aktiviert, können Benutzer ihre Bewertungen bearbeiten	true / false	false	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Likes erlauben	Wenn aktiviert, können Benutzer Medien liken	true / false	true	ja
Favoriten erlauben	Wenn aktiviert, können Benutzer Medien favorisieren	true / false	true	ja
Verifiziere neue Medien	Wenn aktiviert, müssen neu hochgeladene Medien erst von einem Administrator freigegeben werden, bevor sie im Portal erscheinen	true / false	false	ja
Standard Mediensichtbarkeit	Wenn aktiviert, wird als Standardwert für die Sichtbarkeit beim Medienupload „öffentlich“ gewählt, ansonsten „privat“	true / false	true	ja
Art der featured Medien	Art der Auswahl des Featured Mediums für den Startseiten-Player	new / best rated / most access / random / featured media / special media	new	ja
Featured Medium	Wenn als featured Medium "special media" gewählt wurde, kann hier das Medium gewählt werden	Media ID	-	ja
Sekunden bis neuer Besuch (Medien)	Anzahl an Sekunden, innerhalb derer ein wiederkehrender Besuch eines Users nicht gezählt wird	individuell	0 (jeder Besuch wird gezählt)	ja
Erlaubte Dateiendungen für Videos	Kommagetrennte Liste der zum Upload freigegebenen Video-Formate	individuell	avi, wmv, mov, flv, mpeg, mpg, m4v, mp4	ja
Erlaubte Dateiendungen für Bilder	Kommagetrennte Liste der zum Upload freigegebenen Grafik-Formate	individuell	png, jpg, gif	ja
Erlaubte Dateiendungen für Audio-Dateien	Kommagetrennte Liste der zum Upload freigegebenen Audio-Formate (aktuell wird nur MP3 unterstützt)	individuell	mp3	ja
Erlaubte Dateiendungen für Dokumente	Kommagetrennte Liste der zum Upload freigegebenen Dokument-Formate	individuell	txt, pdf, doc, xls, ppt, pps, docx, xlsx, pptx, ppsx	ja
Erlaubte Dateiendungen für Dokumente, die im Browser angezeigt werden	Kommagetrennte Liste der Dokument-Formate, die über ein Herstellerplugin direkt im Browser angezeigt werden sollen	individuell	txt, pdf	ja
Medienansicht schließen	Wenn aktiviert, können nur eingeloggte Benutzer die Medienseiten erreichen	true / false	false	ja
Zeige Medien-Anzahl in Template	Aktivierung/Deaktivierung der View-Anzeige	true / false	true	ja
Share-Button anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung des Share-Buttons unter dem Player	true / false	true	Ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Share-Icons sozialer Netzwerke anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung der Share-Icons sozialer Netzwerke unter dem Player	true / false	true	ja
Medien-Box-Default-Layout auf Startseite	Legt die Darstellung der Thumbnails fest	Big thumbs / Thumbs / Liste	Thumbs	ja
Medien-Box-Default-Layout	Legt die Darstellung der Thumbnails fest	Big thumbs / Thumbs / Liste	Thumbs	ja
Medien-Box-Default-Layout (featured)	Legt die Darstellung der Thumbnails fest	Big thumbs / Thumbs / Liste	Big thumbs	ja
Aktiviere aktuell geschaute Medien	Wenn aktiviert, werden aktuell betrachtete Medien angezeigt	true / false	true	ja
Aktiviere related Medien	Wenn aktiviert, werden empfohlene Medien angezeigt	true / false	true	ja
Aktiviere Medien-Trackbacks	Wenn aktiviert, werden Trackbacks auf der Detailseite eingeblendet	true / false	false	ja
Aktiviere Kategorien-Box	Wenn aktiviert, werden Medien-Kategorien auf der Detailseite angezeigt	true / false	true	ja
Aktiviere Tags-Box	Wenn aktiviert, werden Medien-Tags auf der Detailseite angezeigt	true / false	true	ja
Medienauslieferung ohne Framework-aufruf	Wenn aktiviert, umgeht die Medienauslieferung den Aufruf des PHP-Frameworks, wodurch eine bessere Performance bei großen Trafficzahlen erreicht wird. Bitte beachten Sie, dass CDATA für Medien-URLs in der API-Konfiguration aktiviert sein muss, um die Medien-Pfade in der API-Response korrekt ausgeben zu können.	true / false	false	ja

Benutzer-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Authentifizierungsanbieter	Wählen Sie die Art der Authentifizierung	Framework + Liste von zusätzlichen Diensten	Framework	ja
Verifiziere neue Registrierungen	Falls aktiv, bedürfen neue Registrierungen der Freischaltung eines Administrators	true / false	false	ja
Nach Registrierung automatisch eingeloggt	Wenn aktiviert, wird der Benutzer nach der Registrierung automatisch eingeloggt	true / false	true	ja
Sende eine E-Mail bei Freundschaftsanfragen	Wenn aktiviert, wird zusätzlich zur internen Nachricht eine E-Mail geschickt	true / false	true	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Minimale Länge des Benutzernamens	Minimale Zeichenzahl des Usernamens	individuell	3	ja
Maximale Länge von Benutzernamen	Maximale Zeichenzahl des Usernamens	individuell	12	ja
Anzeige des Namens im Frontend	Wählen Sie, wie die Benutzer im Frontend angezeigt werden sollen	Username, Vor-/Nachname, Vorname, Nachname	Username	ja
Userprofilfeld für den Vornamen	Definiert das Profildfeld, das die Vornamen der Benutzer enthält.	individuell	-	ja
Userprofilfeld für den Nachnamen	Definiert das Profildfeld, das die Nachnamen der Benutzer enthält.	individuell	-	ja
Minimale Länge eines Passworts	Minimale Zeichenzahl des Passworts	individuell	3	ja
Maximale Länge eines Passworts	Maximale Zeichenzahl des Passworts (0=unbegrenzt)	individuell	12	ja
Mindestanzahl an Kleinbuchstaben in Passwörtern	Minimal erforderliche Anzahl an Kleinbuchstaben in Passwörtern	individuell	1	ja
Mindestanzahl an Großbuchstaben in Passwörtern	Minimal erforderliche Anzahl an Großbuchstaben in Passwörtern	individuell	1	ja
Mindestanzahl an Ziffern in Passwörtern	Minimal erforderliche Anzahl an Ziffern in Passwörtern	individuell	1	ja
Mindestanzahl an Sonderzeichen in Passwörtern	Minimal erforderliche Anzahl an Sonderzeichen in Passwörtern	individuell	1	ja
Erlaubte Sonderzeichen in Passwörtern	Sonderzeichen, die in Passwörtern zugelassen werden	?!"#\$%&@ ~(){}.,; √ `^°+*_ -	?!"#\$%&@ ~(){}.,; √`^°+* -	ja
Passwort-erneuerung	Gibt an, nach wie vielen Tagen das Passwort erneuert werden muss	individuell	0	ja
Sekunden bis neuer Besuch (Benutzer)	Anzahl an Sekunden in denen wiederholte Userprofil-Besuche des Benutzers nicht gezählt werden	individuell	0 (jeder Besuch wird gezählt)	ja
"Benutzer online" Timeout	Gibt an, wie lange ein Benutzer nach seinem letzten Seitenaufruf als online angezeigt wird (in Sekunden)	individuell	300	ja
"Benutzer neu" Timeout	Gibt an, wie lange ein Benutzer nach seiner Registrierung als neu angezeigt wird (in Sekunden)	individuell	300	ja
Einladungen verfallen nach X Tagen	Anzahl an Tagen, nach denen versendete Einladungen verfallen	individuell	10	Ja
Gästebücher aktivieren	Wenn aktiviert, können Benutzer Gästebucheinträge	true / false	true	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
	auf den Profildaten hinterlassen			
Verifiziere neue Channel-Abonnements	Wenn aktiviert, müssen neue Channel-Abonnenten von einem Channel-Administrator freigeschaltet werden	true / false	false	ja
Bearbeitung von Benutzername im Userprofil deaktivieren	Wenn aktiviert, können Benutzer ihren Benutzernamen in ihrem Userprofil nicht ändern.	true / false	false	ja
Bearbeitung von E-Mail-Adresse im Userprofil deaktivieren	Wenn aktiviert, können Benutzer ihre E-Mail-Adresse in ihrem Userprofil nicht ändern.	true / false	false	ja
E-Mail-Adresse der Benutzer im Profil anzeigen	Wenn aktiviert, wird die E-Mail-Adresse des Benutzers für andere eingeloggte Nutzer in seinem Benutzerprofil sichtbar sein.	true / false	false	ja

Blogs

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Aktiviere Blog	Wenn aktiviert, können Benutzer Blog-Einträge schreiben	true / false	true	ja
Aktiviere Kommentare	Wenn aktiviert, können Benutzer Kommentare zu Blogbeiträgen schreiben	true / false	true	ja
Bewertung erlauben	Wenn aktiviert, können Blogbeiträge bewertet werden	true / false	true	ja
Likes erlauben	Wenn aktiviert, können Blogbeiträge geliked werden	true / false	true	ja
Favoriten erlauben	Wenn aktiviert, können Blogbeiträge favorisiert werden	true / false	true	ja
Aktiviere Tags-Box	Wenn aktiviert, werden die Tags auf der Blog-Seite angezeigt	true / false	true	ja
Sekunden bis neuer Besuch	Zeitspanne, in der Besuche auf einem Blogbeitrag nicht mehrfach gezählt werden (Standard: 0 = jeder Besuch wird gezählt)	individuell	0	ja
Zeige Blog-Anzahl im Template	Wenn aktiviert, wird die Blog-Anzahl im Template angezeigt	true / false	true	ja
Blog-Share-Button anzeigen	Wenn aktiviert, wird der Share-Button eingeblendet	true / false	true	ja

Seiten-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Seite auf Startseite anzeigen	Anzeigen eines statischen Inhalts auf der Startseite	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seite in Mediensektion anzeigen	Anzeigen eines statischen Inhalts in der Mediensektion	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seite in Videosektion anzeigen	Anzeigen eines statischen Inhalts in der Videosektion	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seite in Bildsektion anzeigen	Anzeigen eines statischen Inhalts in der Bildsektion	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seite in Audiosektion anzeigen	Anzeigen eines statischen Inhalts in der Audiosektion	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seite in Dokumentensektion anzeigen	Anzeigen eines statischen Inhalts in der Dokumentensektion	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seite in Blogs anzeigen	Anzeigen eines statischen Inhalts in der Blogssektion	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seite in Community anzeigen	Anzeigen eines statischen Inhalts in der Communitysektion	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seite in Channels anzeigen	Anzeigen eines statischen Inhalts in der Channelsektion	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seite in Forum anzeigen	Anzeigen eines statischen Inhalts in der Forumsektion	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seiten: Footer-Text	Auswahl des Inhalts für den Footer-Text	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seiten: ungültiger Lizenz-Meldungstext	Text, der angezeigt wird, wenn der Lizenzschlüssel ungültig ist	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seiten: Medien-Upload Hilfstext	Auswahl des Inhalts für den Upload Hilfstext	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seiten: Medien bearbeiten Hilfstext	Auswahl des Inhalts für den Medien-Bearbeiten-Hilfstext	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seiten: Benutzer bearbeiten Hilfstext	Auswahl des Inhalts für den Benutzer-Bearbeiten -Hilfstext	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seiten: Blog bearbeiten Hilfstext	Auswahl des Inhalts für den Blog-Bearbeiten -Hilfstext	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seiten: Blog-kommentare Hilfstext	Auswahl des Inhalts für den Blog-Kommentar -Hilfstext	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja
Seiten: Freunde einladen Hilfstext	Auswahl des Inhalts für den Freunde-Einladen -Hilfstext	Inhalts-/Seitenauswahl	-	ja

Slider-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Aktiviere Slider auf der Startseite	Aktivierung/Deaktivierung des Startseiten-Sliders	true / false	true	ja
Aktiviere Slider auf der Startseite (mobiles Template)	Aktivierung/Deaktivierung des Startseiten-Sliders im mobilen Template (PACIFIC)	true / false	false	ja
Slider Autoplay	Aktivierung/Deaktivierung der Autoplay-Funktion	true / false	false	ja
Slider Autoplay-Intervall	Intervall des Autoplays in ms	individuell	5000	ja
Slider Dauer	Intervall des Slider Fade-Ins beim Seitenaufbau in ms	individuell	800	ja

Komponenten-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Registrierung sperren	Registrierung für neue Benutzer sperren	true / false	false	ja
Zeige Nachricht für deaktivierte Registrierung	Es erscheint eine Nachricht im Frontend, wenn die Registrierung deaktiviert ist	true / false	true	ja
Login sperren	Wenn aktiviert, können sich Benutzer nicht mehr einloggen	true / false	false	ja
Logout sperren	Wenn aktiviert, können sich Benutzer nicht mehr ausloggen	true / false	false	ja
Upload sperren	Wenn aktiviert, können nur noch Administratoren Medien hochladen	true / false	false	ja
Aktiviere Private Nachrichten	Wenn aktiviert, können Benutzer untereinander private Nachrichten senden	true / false	true	ja
Aktiviere Freunde	Wenn aktiviert, können Benutzer Freundschaften schließen	true / false	true	ja
Aktiviere OpenID	Wenn aktiviert, können Benutzer sich mit ihrem OpenID-Account anmelden	true / false	false	ja
Aktiviere Media-Player auf der Startseite	Wenn aktiviert, wird der Media-Player auf der Startseite angezeigt	true / false	false	ja
Aktiviere Featured-Media-Box auf der Startseite	Wenn aktiviert, wird die Featured Media-Box auf der Startseite angezeigt	true / false	false	ja
Aktiviere Media-Box auf der Startseite	Wenn aktiviert, wird die Media-Box auf der Startseite aktiviert	true / false	true	ja
Aktiviere "Benutzer online"-Box	Wenn aktiviert, wird die "Benutzer online"-Box auf der Startseite eingeblendet	true / false	true	ja
Aktiviere Neuigkeiten-Box auf der Startseite	Wenn aktiviert, wird die Neuigkeiten-Box auf der Startseite angezeigt	true / false	true	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Aktiviere Community	Wenn aktiviert, sind die Community-Funktionen aktiv	true / false	true	ja
Aktiviere Channels	Wenn aktiviert, sind die Channel-Funktionen aktiv	true / false	false	ja
Direkten Upload in Channels aktivieren	Wenn aktiviert, können Medien direkt in Channels hochgeladen werden	true / false	true	ja
Aktiviere Forum	Wenn aktiviert, sind die Forum-Funktionen aktiv	true / false	true	ja
Rich-Text-Editor	Aktivierung/Deaktivierung und Auswahl des Rich-Text-Editors	keiner / TinyMCE / CKEditor	keiner	ja
Login-Overlay deaktivieren	Ist diese Option aktiviert, wird das Login-Overlay nicht mehr angezeigt (Login nur noch über die Loginseite möglich)	true / false	false	ja

Paging-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Anzahl Medien pro Seite auf einer Benutzer-Seite (Thumbnail-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl an Medien pro Seite, die im Userprofil angezeigt werden	individuell	12	ja
Anzahl Medien pro Seite auf einer Benutzer-Seite (Listen-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl an Medien pro Seite, die im Userprofil angezeigt werden	individuell	4	ja
Anzahl Medien pro Seite auf einer Benutzer-Seite (Big-Thumbnail-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl an Medien pro Seite, die im Userprofil angezeigt werden	individuell	6	ja
Anzahl Kommentare pro Seite auf einer Benutzer-Seite	Setzt die maximale Anzahl von Kommentaren pro Seite, die im Userprofil angezeigt werden	individuell	10	ja
Anzahl von Besuchern pro Seite auf einer Benutzer-Seite	Setzt die maximale Anzahl von Besuchern pro Seite, die im Userprofil angezeigt werden	individuell	3	ja
Anzahl von Freunden pro Seite auf einer Benutzer-Seite	Setzt die maximale Anzahl von Freunden pro Seite, die im Userprofil angezeigt werden	individuell	3	ja
Anzahl von Blogs pro Seite auf einer Benutzer-Seite	Setzt die maximale Anzahl von Blogs pro Seite, die im Userprofil angezeigt werden	individuell	10	ja
Anzahl Medien (Thumbnail-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Medien pro Seite in der Thumbnail-Ansicht	individuell	12	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Anzahl Medien (Listen-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Medien pro Seite in der Listen-Ansicht	individuell	4	ja
Anzahl Medien (Big-Thumbnail-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Medien pro Seite in der Big-Thumbnail-Ansicht	individuell	6	ja
Anzahl featured Medien auf der Übersicht-Seite der Medien	Setzt die maximale Anzahl von featured Medien pro Seite in der Medien-Übersichtsseite	individuell	3	ja
Anzahl von Trackbacks pro Seite auf einer Medien-Seite	Setzt die maximale Anzahl von Trackbacks pro Seite auf der Medien-Seite	individuell	12	ja
Anzahl von ähnlichen Medien pro Seite auf einer Medien-Seite	Setzt die maximale Anzahl von related Medien pro Seite auf der Medien-Seite	individuell	10	ja
Anzahl Besucher pro Seite auf einer Medien-Seite	Setzt die maximale Anzahl von Besuchern pro Seite auf der Medien-Seite	individuell	3	ja
Anzahl Medien-Kommentare pro Seite	Setzt die maximale Anzahl von Kommentaren pro Seite auf der Medien-Seite	individuell	10	ja
Anzahl Medien auf der Medien-Übersichtsseite (Thumbnail-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Medien pro Seite auf der Medien-Übersichtsseite in der Thumbnail-Ansicht	individuell	24	ja
Anzahl Medien auf der Medien-Übersichtsseite (Listen-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Medien pro Seite auf der Medien-Übersichtsseite in der Listen-Ansicht	individuell	8	ja
Anzahl Medien auf der Medien-Übersichtsseite (Big-Thumbnail-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Medien pro Seite auf der Medien-Übersichtsseite in der Big-Thumbnail-Ansicht	individuell	12	ja
Anzahl featured Medien auf der Übersichtsseite der Medien (Thumbnail-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von featured Medien pro Seite auf der Medien-Übersichtsseite in der Thumbnail-Ansicht	individuell	4	ja
Anzahl featured Medien auf der Übersichtsseite der Medien (Listen-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von featured Medien pro Seite auf der Medien-Übersichtsseite in der Listen-Ansicht	individuell	4	ja
Anzahl featured Medien auf der Übersichtsseite der Medien (Big-Thumbnail-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von featured Medien pro Seite auf der Medien-Übersichtsseite in der Big-Thumbnail-Ansicht	individuell	3	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Anzahl Channels pro Seite (Thumbnail-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Channels in der Thumbnail-Ansicht pro Seite	individuell	10	ja
Anzahl Channels pro Seite (Slider-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Channels in der Slider-Ansicht pro Seite	individuell	5	ja
Anzahl Channels pro Seite (Listen-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Channels in der Listen-Ansicht pro Seite	individuell	10	ja
Anzahl Channels pro Seite (Big-Thumbnail-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Channels in der Big-Thumbnail-Ansicht pro Seite	individuell	6	ja
Anzahl von Channel-Medien pro Seite (Thumbnail-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Channel-Medien in der Thumbnail-Ansicht pro Seite	individuell	15	ja
Anzahl von Channel-Medien pro Seite (Listen-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Channel-Medien in der Listen-Ansicht pro Seite	individuell	3	ja
Anzahl von Channel-Medien pro Seite (Big-Thumbnail-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Channel-Medien in der Big-Thumbnail-Ansicht pro Seite	individuell	9	ja
Anzahl von Featured Channel-Medien pro Seite	Setzt die maximale Anzahl von Featured Channel-Medien	individuell	3	ja
Anzahl Channel-Positionen im Seitenmenü	Setzt die Anzahl Channel-Positionen im Seitenmenü	individuell	5	ja
Anzahl Blogs pro Seite	Setzt die maximale Anzahl von Blogs pro Seite	individuell	10	ja
Anzahl von Blogs pro Seite in der Blog-Box	Setzt die maximale Anzahl von Blogs pro Seite in der Blog-Box	individuell	10	ja
Anzahl von neuen Blogs pro Seite	Setzt die maximale Anzahl von neuen Blogs pro Seite	individuell	10	ja
Anzahl Blogkommentare pro Seite	Setzt die maximale Anzahl von Blogkommentaren pro Seite	individuell	10	ja
Anzahl von neuen Blog Kommentaren pro Seite	Setzt die maximale Anzahl von neuen Blog Kommentaren pro Seite	individuell	10	ja
Anzahl der ausgewählten Blog-Einträgen pro Seite auf Blog-Seiten	Setzt die maximale Anzahl von ausgewählten Blog-Einträgen pro Seite auf Blog-Seiten	individuell	10	ja
Anzahl Foren pro Seite	Setzt die maximale Anzahl von Foren pro Seite	individuell	10	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Anzahl Forenkommentare pro Seite	Setzt die maximale Anzahl von Forenkommentaren pro Seite	individuell	10	ja
Anzahl Forenthreads pro Seite	setzt die maximale Anzahl von Forenthreads pro Seite	individuell	10	ja
Anzahl Forenthreads pro Seite in Info-Box	Setzt die maximale Anzahl von Forenthreads pro Seite in der Info-Box	individuell	10	ja
Anzahl von Blogs pro Seite auf der Startseite	Setzt die maximale Anzahl von Blogs pro Seite auf der Startseite	individuell	10	ja
Anzahl von Benutzern pro Seite auf der Startseite	Setzt die maximale Anzahl von Benutzern pro Seite auf der Startseite	individuell	12	ja
Anzahl Benutzer pro Seite	Setzt die maximale Anzahl von Benutzern pro Seite	individuell	24	ja
Anzahl von Favoriten pro Seite auf der Community-Seite	Setzt die maximale Anzahl von Favoriten pro Seite auf der Community-Seite	individuell	6	ja
Anzahl von Einträgen im Benutzer-Verlauf pro Seite	Setzt die maximale Anzahl von Einträgen im Benutzer-Verlauf pro Seite	individuell	4	ja
Anzahl Benutzer die Online sind pro Seite	Setzt die maximale Anzahl von Online-Benutzern, die pro Seite angezeigt werden	individuell	10	ja
Community-Seite: Anzahl Blog-Einträge	Setzt die maximale Anzahl von Blog-Einträgen auf der Community-Seite	individuell	5	ja
Community-Seite: Anzahl Freundes-Blog-Einträge	Setzt die maximale Anzahl von Freundes-Blog-Einträge auf der Community Seite	individuell	5	ja
Community-Seite: Anzahl Kommentare	Setzt die maximale Anzahl von Kommentaren auf der Community-Seite	individuell	5	ja
Community-Seite: Anzahl Kommentare von Freunden	setzt die maximale Anzahl von Kommentaren von Freunden auf der Community-Seite	individuell	5	ja
Community-Seite: Anzahl Gästebuch-einträge	Setzt die maximale Anzahl von Gästebucheinträgen auf der Community-Seite	individuell	5	ja
Community-Seite: Anzahl neue Benutzer	Setzt die maximale Anzahl von neuen Benutzern auf der Community-Seite	individuell	12	ja
Community-Seite: Anzahl bewertete Medien	Setzt die maximale Anzahl von bewerteten Medien auf der Community-Seite	individuell	5	ja
Community-Seite: Anzahl aktive Benutzer	Setzt die maximale Anzahl von aktiven Benutzern auf der Community-Seite	individuell	5	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Anzahl Freunde pro Seite	Setzt die maximale Anzahl von Freunden pro Seite	individuell	24	ja
Anzahl von Freundes-Blogs pro Seite	Setzt die maximale Anzahl von Freundes-Blogs pro Seite	individuell	10	ja
Anzahl Nachrichten in der Inbox	Setzt die maximale Anzahl von Nachrichten die pro Seite in der Inbox angezeigt werden	individuell	10	ja
Anzahl Nachrichten in der Outbox	Setzt die maximale Anzahl von Nachrichten die pro Seite in der Outbox angezeigt werden	individuell	10	ja
Anzahl Suchergebnisse pro Seite	Setzt die maximale Anzahl von Suchergebnissen pro Seite	individuell	6	ja
Community Seite: Max Aktivitäten	Setzt die maximale Anzahl von Aktivitäten auf der Community Seite	individuell	6	ja

Neuigkeiten-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Neuigkeiten nur im eigenen Benutzerprofil sichtbar	Wenn aktiviert, sind für die Benutzer nur ihre eigenen Neuigkeiten auf ihren eigenen Profelseiten sichtbar.	true / false	false	ja
Zeige Medien-Kommentar-Erstellung-Aktivität	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden Neuigkeitenfilters	true / false	true	ja
Zeige Medien-Favorit-Zuordnung-Aktivität	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden Neuigkeitenfilters	true / false	true	ja
Zeige Medien-Upload-Aktivität	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden Neuigkeitenfilters	true / false	true	ja
Zeige Blog-Erstellung-Aktivität	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden Neuigkeitenfilters	true / false	true	ja
Zeige Forum-Thread-Erstellung-Aktivität	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden Neuigkeitenfilters	true / false	true	ja

Alben-Einstellungen

► nur ViMP Ultimate ◀

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Alben aktivieren	Wenn aktiviert, sind Alben im Portal verfügbar	true / false	true	ja
Anzahl Alben pro Seite (Thumbnail-Ansicht)	Maximale Anzahl an Alben in der Thumbnail-Ansicht	individuell	8	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Anzahl Alben pro Seite (Listen-Ansicht)	Maximale Anzahl an Alben in der Listen-Ansicht	individuell	6	ja
Anzahl Alben pro Seite (Big-Thumbnail-Ansicht)	Maximale Anzahl an Alben in der Big-Thumbnail-Ansicht	individuell	8	ja
Anzahl an Medien pro Seite im Medienslider auf der Medien-seite	Setzt die maximale Anzahl an Medien pro Seite im Medienslider	individuell	6	ja

Flash Player-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Standard-Breite des ViMP Media Players	Setzt die Standard-Breite des ViMP Media Players	Breite in Pixel	720	ja
Standard-Höhe des ViMP Media Players	Setzt die Standard-Höhe des ViMP Media Players	Höhe in Pixel	540	ja
Breite für Fullscreen-Bilder des ViMP-Mediaplayer	Breite für Fullscreen-Bilder in px	Breite in Pixel	1280	ja
Höhe für Fullscreen-Bilder des ViMP-Mediaplayer	Höhe für Fullscreen-Bilder in px	Höhe in Pixel	960	ja
Autostart von Medien	Aktivierung/Deaktivierung des Autostarts der Wiedergabe beim Laden Seite	true / false	false	ja
Autoload von Medien	Autoload lädt das Video bereits beim Laden der Seite und nicht erst beim Start der Wiedergabe	true / false	false	ja
Licht automatisch ausschalten	Dunkelt die Bereiche um den Player bei Wiedergabe automatisch ab.	true / false	false	ja
Fullscreen-Modus erlaubt	Aktivierung/Deaktivierung der Fullscreen-Option	true / false	true	Ja
Share-Button anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung des Share-Buttons im Player	true / false	true	Ja
Bewertung anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung der Bewertungsfunktion im Player	true / false	true	ja
Info-Button anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung des Info-Buttons im Player	true / false	true	Ja
Lights Off-Button anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung des Lights-Off-Buttons im Player	true / false	true	Ja
Ähnliche Medien im ViMP Media Player aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung der related Medien im Player	true / false	true	ja
Anzahl der empfohlenen Medien im ViMP Media Player	Definiert die Anzahl an related Medien im Player	individuell	15	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Tooltips im ViMP Media Player anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung der Tooltips im Player	true /false	false	Ja
Skin des ViMP Media Players	Auswahl des Skins für den Player	Air (black), Air (white), Ice (black), Ice (white)	Air (black)	ja
Logo	Die Grafikdatei, die als Logo im Player eingeblendet werden soll	individuell	-	ja

Flash Player Embed-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Standard-Breite des ViMP Media Players	Setzt die Standard-Breite des ViMP Media Players	Breite in Pixel	720	ja
Standard-Höhe des ViMP Media Players	Setzt die Standard-Höhe des ViMP Media Players	Höhe in Pixel	540	ja
Breite für Fullscreen-Bilder des ViMP-Mediaplayer	Breite für Fullscreen-Bilder in px	Breite in Pixel	1280	ja
Höhe für Fullscreen-Bilder des ViMP-Mediaplayer	Höhe für Fullscreen-Bilder in px	Höhe in Pixel	960	ja
Autostart von Medien	Aktivierung/Deaktivierung des Autostarts der Wiedergabe beim Laden Seite	true / false	false	ja
Autoload von Medien	Autoload lädt das Video bereits beim Laden der Seite und nicht erst beim Start der Wiedergabe	true / false	false	ja
Fullscreen-Modus erlaubt	Aktivierung/Deaktivierung der Fullscreen-Option	true / false	true	Ja
Share-Button anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung des Share-Buttons im Player	true / false	true	Ja
Bewertung anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung der Bewertungsfunktion im Player	true / false	true	ja
Info-Button anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung des Info-Buttons im Player	true / false	true	Ja
Ähnliche Medien im ViMP Media Player aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung der related Medien im Player	true / false	true	ja
Anzahl der empfohlenen Medien im ViMP Media Player	Definiert die Anzahl an related Medien im Player	individuell	15	ja
Tooltips im ViMP Media Player anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung der Tooltips im Player	true /false	false	Ja
Skin des ViMP Media Players	Auswahl des Skins für den Player	Air (black), Air (white), Ice (black), Ice (white)	Air (black)	ja
Logo	Die Grafikdatei, die als Logo im Player eingeblendet werden soll	individuell	-	ja

Flash Player Livestream-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Standard-Breite des ViMP Media Players	Setzt die Standard-Breite des ViMP Media Players	Breite in Pixel	720	ja
Standard-Höhe des ViMP Media Players	Setzt die Standard-Höhe des ViMP Media Players	Höhe in Pixel	540	ja
Autostart von Livestreams	Aktivierung/Deaktivierung des Autostarts der Wiedergabe beim Laden Seite	true / false	false	ja
Licht automatisch ausschalten	Dunkelt die Bereiche um den Player bei Wiedergabe automatisch ab.	true / false	false	ja
Fullscreen-Modus erlaubt	Aktivierung/Deaktivierung der Fullscreen-Option	true / false	true	Ja
Share-Button anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung des Share-Buttons im Player	true / false	true	Ja
Bewertung anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung der Bewertungsfunktion im Player	true / false	true	ja
Info-Button anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung des Info-Buttons im Player	true / false	true	Ja
Lights Off-Button anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung des Lights-Off-Buttons im Player	true / false	true	Ja
Tooltips im ViMP Media Player anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung der Tooltips im Player	true / false	false	Ja
Skin des ViMP Media Players	Auswahl des Skins für den Player	Air (black), Air (white), Ice (black), Ice (white)	Air (black)	ja
Logo	Die Grafikdatei, die als Logo im Player eingeblendet werden soll	individuell	-	ja

Flash-Player WebTV Player-Einstellungen

► nur ViMP Ultimate ◀

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Autostart von Medien	Falls aktiviert, werden Medien beim Laden der WebTV-Seite automatisch gestartet	true / false	false	ja
Autoload von Medien	Autoload lädt das Video bereits beim Laden der Seite und nicht erst beim Start der Wiedergabe	true / false	false	ja
Licht automatisch ausschalten	Dunkelt die Bereiche um den WebTV-Player bei Wiedergabe automatisch ab	true / false	false	ja
Fullscreen-Modus erlaubt	Aktivierung/Deaktivierung der Fullscreen-Option im WebTV	true / false	true	ja
Bewertung anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung der Bewertungsfunktion im Player	true / false	true	ja
Info-Button anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung des Info-Buttons im WebTV-Player	true / false	true	ja
Lights Off-Button anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung des Lights-Off-Buttons im WebTV-Player	true / false	true	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Tooltips im ViMP Media Player anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung der Tooltips im WebTV-Player	true / false	false	ja
Skin des ViMP Media Players	Auswahl des Skins für den WebTV-Player	Air (black), Air (white), Ice (black), Ice (white)	Air (black)	ja
Logo	Die Grafikdatei, die als Logo im Player eingeblendet werden soll	individuell	-	Ja

HTML5 Player-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Benutze HTML5-Player	Aktivierung/Deaktivierung des HTML5-Players als Standardplayer	true / false	true	ja
Aktiviere Qualitätsstufenwähler	Aktivierung/Deaktivierung des Qualitätsstufenwählers im Player	true / false	true	ja
Playerdesign	Auswahl des Playerdesigns	individuell	Default	ja
Playerdesign für WebTV	Auswahl des WebTV Playerdesigns	individuell	Default_WebTV	ja
Playerdesign für Mobile	Auswahl des Playerdesigns für Smartphone Templates	individuell	Default_Mobile	ja
Playerdesign für Backend	Auswahl des Backend Playerdesigns	individuell	Default_Backend	ja
Autostart aktivieren (Desktop)	Aktiviert/Deaktiviert den Autostart bei Desktop-Wiedergabe	true / false	false	ja
Autostart aktivieren (Mobile)	Aktiviert/Deaktiviert den Autostart bei Mobile-Wiedergabe	true / false	false	ja
Erlaube Seeken	Aktivierung/Deaktivierung der Seek-Funktion	true / false	true	ja
VAST-Modus	Legt fest, wie mit Werbung umgegangen werden soll (nur ViMP Ultimate).	Nicht erlauben über Werbung zu springen / Erlauben über Werbung zu springen / Erlauben über Werbung zu springen, Werbung verschwindet nicht.	Erlauben über Werbung zu springen, Werbung verschwindet nicht.	ja
Wasserzeichenposition	Legt fest, an welcher Position das Wasserzeichen erscheinen soll oder schaltet es aus.	Aus / Open links / Oben rechts / Unten links / Unten rechts	Aus	ja
Wasserzeichen-Bild	Hier kann das Wasserzeichen Overlay-Bild hochgeladen werden	Datei	-	ja
Wasserzeichen-Deckkraft	Setzt die Wasserzeichen-Transparenz	0 (transparent) bis 1 (nicht transparent)	0.3	ja
Wasserzeichen-Link	Setzt die Verlinkung des Wasserzeichen-Overlays	individuell	-	ja
Benutze Kapitelmarken	Aktivierung/Deaktivierung von Kapitelmarken	true / false	true	ja
Kapitelmarken Standardsprache	Kapitelmarken werden in dieser Sprache angezeigt, falls für die Sprache des Benutzers keine	<Liste der installierten Sprachen>	English	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
	Kapitelmarken gefunden werden.			
Benutze die Spritemap als Thumbnail für die Kapitelmarken	Diese Methode ist schneller, aber ungenauer (erfordert FFmpeg auf dem Server, wenn deaktiviert).	true / false	true	ja
Benutze Seek-Vorschau	Aktivierung/Deaktivierung der Seek-Vorschau	true / false	true	ja
Seek-Vorschau-Thumbnail-Weite	Legt die Breite für das Thumbnail der Seek-Vorschau fest. Wenn die Breite oder(!) die Höhe 0 entspricht, wird der andere Wert automatisch berechnet. Um Änderungen für ein Medium zu übernehmen, muss das Medium neu transcodiert werden.	individuell	0	ja
Seek-Vorschau-Thumbnail-Höhe	Legt die Höhe für das Thumbnail der Seek-Vorschau fest. Wenn die Breite oder(!) die Höhe 0 entspricht, wird der andere Wert automatisch berechnet. Um Änderungen für ein Medium zu übernehmen, muss das Medium neu transcodiert werden.	individuell	80	ja
Seek-Vorschau Spritemap-Sprites	Legt die Anzahl der Thumbnails (Sprites) für die Seek-Vorschau fest. Die Wurzel des Wertes muss ein Ganzzahl-Wert ergeben (4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100). Um Änderungen für ein Medium zu übernehmen, muss das Medium neu transcodiert werden.	individuell	100	ja
Zeige "Related Medien"	Aktivierung/Deaktivierung von vorgeschlagenen Medien am Ende des Videos	true / false	true	ja
Tastatursteuerung aktivieren	Aktiviert/Deaktiviert die Tastatursteuerung des Players	true / false	true	ja

HTML5-Player Untertitel-Einstellungen

► nur ViMP Ultimate ◀

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Untertitel aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung der Untertitel-Funktion	true / false	true	ja
Untertitel Verzeichnis	Festlegung des Verzeichnisses, in dem die hochgeladenen WebVTT-Dateien gespeichert werden.	individuell	<vimp_folder> /userdata/sub titles/	ja

HTML5-Player Livestream-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
HTML5 Livestream Player	Aktiviert oder deaktiviert den HTML5 Livestream-Player	true / false	false	ja
Autostart von Livestreams	Wenn aktiviert, starten die Livestreams automatisch	true / false	false	ja
Wasserzeichenposition	Legt fest, an welcher Position das Wasserzeichen stehen soll, oder schaltet es aus.	Aus, Oben links, Oben rechts, Unten links, Unten rechts	Aus	ja
Wasserzeichen-Bild	Das zu verwendende Wasserzeichen-Bild	Dateiupload	-	ja
Wasserzeichen-Deckkraft	Reicht von 0 (transparent) bis 1 (nicht transparent). Der Standardwert liegt bei 0.3.	individuell	0.3	ja
Wasserzeichen URL	Webseite, die beim Klick auf das Wasserzeichen aufgerufen werden soll	individuell	-	ja

Streaming-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Streaming aktivieren	Aktiviert/deaktiviert die Streaming-Unterstützung (Streaming-Server erforderlich)	true / false	false	ja
Standard-Streaming-Protokoll	Definiert das Standard-Streaming-Protokoll	HLS / RTMP	HLS	ja
Streaming Server URL (HLS)	HLS-URL zum Streaming-Server (z.B. http://<ip-address>:1935/vimp/playlist.m3u8)	individuell	.	ja
Streaming Server URL (RTMP)	RTMP-URL zum Streaming-Server (z.B. rtmp://<ip-address>:1935/vimp)	individuell	-	ja
Pseudo-Streaming aktivieren	Wenn aktiv, wird Pseudo-Streaming im Player aktiviert (muss bei HLS/RTMP-Streaming deaktiviert sein – lesen Sie mehr in unseren Online-FAQ)	true / false	false	ja

Livestream-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Livestreams aktivieren	Wenn aktiv, ist das Modul aktiv	true / false	true	ja
Aktiviere Livestream auf der Startseite	Wenn aktiviert, wird ein Livestream auf der Startseite eingeblendet	true / false	false	ja
Anzahl Livestream-Positionen im Seitenmenü	Setzt die Anzahl Livestream-Positionen im Seitenmenü.	individuell	5	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Verifiziere neue Livestream-Abonnements	Wenn aktiviert, müssen neue Livestream-Abonnements zunächst vom Besitzer freigeschaltet werden	true / false	false	ja
Verbindungs-Timeout	Verbindungs-Timeout für Livestreams in Sekunden	individuell	10	ja
Standard-Titelbild	Grafik, die im Player als Titelbild benutzt wird	individuell	-	ja
Standard-Platzhalter	Grafik, die im Player als Platzhalter benutzt wird, wenn kein Livestream verfügbar ist	individuell	-	ja
Zeige Livestream-Anzahl im Template	Aktivierung/Deaktivierung der View-Anzeige	true / false	true	ja
Share-Button anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung des Share-Buttons unter dem Player	true / false	true	ja
Teilen erlauben	Wenn aktiviert, dürfen Livestreams geteilt werden	true / false	true	ja
Aktiviere Kategorien-Box	Wenn aktiviert, werden die Livestream-Kategorien auf der Detailseite angezeigt	true / false	true	ja
Aktiviere Tags-Box	Wenn aktiviert, werden die Livestream-Tags auf der Detailseite angezeigt	true / false	true	ja
Aktiviere Kommentare	Wenn aktiviert, können Livestreams kommentiert werden	true / false	true	ja
Bewertung erlauben	Wenn aktiviert, können Benutzer Livestreams bewerten	true / false	true	ja
Likes erlauben	Wenn aktiviert, können Benutzer Livestreams liken	true / false	true	ja
Favoriten erlauben	Wenn aktiviert, können Benutzer Livestreams favorisieren	true / false	true	ja
Aktiviere related Livestreams	Wenn aktiviert, werden empfohlene Livestreams angezeigt	true / false	true	ja
Anzahl Livestreams pro Seite (Thumbnail-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Livestreams in der Thumbnail-Ansicht pro Seite	individuell	10	ja
Anzahl Livestreams pro Seite (Slider-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Livestreams in der Slider-Ansicht pro Seite	individuell	5	ja
Anzahl Livestreams pro Seite (Listen-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Livestreams in der Listen-Ansicht pro Seite	individuell	10	ja
Anzahl Livestreams pro Seite (Big-Thumbnail-Ansicht)	Setzt die maximale Anzahl von Livestreams in der Big-Thumbnail-Ansicht pro Seite	individuell	6	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Anzahl Live-Stream-Kommentare pro Seite	Maximale Anzahl an Livestream-Kommentaren pro Seite	individuell	10	ja
Anzahl von ähnlichen Live-Streams pro Seite auf einer Live-Stream-Seite	Maximale Anzahl an ähnlichen Livestreams pro Seite auf einer Livestream-Seite	individuell	10	ja
Sekunden bis neuer Besuch (Live-Streams)	Zeitspanne, in der Besuche auf einen Livestream vom selben Rechner aus nicht gezählt werden (Standard: 0 = jeder Besuch wird gezählt)	individuell	0	ja
Featured Livestream Typ	Die Art der Livestreamauswahl auf der Startseite	neu, am bestem bewertet, am meisten gesehen, zufällig, benutzerdefiniert	neu	Ja
Benutzerdefinierter Livestream	Auswahl des benutzerdefinierten Livestreams auf der Startseite	individuell	-	ja

VAST-Einstellungen

► nur ViMP Ultimate ◀

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
VAST aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung von VAST 2.0 im Player	true / false	false	ja
VAST Slot 1 Position	Legt die Position des ersten Werbevideos fest (in Prozent)	individuell	0	ja
VAST slot 1 URL	Die URL der ersten Werbevideo URL (VAST 2.0 XML)	individuell	-	ja
VAST slot 2 position	Legt die Position des zweiten Werbevideos fest (in Prozent)	individuell	25	ja
VAST slot 2 URL	Die URL der zweiten Werbevideo URL (VAST 2.0 XML)	individuell	-	ja
VAST slot 3 position	Legt die Position des dritten Werbevideos fest (in Prozent)	individuell	50	ja
VAST slot 3 URL	Die URL der dritten Werbevideo URL (VAST 2.0 XML)	individuell	-	ja
VAST slot 4 position	Legt die Position des vierten Werbevideos fest (in Prozent)	individuell	75	ja
VAST slot 4 URL	Die URL der vierten Werbevideo URL (VAST 2.0 XML)	individuell	-	ja
VAST slot 5 position	Legt die Position des fünften Werbevideos fest (in Prozent)	individuell	100	ja
VAST slot 5 URL	Die URL der fünften Werbevideo URL (VAST 2.0 XML)	individuell	-	ja
VAST auch auf mobilen Geräten aktivieren	Diese Funktion befindet sich noch im Beta-Status! Hier können Sie die Video Ad-Unterstützung für mobile Geräte aktivieren.	true / false	false	ja

Werbe-Einstellungen

► nur ViMP Ultimate ◀

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Positionen der Ad-Tag-Container anzeigen	Zeigt alle enthaltenen Positionen der Ad-Tag-Container farblich an (Development-Funktion)	true / false	false	ja
Werbung im Header aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden AdTags	true / false	false	ja
HTML-Code für die Werbung im Header	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (648px)	individuell	-	ja
Werbung im Kontextmenü unter der Benutzer-Box aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden AdTags (nur im PACIFIC-Template)	true / false	false	ja
HTML-Code für die Werbung im Kontextmenü unter der Benutzer-Box	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (205px)	individuell	-	ja
Werbung im Kontextmenü unter der Suchen-Box aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden AdTags (nur im PACIFIC-Template)	true / false	false	ja
HTML-Code für die Werbung im Kontextmenü unter der Suchen-Box	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (205px)	individuell	-	ja
Werbung im Kontextmenü unter der Channels-Box aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden AdTags (nur im PACIFIC-Template)	true / false	false	ja
HTML-Code für die Werbung im Kontextmenü unter der Channels-Box	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (205px)	individuell	-	ja
Werbung im Kontextmenü unter der Kategorien-Box aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden AdTags (nur im PACIFIC-Template)	true / false	false	ja
HTML-Code für die Werbung im Kontextmenü unter der Kategorien-Box	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (205px)	individuell	-	ja
Werbung im Kontextmenü unter der Tags-Box aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden AdTags (nur im PACIFIC-Template)	true / false	false	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
HTML-Code für die Werbung im Kontextmenü unter der Tags-Box	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (205px)	individuell	-	ja
Werbung über dem Content-Bereich aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden AdTags	true / false	false	ja
HTML-Code für die Werbung über dem Content-Bereich	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (740px)	individuell	-	ja
Werbung unter dem Content-Bereich aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden AdTags	true / false	false	ja
HTML-Code für die Werbung unter dem Content-Bereich	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (740px)	individuell	-	ja
Werbung als Skyscraper aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden AdTags (nur im PACIFIC-Template)	true / false	false	ja
HTML-Code für die Werbung als Skyscraper	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (120px)	individuell	-	ja
Werbung im Footer aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden AdTags	true / false	false	ja
HTML-Code für die Werbung im Footer	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (720px)	individuell	-	ja
HTML-Code für die Werbung im Footer	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (220px)	individuell	-	ja
Mobile Templates: Werbung im Header aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden AdTags	true / false	false	ja
Mobile Templates: HTML-Code für die Werbung im Header	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (728px)	individuell	-	ja
Mobile Templates: Werbung über dem Content-Bereich aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden AdTags	true / false	false	ja
Mobile Templates: HTML-Code für die Werbung über dem Content-Bereich	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (728px)	individuell	-	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Mobile Templates: Werbung unter dem Content-Bereich aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden AdTags	true / false	false	ja
Mobile Templates: HTML-Code für die Werbung unter dem Content-Bereich	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (728px)	individuell	-	ja
Mobile Templates: Werbung im Footer aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des entsprechenden AdTags	true / false	false	ja
Mobile Templates: HTML-Code für die Werbung im Footer	Der HTML Code für den entsprechenden AdTag (728px)	individuell	-	ja

Transcoder-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Transcoder-Typ	Setzt den Transcoder-Typ	Open Source Transcoding, ViMP Transcoding Service	Open Source Transcoding	ja
Parallel transcoding	Erlaube paralleles transcoding	true / false	false	ja
Anzahl paralleler Transcodings	Setzt die Anzahl paralleler Transcodings	individuell	5	ja

OpenSource Transcoding-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Rotations-erkennung-Algorithmus aktivieren	Aktiviert den Rotationserkennungs-Algorithmus	true / false	false	ja
Kopieren hochgeladener Medien	Hochgeladene Medien werden nicht transcodiert, sondern direkt hochgeladen	true / false	false	ja
Source-Dateien speichern	Source-Dateien werden abgespeichert	true / false	true	ja
AAC Encoder	Auswahl der AAC Encoder Bibliothek	Fraunhofer FDK AAC codec, Native FFmpeg AAC encoder, Freeware Advanced Audio Coder	Freeware Advanced Audio Coder	ja
Audio Dateiformat	Wahl das Audiodateiformats	AAC / MP3	AAC	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Format Label	Label des Standardformats, das im Qualitätsstufenwähler im Player angezeigt wird.	individuell	Default	ja
Standardformat Gewichtung	Legt die Gewichtung (=Position im Qualitätswähler) des Standardformats fest	individuell	5	ja
Videobitrate für das Desktopformat (in kbit/s)	Definiert die Videobitrate des Standard-Desktopformats	individuell	2000	ja
Audiobitrate für das Desktopformat (in kbit/s)	Definiert die Audiobitrate des Standard-Desktopformats	individuell	160	ja
Videobitrate für das Smartphoneformat (in kbit/s)	Definiert die Videobitrate des Smartphoneformats	individuell	1000	ja
Audiobitrate für das Smartphoneformat (in kbit/s)	Definiert die Audiobitrate des Smartphoneformats	individuell	96	ja
Benutzerdefiniertes preset	Benutzerdefinierte ffmpeg files	individuell	-	ja
Bild-Breite des Video-Stream	Maximale Breite des zu konvertierenden Video-Streams	individuell	1024	ja
Bild-Höhe des Video-Streams	Maximale Höhe des zu konvertierenden Video-Streams	individuell	-2 (automatische Berechnung)	ja
Bild-Breite des Smartphone-Video-Streams	Maximale Breite des zu konvertierenden Smartphone-Video-Streams	individuell	640	ja
Bild-Höhe des Smartphone-Video-Streams	Maximale Höhe des zu konvertierenden Smartphone-Video-Streams	individuell	-2 (automatische Berechnung)	ja
ffmpeg Threads	Anzahl an Threads, die ffmpeg zur Transcodierung des m4v-Formats verwenden soll	individuell	0 (=auto)	ja
ffmpeg-Pfad	Absoluter Pfad zu ffmpeg	individuell	-	ja
ffprobe-Pfad	Absoluter Pfad zu ffprobe	individuell	-	ja
exiftool-Pfad	Absoluter Pfad zu exiftool	individuell	-	ja
Nach mobilem MP4 transcodieren (.m4v)	Wenn aktiviert, werden die fürs Smartphonetemplate benötigten m4v-Formate erstellt	true / false	true	ja
Aktiviere Transcoding-priorisierung für Kategorien	Wenn aktiviert, werden Medien in bestimmten Kategorien priorisiert transkodiert (nur ViMP Ultimate)	true / false	false	ja
Aktiviere Transcoding-priorisierung für einzelne Medien	Wenn aktiviert, können einzelne Medien in der Transkodierung priorisiert behandelt werden (nur ViMP Ultimate)	true / false	false	ja

Transcoding Service-Einstellungen

► Erweiterung erforderlich ◀

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
ViMP Transcoding-Service Account	ViMP Transcoding Service-Accountname	individuell	-	ja
ViMP Transcoding-Service Access-Key	ViMP Transcoding Service-Access-Key	individuell	-	ja
Source-Dateien speichern	Aktivierung/Deaktivierung der Speicherung der Originaldateien	true / false	true	ja

Hochladen-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Batch Upload aktivieren	Aktiviert / Deaktiviert den Batch Upload.	true / false	true	ja
Batch Upload: Original-Dateinamen verwenden	Wenn aktiviert, werden die Original-Dateinamen als Titel verwendet	true / false	false	ja
Datei Upload Limit	Legt fest wie groß eine Datei beim Upload sein darf (der Wert muss ebenfalls in der php.ini eingetragen sein)	individuell	100MB	ja
Temporäres Upload-Verzeichnis	Absoluter Pfad zum temporären Upload-Verzeichnis für http post Uploads	individuell, z.B. /var/www/vimp/userdata/uploads/	-	ja
Standard-Upload aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung des Standard-Uploads	true / false	true	ja

Vimeo-Import-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Vimeo-Video Import aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung der Vimeo Import-Unterstützung	true / false	true	ja

Youtube-Import-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Youtube-Video Import aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung der YouTube Import-Unterstützung	true / false	true	ja
Youtube API Key	Setze Youtube API-Key	individuell	-	ja

YouTube-Export-Einstellungen

► nur ViMP Ultimate ◀

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
YouTube Export aktivieren	Aktiviert/Deaktiviert die YouTube Export Funktion.	true / false	true	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
YouTube ID	Ihre YouTube ID	individuell	-	ja
YouTube Secret	Ihr YouTube Secret	individuell	-	ja
YouTube API Key	Ihr YouTube API Key	individuell	-	ja
Auswählbare Kategorien	In diese YouTube Kategorien kann exportiert werden.	Liste der verfügbaren YouTube-Kategorien	-	ja
Auswählbare Sprachen	In diese YouTube Sprachen kann exportiert werden.	Liste der verfügbaren YouTube-Sprachen	-	ja
Auswählbarer Datenschutz	Mit dieser Datenschutzoption kann exportiert werden.	öffentlich / privat / unlisted	-	ja
Auswählbare Lizenzen	Mit diesen Lizenzen kann exportiert werden.	Liste der verfügbaren YouTube-Lizenzen	-	ja
Mehrfache Exports	Den Umgang mit mehrfachen Exports konfigurieren.	Allowed with warning / Allowed without warning / Not allowed	Allowed with warning	ja
Admins benachrichtigen	Admins nach dem Export benachrichtigen	true / false	true	ja
YouTube Rechtshinweis	Rechtshinweis einblenden/ausblenden.	true / false	true	ja

E-Mail-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Mailversand	Legt die Art des E-Mailversand fest. "Native" versendet Mails über den Server mittels sendmail oder postfix. „SMTP“ nutzt einen externen Mail-Server zum Versand.	native / smtp	native	ja
SMTP-Server	Mailserver für den SMTP-Versand	individuell	-	ja
Mail SMTP Port	Mailserver-Port für den SMTP-Versand	individuell	25	ja
Mail SMTP Verschlüsselung	Definiert die Verschlüsselung der SMTP-Verbindung.	aus / SSL / TSL	aus	ja
Mail SMTP Benutzer	Mailserver-Benutzer für den SMTP-Versand (meist eine E-Mail-Adresse)	individuell	-	ja
Mail SMTP Passwort	Mailaccount-Passwort für den SMTP-Versand, falls der Server eine Authentifizierung verlangt	individuell	-	ja
POP-Authentifizierung für SMTP-Mailversand	Aktivierung/Deaktivierung der POP-Authentifizierung (aktivieren, falls vom Server verlangt)	true / false	false	Ja
Mail POP server	POP3-Mailserver für die POP-Authentifizierung (falls vom Server verlangt)	individuell	-	ja
Versende E-Mail-Benachrichtigungen bei neuen privaten Nachrichten	Zusätzlich zu neuen privaten Nachrichten kann eine E-Mail an den Benutzer verschickt werden	true / false	true	ja
Versende E-Mail-Benachrichtigungen bei neuen Nachrichten	Zusätzlich zu neuen Benachrichtigungen kann eine E-Mail an den Benutzer verschickt werden	true / false	true	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Benachrichtigungen				

Newsletter-Einstellungen

▶ nur ViMP Ultimate ◀

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Automatische Newsletter-Anmeldung	Wenn aktiv, werden Benutzer bei der Registrierung gleichzeitig für die vorhandenen Newsletter registriert	true / false	true	ja
Standard Absender-E-Mail-Adresse	Diese E-Mail-Adresse wird standardmäßig für neue Newsletter verwendet	individuell		ja
Standard Absender-Name	Dieser Name wird standardmäßig für neue Newsletter verwendet	individuell		ja
Standard Antwort-E-Mail-Adresse	Diese E-Mail-Adresse wird standardmäßig für neue Newsletter als Antwort-Adresse verwendet	individuell		ja
Standard Antwort-Name	Dieser Name wird standardmäßig für neue Newsletter als Antwort-Name verwendet	individuell		ja
Anzahl Newsletter-Ausgaben pro Seite	Legt die maximale Anzahl der Newsletter-Ausgaben pro Seite fest	individuell	25	ja
Anzahl E-Mails pro Ausführung	Legt die maximale Anzahl von E-Mails pro Ausführung des Versenden-Tasks fest	individuell	0 (unbegrenzt)	ja

Facebook Connect-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Aktiviere Facebook Connect	Wenn aktiviert, können sich Benutzer auch mit einem Facebook-Account anmelden	true / false	true	ja
Aktiviere Facebook Connect Registrierungen	Aktiviert Facebook Connect Registrierungen trotz deaktivierter Registrierung	true / false	false	ja
Facebook Anwendungsnummer	Facebook Application Key	individuell	-	ja
Facebook Anwendungs-Geheimcode	Facebook Application Secret Key	individuell	-	ja
Facebook Cookie benutzen	Verwendung des Facebook Cookies aktivieren/deaktivieren	true / false	true	ja
Facebook Domain	Facebook Seiten-URL	individuell	-	ja

Facebook Comments-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Aktiviere Facebook Comments	Wenn aktiviert, wird die ViMP Kommentar-Funktion durch Facebook Kommentare ersetzt	true / false	false	ja
Facebook Anwendungsnummer	Facebook Application Key	individuell	-	ja
Facebook Comments Breite der Box	Setzt die Breite der Facebook Kommentar-Box	individuell	720	ja
Facebook Comments Anzahl der Posts	Setzt die Anzahl von sichtbaren Facebook Kommentare auf der Seite	individuell	2	ja
Facebook Comments Farbschema	Auswahl des Farbschemas der Kommentare	dark / light	light	ja

Google Maps-Einstellungen

► nur ViMP Ultimate ◀

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Google Maps API Key	Der Google Maps API Key aktiviert Google Maps	individuell	-	ja
Google Maps für Benutzer	Wenn aktiviert, wird Google Maps auf Userprofilseiten angezeigt	true / false	true	ja
Google Maps für Medien	Wenn aktiviert, wird Google Maps auf Medienseiten angezeigt	true / false	true	ja
Standard-Längengrad für Google-Maps-Karten	Setzt den Standard-Längengrad für die Startansicht	individuell	-	ja
Standard-Breitengrad für Google-Maps-Karten	Setzt den Standard-Breitengrad für die Startansicht	individuell	-	ja
Standard-Zoom für Google-Maps-Karten	Setzt den Zoomlevel für die Startansicht	individuell	1	ja

Google Analytics-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Google Universal Analytics aktivieren	Aktivierung/Deaktivierung von Google Universal Analytics	false / true	false	Ja
ID für Google Analytics	Durch Eingabe der Google Analytics ID wird das Google Tracking aktiviert	individuell (z.B. UA-1234567-12)	-	Ja
Anonymisiere IP-Adressen	Aktiviert die Anonymisierung der gesendeten Informationen, indem das letzte Oktett der IP-	true / false	true	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
	Adresse entfernt wird.			
Google Media Analytics aktivieren	Aktiviert die erweiterten Medienanalysen in Google Analytics	true / false	false	ja

Matomo (ehemals Piwik) Analytics-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Aktiviere Matomo Analytics	Aktivierung/Deaktivierung von Matomo Analytics	true / false	false	ja
Matomo URL	Vollständiger Pfad zur piwik.php Datei (z.B. subdomain.piwikpro.com or subdomain.mydomain.com/dir)	custom	-	ja
Matomo Site ID	Eingabe der Matomo Site ID	custom	-	ja
Aktiviere Media Analytics	Erfordert die Installation des Matomo Media Analytics Plugins.	true / false	false	ja

Tag-Cloud-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Tag-Cloud anzeigen	Aktivierung/Deaktivierung der Tag Cloud	true / false	true	ja
Tag-Cloud: maximale Einträge	Setzt die maximale Anzahl an Tag Cloud-Elementen	individuell	20	ja

Captcha-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Captcha aktivieren	Wenn aktiviert, wird zur Verhinderung von Spam eine Sicherheitsabfrage im Registrierungsformular eingefügt	true / false	false	ja
Captcha-Bibliothek	Auswahl der Captcha-Komponente	stCaptchaGDPlugin, stReCaptchaPlugin	stCaptchaGD Plugin	ja

captchaGD-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Schriftgröße	Schriftgröße der Zeichen	individuell	16	ja
Mögliche Zeichen	Liste möglicher Zeichen	individuell	ABCDEFGHJKL MNPQRSTWX YZ123456789	ja
Zeichen wiederholen	Wenn aktiviert, können Zeichen mehrmals vorkommen	true / false	false	ja
Länge Sicherheitscode	Zeichenlänge des Captchas	individuell	6	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Winkel +/-	Maximaler Drehwinkel der Zeichen in Grad	0-360	30	ja
Groß- und Kleinschreibung beachten	Wenn aktiviert, wird zwischen der Eingabe von Groß- und Kleinbuchstaben unterschieden	true / false	false	ja
Modus	Auswahl des Erscheinungsbildes	Lines / Crossed	Lines	ja
Linien-Multiplikator	Anzahl der Linien	individuell	30	ja

reCaptcha-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
reCaptcha öffentlicher API key	Ihr öffentlicher reCaptcha API Key	individuell	-	ja
reCaptcha privater API key	Ihr privater reCaptcha API Key	individuell	-	ja
reCaptcha Theme	Erscheinungsbild des reCaptchas	Red, White, Black Glass, Clean	Clean	ja

API-Einstellungen

► nur ViMP Ultimate ◀

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
API aktivieren	Wenn aktiviert, können API-Aufrufe durchgeführt werden	true / false	false	ja
API Support E-Mail-Adresse	E-Mail-Adresse, die bei API-Nachrichten verwendet wird	individuell	-	ja
API Standard-Format	Wahl des Antwortformats	XML / JSON	XML	ja
Automatische API-Key-Länge	Default-Zeichenlänge des automatisch erstellten API-Keys	individuell	32	ja
JSON Web Token aktivieren	Aktiviert/deaktiviert das JSON Web Token (JWT) als alternative Login-Methode	true / false	true	ja
JSON Web Token Secret	Geben Sie hier das JWT Secret ein	individuell	-	ja

Medienimport-Einstellungen

► nur ViMP Ultimate ◀

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Medien-Import aktivieren	Aktivierung / Deaktivierung des Medienimports	true / false	true	ja
Import Basis-Verzeichnis	Geben Sie den relativen Pfad zum Ordner an, aus dem Sie die Medien importieren wollen	individuell	userdata/mediaimport/	ja
Beschränke den Import auf das Basis-Verzeichnis	Wenn aktiviert, können nur XML-Dateien importiert werden, die unter diesem Verzeichnis liegen.	true / false	true	ja
SSH Public Key Datei	Laden Sie hier den Public Key hoch	file	-	ja
SSH Private Key Datei	Laden Sie hier den Private Key hoch	file	-	ja
SSH Private Key Passphrase	Geben Sie die Private Key Passphrase ein	individuell	-	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Zusätzliche Dateieindungen für Videos	Wenn mehrere Dateieindungen erlaubt sein sollen, trennen Sie sie mit einem Komma	individuell	-	ja
Zusätzliche Dateieindungen für Fotos	Wenn mehrere Dateieindungen erlaubt sein sollen, trennen Sie sie mit einem Komma	individuell	-	ja
Zusätzliche Dateieindungen für Audios	Wenn mehrere Dateieindungen erlaubt sein sollen, trennen Sie sie mit einem Komma	individuell	-	ja
Zusätzliche Dateieindungen für Dokumente	Wenn mehrere Dateieindungen erlaubt sein sollen, trennen Sie sie mit einem Komma	individuell	-	ja
Standard Titel	Der Standard Titel für importierte Dateien (wird angewandt, wenn der Titel nicht durch die XML Datei definiert wird). Der Titel wird um eine fortlaufende Nummer erweitert.	individuell	-	ja
Standard Beschreibung	Die Standardbeschreibung für importierte Dateien (wird angewandt, wenn die Beschreibung nicht durch die XML Datei definiert wird).	individuell	-	ja
Standard Transcoding-Priorisierung	Die Standard Transcoding-Priorisierung (wird angewandt, wenn die Priorisierung nicht durch die XML Datei definiert wird).	true / false	false	ja
Standard Benutzer	Der Standard Benutzer für importierte Dateien (wird angewandt, wenn der Benutzer nicht durch die XML Datei definiert wird).	individuell	-	ja
Standard Sichtbarkeit	Die Standard Sichtbarkeit für importierte Dateien (wird angewandt, wenn die Sichtbarkeit nicht durch die XML Datei definiert wird).	private / public	public	ja
Default Status	Standard Status importierter Dateien (wird angewandt, wenn der Status nicht durch die XML Datei definiert wird). Wenn importierte Dateien konvertiert werden, ist der Status immer "hochgeladen".	verify / legal	legal	ja
Standard Vorschaubild	Das Standard Vorschaubild für importierte Dateien (wird angewandt, wenn das Vorschaubild nicht durch die XML Datei definiert wird).	file	-	ja
Standard Kategorie	Die Standard Kategorie für importierte Dateien (wird angewandt, wenn die Kategorie nicht durch die XML Datei definiert wird).	individuell	-	ja
Standard Tags	Die Standard Tags für importierte Dateien (wird	individuell	-	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
	angewandt, wenn die Tags nicht durch die XML Datei definiert wird).			
Standard Meta Titel	Der Standard Meta Titel für importierte Dateien (wird angewandt, wenn der Meta Titel nicht durch die XML Datei definiert wird).	individuell	-	ja
Standard Meta Beschreibung	Die Standard Meta Beschreibung für importierte Dateien (wird angewandt, wenn die Meta Beschreibung nicht durch die XML Datei definiert wird).	individuell	-	ja
Standard Meta Schlüsselworte	Die Standard Meta Stichwörter für importierte Dateien (wird angewandt, wenn die Meta Stichwörter nicht durch die XML Datei definiert wird).	individuell	-	ja
Standard Meta Autor	Der Standard Meta Autor für importierte Dateien (wird angewandt, wenn der Autor nicht durch die XML Datei definiert wird).	individuell	-	ja
Standard Meta Copyright	Das Standard Meta Copyright für importierte Dateien (wird angewandt, wenn das Copyright nicht durch die XML Datei definiert wird).	individuell	-	ja

Zahlungen-Einstellungen

▶ nur ViMP Ultimate ◀

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Zahlung	Aktivierung/Deaktivierung der globalen Bezahlfunktionen	true / false	false	ja
Währung	Währungssymbol oder Abkürzung	individuell	€	ja
Währungsquotient	Wieviel Währung ist ein Credit?	individuell	1	ja
Einmalzahlung Medien	Aktivierung/Deaktivierung der Einmalzahlung für Medien	true / false	false	ja
Einmalzahlung Kanäle	Aktivierung/Deaktivierung der Einmalzahlung für Channels	true / false	false	ja
Einmalzahlung Livestreams	Aktivierung/Deaktivierung der Einmalzahlung für Livestreams	true / false	false	ja
Einmalzahlung Portal	Aktivierung/Deaktivierung der Einmalzahlung für alle Portalinhalte	true / false	false	ja
Abonnementzahlung Kanäle	Aktivierung/Deaktivierung der Abonnementzahlung für Channels	true / false	false	ja
Abonnementzahlung Livestreams	Aktivierung/Deaktivierung der Abonnementzahlung für Livestreams	true / false	false	ja

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Abonnementzahlung Portal	Aktivierung/Deaktivierung der Abonnementzahlung für alle Portalinhalte	true / false	false	ja
Einmalzahlung Aktivierungszeitfenster	Zeitfenster in Stunden, in denen Benutzer nach Bezahlung Zugang zu einem Medium haben	individuell	24	ja
Preis für Portal-Einmalzahlung	Kosten, um alle Portalinhalte innerhalb des definierten Zeitfensters konsumieren zu können	individuell	5	ja
Aufladebeträge für Einmalzahlungen	Beträge, die erworben werden können, um das Guthabenkonto aufzuladen	individuell	5, 10, 30, 50, 100	ja
SSL-Support	Aktivierung/Deaktivierung des SSL-Supports für bestimmte Seiten (Meine Käufe, Meine Abos, Meine Verkäufe)	true / false	false	ja
Vorschau-Overlay	Das Vorschaubild wird im Player angezeigt, während ein Vorschaudio wiedergegeben wird	individuell	-	ja
Länge der Vorschaudio	Länge der Vorschaudio (in Sekunden)	individuell	30	ja
Länge der Vorschaudio	Länge der Vorschaudio (in Sekunden)	individuell	30	ja
Vorschauwasserzeichen für Bilder	Das Vorschauwasserzeichen wird in die Vorschaubilder hineinkonvertiert	individuell	-	ja

Zahlungen PayPal-Einstellungen

▶ nur ViMP Ultimate ◀

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Zahlungsanbieter	Interner Name des Zahlungsanbieters	Paypal	Paypal	nein
Aktivierung des Zahlungsanbieters	Aktivierung/Deaktivierung des Zahlungsanbieters	true / false	false	ja
Angezeigter Name	Name, der im Portal angezeigt wird	individuell	-	ja
Logo des Anbieters	Logo, das im Portal angezeigt wird	individuell	-	ja
Verkäuferkonto	Verkäuferkonto, an das die Zahlungen der Benutzer gehen	individuell	-	ja
Währungscode	SO 4217 Währungscode für Paypal-Transaktionen. (EUR Euro, USD US-Dollar, GBP Britisches Pfund)	individuell	EUR	ja
Testmodus	Aktivierung/Deaktivierung des PayPal-Sandbox-Testmodus	true / false	false	ja

PayPal-Hinweise

Bitte beachten Sie, dass PayPal Transaktionen mit ausländischen Währungen möglicherweise nicht automatisch bucht. Bitte schlagen Sie in der PayPal-Dokumentation für weitere Informationen nach.

Presets-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung	Wert	Standardwert	Editierbar
Anzahl der letzten angezeigten Backup-Files	Nummer an Backupeinträgen für die Preset-Wiederherstellung	individuell	10	ja
Standard-Seite auf Startseite	Auswahl des Standard-Seitentext-Eintrags auf der Startseite	Auswahlbox	-	ja